





ロックマンDASH2 ファイナル ディグアウターズ ファイル

ROCKMAN DASH 2 Final Digouter's File



すべてのナゾをときあかすための本!



どはんできたが日一ルちゃん たまどもほう、ちゃんと豊富で

そのころロックとロールちゃんは、テレビ中継で 博士たちを見ていました。ご機嫌ナナメのロール ちゃんをなぐさめるロック。いつもの風景です。











ROCKMAN DASH2 PATRICULATION CONTENTS



■企画・構成・映館/(株)キャラメル・ママ (長端声画 港辺速 地 鉄原主太 ホ下和樹) 原一デザイン/(南)クスコムーチョ 原一デザイン/(南)クスコムーチョ 画体力/(後)カプコン 画体力/(後)カプコン

特製ポスター & ワールドマップ ····································	3
オープニングストーリー	10
第1章 китька	
第1章 ポロリムシ データのディグアウト基礎講座	13
ロックを取りまく、たち!	14
・ロックを取りまく勢力相関図	17
Oから始めるディグアウター講座!!	
その1 まずは画面の見かたを覚えよう!! …	
その2 メニューを開いてみよう!!	
その3 ロックを動かしてみよう!!	
その4 ロックをパワーアップしよう!!	22
その5 街を探索してみよう!! その6 仲間の力を借りよう!!	23
その6 仲間の力を借りよう!!	24
第2章 たいこしょう	
ロックのディグアウトファイル1	
ロールちゃんの冒険日記(前編)	26
攻略ページの見かた	28
フラッター号ミッション	
フラッター号船内ガイド	
ヨーションカの街タウンガイド	32
カリンカ大陸	33
カリンカ大陸 ヨーションカの廃坑 禁飾の地	34
禁断の地・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	36
サルファーボトム号船内ガイド	38
マンダ島	39
ポクテの村ミッション	39
ポクテのダンジョン マンダ島の遺跡	40
マンタ島の遺跡	42
ポクテの村タウンガイド	48
ニーノ島タウンガイド	
ニーノ島ダリンカイト	52
キルバタンション	54
ギルドダンジョン ···································	56
ソフィト安華ミツンヨノ	5/
キャのタフション	60
ニーノ島の遺跡	64
ーーノ島の遺跡 「特集」ギルド免許取得法 !	70
村来」十ルド光計収待広!!	70

ロックのディグアウトファイル2 …	73
ロールちゃんの冒険日記(後編)	74
サウル・カダ島	75
サウル・カダ島ミッション	76
キモトマの街タウンガイド	
キモトマのダンジョン	
サウル・カダ島の遺跡	
ヨーションカ・列車ミッション	88
カリンカ大陸の遺跡	90
過去のヘブン	96
ヘブン	07
コラム「サブイベント徹底追求!!」	106
第4章 Rivaluan	
第4章 メイルレュシ シタッパーのアイテム極秘調査隊 ・・・・	100
シンプ・ペン リン 三世 18 18 18 18	100
ノーマルアイテム	110
ノーマルアイテム ····································	······ 110 ····· 113
ノーマルアイテム キーアイテム バスターパーツ	110 113
ノーマルアイテム キーアイテム バスターパーツ ボディパーツ	110 113 114
ノーマルアイテム	110 113 114 116
ノーマルアイテム キーアイテム バスターパーツ ボディパーツ	110 113 114 116
ノーマルアイテム キーアイテム バスターパーツ ボディパーツ 特殊武器 コラム 「ネットでもCDでもロックマンĎAŠĦ2。	110 113 114 116
ノーマルアイテム	110 113 114 116 117 //] 120
ノーマルアイテム キーアイテム バスターパーツ ボディパーツ 特殊武器 コラム 「ネットでもCDでもロックマンĎAŠĦ2。	110 113 114 116 117 //] 120
ノーマルアイテム キーアイテム ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	110 113 114 114 116 117 117 117 118 118 118 118 118 118 118
ノーマルアイテム キーアイテム ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	110 113 114 114 116 117 117 117 118 118 118 118 118 118 118
ノーマルアイテム キーアイテム ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	110 113 114 116 117 //] 120 121 122
ノーマルアイテム キーアイテム ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
ノーマルアイテム キーアイテム ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	



★本のどこかに、超極裕スペシャルふろくが隠されているぞ。スミからスミまでチェックしてみてね。



教えて! データくん!!

ロックを 取りまく人たち!!

ロックマンダッシュ 2 に登場するメインキャラを、僕「データ」が紹介するよ。僕のなぜなに質問籍は、初めてプレイする人必覚の情報がイッパイだから、みんな必ず見てね~。

●ディグアウターの家菜だよ

どこにでも必

ずいるんだよ ロックとご緒にバ

レル博士に拾われたんだ。どんな危険なところでも、

ロックをサポートするよ。

キャスケット一家

ロックやロールちゃんはもちろん、バレル博士やロールちゃんの御尚親もディグアウターだったんだよ。 競字3代ですごいよね~。

ロール・キャスケット

両親を探して旅してるんだ

類い頃に行方未削になった高 類を探して、ロックと一緒に旅 を続けているよ。優秀なメカニ ック兼オペレーターなんだ。顔 るくて前向きな女の子だよ~。



バレル博士の 友だち サルファーボトム号の艦長さん。 ロックに封印のを鞭すようにお離り

いしたんだよ~。

キャスケッ

バレル・

元曽険家だった けど、今は引退し て、ロックに色々 助言をくれるんだ。

データくんの なに 質問箱① ●ディグアウターって荷?

お宝を探し出す人たちのことだよ

ディグアウト(dig out)には、「掘り出す、調べ上げる、探し出す」という意味があるんだ。ディグアウターとはディグアウトする人たちのこと。探検家や遺跡発掘人という意味になるね。危険だから、強くないとできない仕事なんだけどね~。



ロック・ ヴォルナット Sacksides

超一流のディグアウターなんだ

新ん坊のころ、パレル博士に 指われたんだ。ロールちゃんと は兄妹のように書らしてきたん だよ。現在は、一流のディグアウ ターとしてがんばってるよ~。



兄弟でがんばる空賊一家

ボーンー家

ロックのジャマをする一番の敵。デバートの 経営を始めたが、経営が危なくなったため、盗 んだ品物を売りつけようとしているんだ。

ボン・ボーン

すごい労の持ち主なんだ

ボーン家の次第。アタッチメントパーツを変えて、いろいろな形態に変化するんた。



ティーゼル・ボーン

腕力よりも知力で勝負 ボーン家の複第。 見た自に

ボーン家の長男。見た目に 反して意外と切れ者。作戦の 立案は彼によるものだよ。

トロン・ボーン

いつも勝気なおてんば娘

ポーン家の長女で、ロールちゃんに匹敵する矢才メカニック。 おうき型の襲とひろいおでこが チャームポイント。ロックに好 意を持ってるっぽいよね~。本 人は気づいてないようだけど。

コブン

トロンの命令絶対服従

トロンちゃんが作ったメ カ。1号から40号までいる。 まじめで気のいい 準節なんだよ。



データくんの¹⁸なに 質問箱② ●堂輪って荷?

お空を駆ける盗賊のことだよ

海賊つて知ってるよね。船を攥って海の上を勝手気ままに走り回り、商船や沿岸の村を襲って盗みを働く人たちのこと。空賊は、海ではなく空を駆け回る盗賊だと思えばいいよ。どちらにしろ、人のものを盗むなんて、悪いやつらだよね~。



グライド

美を追求するナルシスト

元ロース 家のナンバー る。 要形のナルシストで、空賊としての実力はかなりのもの。なよなよしてて、気持ち懸いけどね。

シタッパー

自爆もいとわぬ

グライドー家の特 改部隊。人の悪情を 影でいうような、イ ヤ〜なやつらだよ。



●カルバニアを背心に暗違

ライドー家

グライドを中心とし、数千を越える構成賞シタッパー軍団を従える空賊一家だよ。カルバニア島に本拠地、グライド要塞があるんだ。

_ ●コンビ歴19年の大ベテラン

BBブラザーズ

コンビで荒らした遺跡は数知れず、というスゴ腕の空賊。でも、2人ともいい歳だから、ちょっと戦うとすく腰が痛くなるらしいよ。

ボーラ

窓術を使いこ なす空賊だ

別退する予定 だったが、バンコスカス の要請でコンビを組んだ。

バンコスカス

世に名篇いベテラン空戦

様のでかい40歳のおっさん。 大いなる遺産を手に入れること が夢で、19年間もの間、ずっ と追い続けてきたらしいよ~。





ロールちゃんの声親によく似てる 。 大たちだよ。 今までの旅は、ロール ちゃんの両親を探すために続けてき たんだ。もしかしたら、この人たち が何か知ってるかもしれないね。

ジョー 超スゴ腕のメカニック

ヨーションカの街で出会ったスゴ腕の技術者だ よ。若腕には数多くの工具が内蔵されているんだ

って。ドロップシップを製造していたんだよ~。

データくんの なに 質問箱④ ●謎の女性とジョーの関係とは?

ロールちゃんに関係あるかもね~

今のところ、くわしいことは僕にもわから ないんだよね。ただ、謎の女性がロールちゃ んのお母さんにそつくりなのは間違いないし、 ジョーさんも、ロールちゃんのお父さんが設 計したドロップシップを作っていたくらいだ から、そのうち何かわかると思うんだよね~。



超古代文明に生きた人たち

今の人類が生まれる前に、すご い文明が発達していたらしいんだ。 彼らはそのころの生き残りだそう だよ。ディフレクターを大 量生産する技術もあるらし いけど、ホントなのかな~。

謎の安性といっしょに いた笑。愛を飛ぶリーバ ードに変身できるのは、 古代人の労なのかな~。

データくんのない 質問箱(3) ●古代人って荷?



謎の女性

禁断の地の謎を知る女性

禁断の地に向かっていたサ ルファーボトム号を襲った人 だね。ロールちゃんのお答さ ん、マチルダさんに似てるら しいよ。バレル博士も、そん なことをいってたよね~。



ロックを取りまく

ストーリー序盤の人間関係がヒト首でわかるぞ!!

ロックと他の人たちとの関係を、わかりやすいように図に してみたよ。ワクに囲まれている人たちが仲間だね。ホント に序盤の話だから、これからどうなるかわからないけどね~。















とりあえず協力しているみたいだよ~





数えて/データくん// 2

Oから始める ディグアウター講座!

ディグアウター講座

まずは画面の見かたを覚えよう!!

基本的な情報はすべて表示されるのだ!

適置を見るだけで、ロックや敵の状態がわかるぞ。中でも重要なのが、ロックのライフや現在地を表示するマップ、特殊武器と持ち上げだ。うまく使って戦況を優位に導こう。

ミニマップ

ロックの現在地が一首でわかる!!

ロックの値りの地形が表示されるのだ。節心にある着い主角が、ロックを装しているぞ。

メッセージウィンドウ

会話はここに表示されるぞ!!

会話やロールちゃんのナビゲートが表示される。○ボタンでメッセージを飛ばせるぞ。

ライフゲージ

ライフがなくなるとゲームオーバー!!

ロックのライフは 黄色で表示される。 ライフがOで禁く光 り、攻撃を受けると ゲームオーバーだ。



警告ランプ

敵が遊いと続く光るぞ!!

酸が遊いと続く光る。ロックオンで酸の位置を確認し、草めに対処していくといいぞ。

BOSSゲージライフ

BOSSのライフをOにすれば勝ちだ!!

画館名学に表示されるバーが敵ボスのライフを表す。このバーを Oにすれば勝ちなのだ。

→バーが若端までいくと ボスを倒すことができる。





特殊武器&持ち上げ

2つの機能を使いこなそう!!

特殊武器ゲージは特殊武器を 使える状態だ。持ち上げは、箱 や敵などを持ち上げられるぞ。

るといいぞ。





ジョンクの動かしかたは20ページへ#

ティヴァウター論メニューを聞いてみよう!

セレクトボタンでメニュー画面を聞こうル

通常面面が表示されているときにセレクトボタン を抑そう。ステータス画前が表示されるぞ。全体マ ップや武器の交換は特に重要。ガンガン活角しよう。



①マップ

歩いた所が表示されるぞ!!

着やダンジョンなど、どんな場 所でもマップが見られるのだ。猿 は最初から全体が表示される。ダ ンジョンの中ではロックが影いた 場所が表示されるぞ。マップ上に 表示される様々なアイコンについ ては、右側の表を参考にしよう。



□ ロックの現在地

- フラッター号
- 宝莉
 - エレベータ(デリ) エレベータ(デリ)
 - 間はしこ
- 口とびら
- 面 ロックが入ってきたとびら
- マップテータダウンロード■ アイテムデータダウンロード

②アイテム

ロックを助けてくれるのだ!!

普通に使えるアイテム と、ストーリーを進める ために必要なキーアイテ ムをチェックできるのだ。



③そうび

強い武器・防鼻でパワーアップ!!

バスターやアーマーを装 備するぞ。買っただけでは 武具を持っているだけなの で、忘れずに装備しようぜ。





4)オブション

ボタン設定などを自分の好みに合わせて変量できるぞ。

⑤ 現在位置

ロックが学いる場所の名前が、ここに表示されるのだ。

6所持金

持っているゼニーの合計。999999までためられるぞ。

⑦プレイ時間

プレイ時間の合計。「時間:分:粉」で装されているぞ。

9ライフゲージ

現在のライフ。ライフパックで最大10まで増えるぞ。

(10)ステータス異常

燃え、しびれ、エネルギーもれといった異常を表示する。

⑧特殊武器⇔持ち上げ

△ボタンで一発切り替え!!

ステータス 歯 ゚゚゚゚゚゚ で△ ボタンを抑すだけで、 特殊武器と持ち上げの 切り替えができる。必 要な場合は、すばやく 切り替えて対処しよう。





ティクアウター調 ロックを動かしてみよう!!

コレだけ覚えればロックを自在に動かせる!!

ロックを動かすために必要な、コントローラとボタンの関係を説明するぞ。このページを見ながらロックを動かせば、カンタンに操作感覚をつかめるはずだ。



上 差面り RT 若面り

左右を向きたい時に!!



↑コーナーを曲がるときはLRを組み合わせて先を覚誦すのか基本。

L2 視点を変える **右アナログスティック

敵を確実にねらえるぞ!!

だ2+芳尚キーで上下を見られるぞ。若アナログスティックは、移動しながら視点を変えられる。

■視点を変えないと進めない場所もあるのだ。



SON

PlayStatio

ANALO

ゅっち 方向キー ロックの 移動 ロックの おり

前後左右にロックが走るぞ!!

上を押すと前途、下を押すと後退。左右を押すとを指すと左右に移動するぞ。光アナログスティックでも移動できる。蒙の屋根やダンジョンの程など、高くて登れない場所の前でジャンプすると、手を伸ばしてつかまる。方向キーの上を押すとよじ登り、下を押すと降りるぞ。







本を開いて

操作の練習

をしよう!!

L1 or or :3

敵の攻撃をかわせるぞ!!

L1を押しながら×で岩に側転。 R1を押しながら×で岩に側転するのだ。削転中は無敵なので、ボスの攻撃などをギリギリまで引きつけてから側転するといいぞ。

特殊武器/持ち上げ

特殊武器を撃てるのだ!!

特殊武器と持ち上げの両方を使えるぞ。状況に応じて使い分けよう。それぞれの機能を切りかえるには、ステータス画前で△ボタンを押すのだ。



R2

ロックオン

敵を確実にねらえるぞ!

ロックオンするたびに、遊くの相手から順に ねらいを付ける。移動中やジャンプ中でもロッ クオンできるぞ。添い粋だと攻撃が描かないの で、黄色い枠になるまで遊づいて攻撃しよう。





○ クイックターン/歩く/調べる/詰す

向きをすばやく変えたり歩いたりできるのだ!!

芳尚キーを主芳尚以外に入れた衆態で○ボタンを押すと、入れていた芳尚を向く。押しっぱなしだと夢くのだ。 類などを調べたり、街の人たちと会話したりもできるぞ。



↑危険な場所では、髪くようにするといいだろう。







ONY

START

B

ANALOG

バスターショット

バスターから弾が出るぞ!!

ロックの基本攻撃は、バスターによる 攻撃だ。装備しているバスターで、弾の 攻撃力や射程距離、連射速度が変わるぞ。



、普通よりも連射が効く方向キーの上を連打する

×

ジャンプ

走るよりもジャンプがオトク!!

高いところに登る以外にも、移動 手段として使える。ちょっと長めの 距離を移動する場合は、走るよりも ジャンプの方が、移動速度が速いぞ。

★ジャンプで酸の攻





ディグアウター講座

ロックをパワーアップしよう!!

強い武器・防臭を装備しよう!!

優れた武器や防真を装備することで、ロックはどんどん 強くなる。バスターの数値がどんな意味を持つのか、どの 防真を装備すればいいのかを背心に、装備について教えるぞ。

」 ロックは装備で 強くなるよ〜 |

攻撃をパワーア

●バスタ-

4つの性能を高めよう//

バスターには攻撃・弾数・ 射程・連射という4つの性能 がある。それぞれ1から8までレベルがあり、レベルが高り、レベルが高り、レベルが高いということだ。バスターは同時に最大3つまで、も分に含った組み合わせを見つけよう。



↑ジョイントプラグを改造すれば、 バスターを3つまで装備できるぞ。

バスターを超える破壊力ル

特殊武器は売られていない。ダンジョンやジャンク屋、街のゴミ箱からパーツを集め、ロールちゃんに開発してもらおう。パワーアップには稲当なゼニーが必要だ。



特殊性

追尾性能や回収能力など、 武器の特殊性が強化される。

バスターの性能が上がるとどうなるの?

文學 ATTACK	バスターの攻撃力が上昇する。弾も失きくなるぞ。
デルすう 弾数 ENERGY	1 画面中で1度に表示される韓の数が増えるのだ。
射程RANGE	射程距離が長くなる。遠距離攻撃が可能になるぞ。
th be in bi DADIO	パフターの連射速度が上昇 一会に士ダメージだ

防御をパワーアツ

●ヘルメット

ダウンしにくくなる!!



ガードヘルメット。るたびに側転する

● アーマー

ダメージを減らしてくれるぞ!!

体を守る防臭。受けるダメージを減らし、装甲が しずすると ダウンしづらくなる。ゼニーを ためて最強のアーマーを費おう。



4分の1にするぞ。 4分の1にするぞ。

●シューズ

色々な能力がつくぞ!!

ジャンク屋に売っているチップをロールちゃんに渡して改造してもらおう。 色々な能力があるので、場所に合わせて使おう。



すべらないのだ。 スは、氷の上でも

●ライフ・

ロックの体力が増える!!

ライフバーツを買うことで、最初は5しかないライフを最大10まで増やすことができる。 最初の1つは安いの

で買っておくといい。

→ライフパーツはジャ ンク屋に売っている。



●バリア...

特殊ダメージを防ぐ!!

フレイムバリアとライ トバリアは、敵からの炎 やしびれといったステー タス異常を防いでくれる。 お金がたまったら、草め に<u>童</u>っておこうぜ。

フレイムバリア 蔵の炎攻撃を受けなくなる。 溶岩はフレイムシューズで。

ライトバリア

蔵のしびれ攻撃を受けない。 しびれ床はライトシューズ。

音を探索してみよう!!

街で準備を整えるのだ!

ダンジョンに入る前に、まずは街を探索しよう。装備を **強いものに買い換えたり、直復アイテムを購入したり、勧** の人から情報を集めたりと、やることはいっぱいあるのだ。



意外な発見が あるかもね~

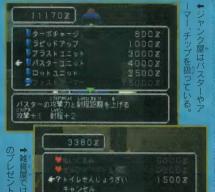
武器やアイテムを買う!

バスターやライフ回復アイテムを売っているぞ!!

ロックを強くするため に必要な装備はジャンク 屋で買う。特にアーマー はジャンク屋に売ってい

るものが最強なので、売 り出されたら買うこと。 ちなみに売るときの価格 は、買うときの4分の1だ。





話を聞く川

せごう。ゼニーがないと何も買えない

イベントはすべて会話で始まるのだ!

移動と会話。この2つでゲームは進行して いく。紫縞はもちろん、サブイベントも会話 から始まるものが多いのだ。イベントに関係 なくても色々な情報が得られるので、できる かぎり多くの人に話しかけてみるといいぞ。



↑このブタをルミノアの街の少安に渡すと…?

あちこち調べる!!

ゼニーやアイテムが手に入るかも!?

アイテムやゼニーは宝箱に入っているのが普通。 だけど、宝箱以外に入っていることもある。積の ゴミ箱やコンテナも、ロックたちにとってはお宝 の山。見かけたらすぐに○ボタンで調べようぜ。



↑アイテムやゼニーはけっこう箱の中にあったりする。

ディヴァウター 練り 仲間の力を借りよう!!

仲間がいるからロックは戦える!!

いくらロックが強くても、『人で戦い続けることなんて できない。ロールちゃんやデータという、信頼できる仲間 がいるからこそ、ロックも愛心して戦うことができるんだ。



フラッター号の移動や特殊武器はオマカセル

ロールまやん

メカのことならなんでもオマカセ!!

ロールちゃんができることは、フラッ ター号の移動、特殊武器の開発・交換・ 強化だ。彼女がいないと、ロックはどこ へも行けないぞ。また、話をすると家真 やプレゼントをあげられるんだ。これは、 フラッター号のサブイベントにも関わる。 くわしいことは106ページを覚てみよう!!



アドバイスを聞く

特殊武器の開発・交換・改造 どの武器と交換する?

ロールちゃんが行うぞ 外武器の開発が や交換 強 14.0

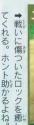
→色 し々ほ ンと買ってあげようぜ川 しがる口 ルちゃ



やエネルギーチャージ、ナイスなアドバイスも聞ける//

ロックの行動を完全サポート!!

データができることは、セーブ・ ロード、エネルギーチャージ、アド バイス、の3つ。どれもロックが戦 い続けるために必要なことばかり。 データはロックのサポーターなのだ。







セーブする





−ゲーム進行チャートとストーリーを、日記で紹介するぞ‼



1550

スタートから2つ目の 製印の個人手段でを紹介リ

ゲームスタートから2つ首 の封的の鍵を手に入れるまで の進行チャートとストーリー を紹介するぞ。ゲームは日記 の左ページの順に進んでいく。 しおりに書かれているのが攻 略ページ。今の自分の進行状 況に合わせて使っていこう!!

の月×日 フラッター号 フラッター号炎上

∍進行チャート

フラッター号を 消火せよ!(ミッション)

データにおやつの用意を まかせたのはいいんだけど、 火の取り扱いを誤って、フ ラッター号が完火事になっ ちゃったの! でも、さすが はロック。アクアブラスタ ーで、簡単に火を消しちゃ った。スプリンクラーが故

P.30~

障してて、一時はどうなる かと思ったけど…。やっぱ

りロックは頼りになる!!

P.32

カリンカ大陸 △角□首 父の手がかり

ヨーションカの街

ジャンク屋

ジョーのラボ

ヨーションカの廃坑

たいへん!サルファーボトム号 か禁断の地に落ちちゃった! お父 さんの設計図を元に、禁断の地へ行

ける船、ドロップシップ を作ろうとしたんだ けど、ヨーションカ

で出会ったジョー さんから、筒じ船 をもらっちゃった。 廃坑で手に入れたデ イフレクターを使え

ば、ドロップシップ は動くはず。行こう、 ロック! おじいちゃ んたちを助けに!!

↑データの不注意 で船が美火事に#

↑もしかしたら、 ジョーさんつて…。

58-

☆ 第回音 無断の地 禁断の地へ

禁断の地

奥で古代人を発覚

サルファーボトム号

ドロップシップで、 ようやく禁断の地に乗 りこむことができた。本当 は私で行くつもりだっ た。けど、ロックに自分が 行くって富われて…。こめ んね。いつも危険な自に含 わせてしまって。その分、 しつかりナビゲートするね。 中心部に何かあるみたいだ から、気をつけて、ロック。

回☆ で依頼した。



を解説する。ここでは、ダン攻略ページでは、ダン その見かたを教えるぞの

左右の柱の模様で何を 攻略してるかわかるん ですよー。

(1 出現する敵

出現するザコ酸の一覧。仕掛けを解くことで 新たに現われるザコ敵もいるが、表は1つにま とめた。なお、ボス酸は美には書いていない。

ダンジョンを解くために、必ずやらなくては いけないことを書いたチャート。丸数字の順番 **適りに行動していけば、確実にクリアできるぞ。**

ヨンを攻略するページ。 ンやマップを見ながら、 ロックの冒険のメインとなる、 攻略手順をわかりやすく教えるぞ 楽しく戦おう! ナビゲーショ

入手アイテム

ダンジョン内 で覚つかるアイ テムやゼニーは、 直接、地図に書 きこんだぞ。ア イテム以外に、 データダウンロ ード用コンパネ

の位置も記した。

みんなのナビゲーション

おすすめ装備 や漠ってセーブ すべき時期など、 ダンジョンへ入 るときに気をつ けたほうがいい ポイントを、神 間たちとの会話 形式で説前する

●アイコンの意味

→ …上りエレベータ ●…下りHレベータ

・・・ドリルアームで

❷の攻略チャートで 攻略力コミ

CAUTION/

ザコ敵の攻略やちょ っとした仕掛けの解除 法など、攻略チャート に含まれないことを解 説するカコミ。ダンジ ョンを隅々まで知りた い人はしっかり読もう。

(6

ボスとの戦いかたを解説する カコミ。体力ゲージの出る敵は すべてボスとして攻略している。

> 番号に対応し の丸数字が、左上 しく解説する ているんだ。

カげた、ダンジョン あげた、ダンジョン



目標を達成するためのポイントを解説 MANUTE VINDEN



表示が出る戦闘を解説するのが、このペ -ジ。個々の目標ごとに攻略しているぞ。

> ②のミッション目標を達成するための条件。時間制限があっ たり、建物を等らなければならなかったりとさまざまだ。案件 を守れないと、ロックのライフが残っていても散光してしまう。

大きな目標

ストーリー上、い くつかのミッション を通してロックが達 成しようとしている 首標が書いてある。

②をすべてクリアす れば達成できるんだ。

ミッション目標

個々のミッション で具体的に表示され る目標。達成するた めには、〇の勝利条 件をクリアすること が必要になるんだ。

はもちろん、街の中で起う。建物や像などの施設が、建物や像などの施設があるべー くわしく紹介しているぞ。 ムの遊びかたについても きるイベントやミニゲー

ポクテの村 0



だれが住んでいるか、ど んなことができるか、など 建物や施設を紹介するぞ。

イベントガイド 街で起きるイベ ントやミニゲーム の紹介。クリアに 必要なイベントは、 ダンジョンと同様

建物のことやイベントの内容を紹介

丸数字で順に解説。 ボクたちも 応援して ますよー

説しているから、読んでおこう。 街やダンジョンがどこにあるかわかる フィールドマップ

や村の外に広がる、

上に記した。本書で扱っているペートである。本書で扱っているペートである。 ジも書いてあるので、 参考に。

街やダンジョンの位置

「CAUT-ON!」カコミで解たなどの細かい攻略ネタは、 ルドのマップ。ザコ敵の倒しか

ロールちゃんからおやつの準備をまかされたデータが、キッチンでたこ焼きを作ろうとして 火事を起こしてしまったぞ! アクアブラスターを装備して、燃えている炎をすべて消そう。

ールちゃんの

ロック: うわーっ、こんなブリッジの 近くまで火が! ロールちゃ…アチ!!

ロール: おちついてロック。アクアブ ラスターで炎を消せばいいでしょ!

ロック:あ、そうだった! エィッ! (ジュゥー) データはどこにいるの?

ロール: えーっとお……あ! キッチ ンにいるみたいよ。前けてあげて!

ロック: 了解! でも、なんでたこ焼 き作ろうとしてこんなことに…?

ロール:…私、知らない!! おなべに 火をかけっぱなしとか全然してない!!

炎を消せ!

勝利条件: 炎を消してデータを救出

●炎

●炎にロックオン!

淡に向かって△ボタンか□ボタンを抑すと、ネズが

出て炎が消えていくぞ。 R2 ボタンでロックオンす ると、自動的に炎に向くから消火しやすいんだ!

ぐあいに注意しながら消火していこう 面右下にある緑色のゲ ・ジの減り



2吹き出す炎に注意だ

リビングでバスルーム入り亡の災を消すと、とつ ぜんバスルームから炎が吹き出してくるぞ。バスル ーム入り口の窓は、権からロックオンして消そう!

らうので距離をとって消火しよう!→あまり近づきすぎるとダメージを



③データの炎を先に消そう

キッチンに入ると火の海になっていて、その中をデータが グルグルと走りまわっている。はじのほうから、アクアブラ スターでどんどん炎を消していこう。ときどき炎がデータに 燕び火することがあっ

て、そのときにデータ とぶつかるとダメージ をうけてしまうぞ! データに炎が飛び火し たら、ロックオンを炎 からデータに切り替え て先に火を消してあげ よう。キッチンの炎を すべて消し終わったら ミッションクリアだ!

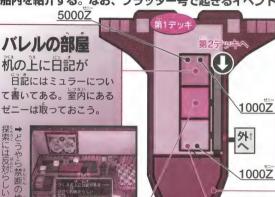


↑データとぶつかってふっ飛ぶロック。 ダメージがわりと大きいので注意しよう。

←データに火がついたときは、動き亡ら ずにすこし離れた場所からロックオン!

2 3

ロックたちの飛空船、フラッター号。ここでは、ロックの部屋や格納庫など、フラッター号 の船内を紹介する。なお、フラッター号で起きるイベントは、106ページで紹介しているぞ。



ロールちゃんとデータが いつでもサポートしてくれる

ロールちゃんとデータがいつもいる 部屋。特殊武器の開発や交換、エネル ギーの回復やセーブができるんだ!





ロールの部屋

女のコらしい清潔感 鏡台やチェック柄の

長イスなどがある、と ても安のコらしい清潔 感のある部屋だぞ!



↑クリアしたイベント は日記で読めるんだ。

ロックの部屋

サボテンでヒーリング

ロックの部屋はブリ ッジのすぐとなりだ。 あまり家具はないがサ ボテンが置いてあるぞ。



↑サボテンでヒーリン グをしているようだ。

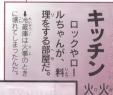






置いてあるんだよ。 みんなでくつろ ぐ部屋がここだ。 ビング戦いの疲れを ロックたちが









第3テッ:



ションカの

禁断の地をめざすロックたちは、嵐におおわれた禁断の地へ降りるのに必要な、ドロップシッ プを入手するためにヨーションカの街へやってきた。ヨーションカは大きな女神像がある街だ。

雑貨屋

ロールちゃんに プレゼントしよう

生活用品からロールちゃ んによろこばれそうなプレ ゼントまで売っているぞ。

後から可能。 後から可能。 後から可能。 物は禁



 \prod 0,0 000 異日 日日 吕员

教会

ギルドの発許テスト を受けよう!

教会では、ディグアウ ターズギルドの発許テス トを受けられるんだ!



◆祝福をうけ

ジャンク屋

アイテムやパーツ はここで買えるぞり

特殊武器を開発するの に使うアイテムや、パー ツを売っているんだ。



に入ると…。 アから店の中

開発メモ1

1000Z 0

マンション

ジョーが住んでるぞ

ジョーが住んでいるマ ンション。1階にいる管 理人と話をしないと前に 入れてはもらえないぞ。

人。管理人は2



ジョーのラボ

禁断の地へ行くには ドロップシップが必要

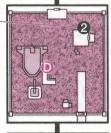
ジョーの研究所だ。な ぜか中央にドロップシッ プが置いてあるのだが?

手に入れた?



オトナの本

壊れたそうじ機



カリンカ大陸へ

郵便筒

自分あての手紙が ここに届くぞ!

冒険の途中でよると、 ロックあての手紙がとど いていることがあるんだ。



ションカに かないぞり

❶ジャンク屋に行くと ジョーに会える!

猫についたロックとロールちゃんは、ドロッ プシップのパーツを探しにジャンク屋へ。そこ

で2人はロー ルちゃんと簡 じ設計図を持 っている、ジョ ーに出会うぞ。

→禁断の地へデ ィグアウトする つもりらしい。



② ジョーを追って 廃坑へ急ごう!

ラボへと向かうロールちゃん。しかし、ジョー

はすでに廃坑 へと尚かって いた。急いで ジョーを追い かけよう!

→ラボには小さ な安のコが留守 番でいるだけだ。



汽車の汽笛を鳴らしてみよう

郵便局の裏側に 使われていない説 がある。その近く にある汽車の運転 席近くを調べると 汽笛を鳴らせる。



へると汽笛が鳴る。

バーに裏口から入ってみると…

バーにマリアが いないと、薫賞か ら入れるぞ。カウ ンターからいつも いるおじいさんに 話しかけてみよう。



をしてくれるぞり いつもとは違う話

ジャンク屋で裏取り引き!?

バー以外では、 ジャンク屋にも裏 口から入ることが できる! 質問に 答えるとオトナの 本がもらえるぞ。



なコレクションだ。

蹴ることができる3つのアイテム

特に落ちている空 き缶、アヒルのオモ チャ、ユキダルマを 壊すと出てくるバケ ツの、3つを蹴ると街 の人の評価が下がる。



空き缶はゴミ箱に入

カリンカ

カリンカ大陸は雪に覆われた寒い大陸 だ。街を発着場から出て、線路に沿っ て進むとヨーションカの廃坑があるぞ。



出現する敵 しゅつげんするてき

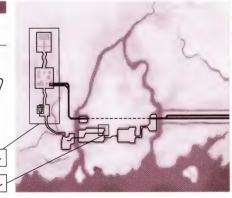
●ホロッコ

ジャッコー

ガンバって ロック!

ヨーションカの街 P.32~

ヨーションカの廃坑 P.34~



ヨーションカの廃坑

初めてのダンジョンになるヨーションカの廃坑は、トラップが少なく構造も単純だぞ。ここで、ダンジョンの仕掛けや敵とのバトルにしっかりとなれておけば、冒険がラクになるぞ!



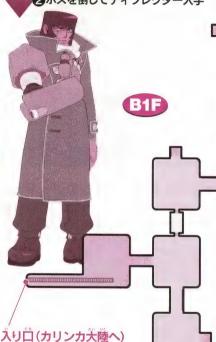
●ジョーを追いかけてB3Fまで進む

出現する敵 しゅつけんするてき

●ホロッコ

●フィンゲリー

❷ボスを倒してディフレクター入学



ACAUTION!

壊れたモデルガンを先に取ろう!

ロールちゃんを追って、すぐにB2Fへ向かうエレベータに行ってもいいけれど、B1Fには特殊武器の開発に必要な壊れたモデルガンがあるんだ。ちょっと遠回りして、先に取ってしまおう!

壊れたモデルガン



ン」だけだ。取ったらB2Fへ行こう。 ◆B1Fにあるのは「壊れたモデルガ

ロールちゃんの

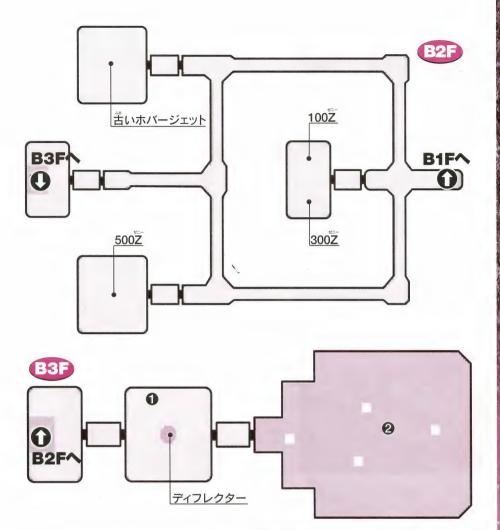
ロール: 廃坑に着いたね、ロック。ジョーさんはもう、ずいぶん下に降りちゃったみたい。

ロック:あんまり広くないみたいだね。 今台はロールちゃんと一緒だし…うん、がんばるぞ!

ロール: うん。でもゴメンね、一緒に行けるの B1Fまでなの。サポートするからしっかり…。

ロック: まかしておいてよ。 リーバードも強い のなんていないし、こんなトコ、楽勝だって。

ロール:しっかりジョーさんを見つけて連れ帰ってきてっていってるの。 漁断しちゃだめよ!



●傷ついたジョーを発見

ディフレクターのある部屋に来ると、そこで傷をおったジョーに会える。ジョーとの会 話が終わったら、奥の部屋でボスとバトルだ。



して地上に連れて帰ろう! 傷ついたジョー。早くボスを

②ジャイワン

ギリギリの距離でバスターを連射!

攻撃方法は腕を振り下ろしての衝撃波と、近距離でのなき払い。衝撃波をジャンプでかわして、ロックオンギリギリの距離からバスター連射だ/

◆腕を振り下ろした瞬間 にジャンプでかわそう!





↑ジャイワンの弱点は背 中。後ろに置って攻撃だ。

厚い雲と嵐に覆われ、ディグアウトして帰ってきたのは光いころのバレルとミュラーの 2人 だけという恐ろしい土地だ。ここには、いったいどんな秘密が隠されているんだろう?

出現する敵 しゅつげんするてき

- ●スノルビット
- ●マンムー
- ●ポー
- ●スノウホロッコ

①オルフォン 引きつけてからバスター連射/

遠くからロックめがけて突進してくる ぞ。近寄ってきたらバスターで攻撃し、 ぶつかる道前に側截してよけるといい。



↑ロックオンしながら動くと戦いやすいそ

2ラシマンム=

周囲を回りながらバスターで攻撃だ

衝撃波、鼻から出す氷の塊、胴体から の光球で攻撃してくるぞ。周囲を回りな がらバスターを連射して攻撃しよう/



ロールちゃんの きょナビゲーション!!

ロール: どうロック、おじいちゃんたちの船がわかるかしら?

ロック: それが吹雪で視界が悪くて、どこになにがあるのか…。

くっそー、これじゃあ リーバードの姿も見えないよ! ロール:リーバードが出たら、 すぐ、数えるからがんばって!

ACAUTION!

ドロップシップで脱る少女

しばらく発へ進むと、ドームのような形の氷に覆われたおおぜいの人の姿と、ドロップシップの中で脱っている姿のコが見つかるぞ。しかし、ここではまだ何もわからないので、

とりあえずどん どんまなっ。ドロ ップシップの中 で眠る女のコは、 いったいだれな のか…?

→ロックが降りて きたのと同じドロ ップシップだが…。

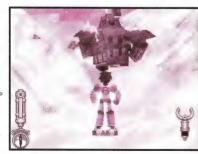


ACAUTION!

倒せないのでよけて進もう

ここは い道になっていて、前からマンムーが突進してくるんだ/マンムーは次々に突っこんでくるから、倒しきれないぞ。ここは、道のわきにあるくぼみに入って突進をやり

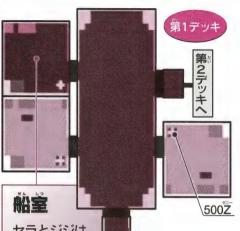
→タイミングを間 違えると、踏まれ てペシャンコだ。



サルファーボトム号

船内せんないガイト

大金持ちのミュラーが、禁断の地へ再挑戦するために全財産を処分して造った巨大飛空船が、サルファーボトム号だ。全長235メートルの船内を、ここでくわしく紹介しよう!



保管室 ディグアウトした鍵は

ロックがディグアウト した封節の鍵は、ここに 厳量に保管されるんだ。

→保管室には4本の程があり それぞれに鍵が保管されるぞ。

第2デッキ



セラとジジはここにいるぞ

セラとジジがいる部屋 だ。部屋の作りは他の脳 室とどこも変わらないぞ。



◆セラはずっ とベッドで眠

ジャンク屋

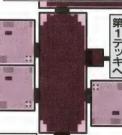
ポクテの村へ行く前に装備を整えよう!

特殊武器を開発するの に必要なロングバレルと ロケットはなびがあるぞ。

も忘れないように。

1800Z

2000Z



第3デッキ



第2デッキへ

第3デッキ

ミュラーの部屋 野印の鍵のディグアウトを引きうけよう!

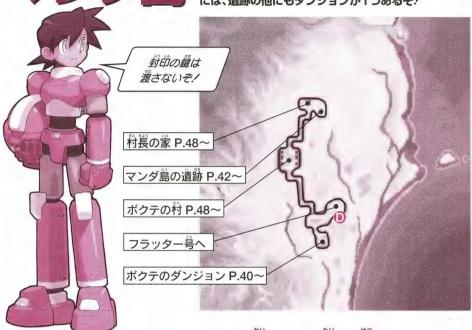
呼び出されたロックは、この 部屋で4つの對印の鍵のディグ アウトを頼まれることになるぞ。

→ 2人の頼みをきくロック。まずはマンダ島にある遺跡をめざそう!





1つ自の封印の鍵をディグアウトするために、ロックたちはさっそくマンダ島へとやってきた/ マンダ島には、遺跡の他にもダンジョンが1つあるぞ/



ヤクト・クラベ改と対決

ミッション

ポクテの村に入ると、ヤクト・クラベ改に乗ったトロンとのバトルが始まるぞ! 妨害電波とロールちゃんそっくりな声で、ロックのことをだまそうとする作戦にはひっかかるな!



ヤクト・クラベ改

攻撃パターンを覚えて冷静に戦おう!

ヤクト・クラペクの攻撃パクターンはできる5種かわしてホーミととうしてサイルをきる。



ロールちゃんの

ロール:ロック、敵は後ろよ。気をつけて! ロック:さっきからロールちゃんの声でウソばっか

ロック: さっきからロールちゃんの声でワソはっかり。もうだまされたりなんかしないぞ!

トロン: うーか。さすがにバレるわよね(苦笑)

こが攻撃パターン

- ●機銃をまっすぐ発射
- 2「くらいなさい」と叫んでジャンプのしかかり攻撃
- ③ いくわよー」と叫んで1回転後、広く弾を発射
- 4 「はっ/」と叫び衝撃波攻撃
- 5 体力が少なくなると回転しながら突進攻撃

マンダ島の遺跡をディグアウトする前に、ポクテのダンジョンでゼニーをかせいで装備を整えよう! 特殊武器の開発に必要なアイテムもあるから、それも忘れずに取ろうぜ!



ミミックの弾叶き攻撃に浮意しよう!

宝箱にまじつてミミックがいるから注意しよう! ミミック は近づくと走りだし、ぶつかるとダメージをくらうぞ。また、

ミミックには箱を開けると強 を吐いてくるタイプもいる。 吐いてきたらすぐ逃げよう!



↑ミミックは通路のはじによ

けてからバスターで倒そう! → **弾吐きミミックは爆弾を口** ックめがけて吐いてくるぞ!



CAUTION!

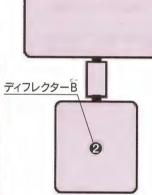
ゴルベッシュの楽な倒しかた

ゴルベッシュは唇をかまえているときにはダメージをあたえ られない。特殊武器で盾を吹き飛ばしてから攻撃するか、攻撃 してくる瞬間を

ねらってのバス ター連射で倒せ るぞ! また、 持ち上げて他の リーバードにぶ つけると簡単に 付せるんだ!

→持ち上げるとき には攻撃をうけない ように注意しよう。





①ジャイワン~

ヨーションカの廃坑と攻略方法は同じだり

ここのボスはヨーションカの廃坑と間じジャイ ワンだぞ。腕を振り下ろしての衝撃波攻撃をジャ ンプでかわし、あまり近づきすぎないようにしな

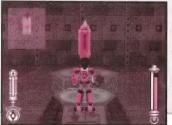
がらロックオ ンして、周囲 を回りながら バスターを連 射して倒そう。

⇒ホーミングミサ イルがあればあっ という間に倒せる。



②取ってない宝を 取りつつ地上に戻ろう

ディフレクターBを取ったら、このダンジ ョンはクリアだ! まだ取っていないアイテ ムやゼニーを取りながら、地上に貰ろう。



いとってもらえるぞ。

マンダ島の遺跡

1つ自の封印の鍵があるマンダ島の遺跡には、村長の家の隣にあるドームから入れるぞ。中はコケや草が生えていて、どこもかしこも緑色をしているんだ。トラップが多いから注意!

250% 攻略チャート

- ①B2Fのボーラと フロンゲルを倒す
- ②センター北ドアの ロックを外す
- 3B3Fでボーラと声び戦い 着いカードキーを気管
- ◆着いカードキーを入り亡の
 メインシステムで使う
- ⑤ ガルガンフンミーと 戦い1つ首の封節の鍵を 季に入れる

出現する敵 しゅつげんするてき

- ●ミルミジー
- ●インミー
- ●フロンゲル
- ●クルグル
- ●ターブル
- ●ミミック
- ●ゴルベッシュ ●フロンゲル(炎)
- ●プーリアン
- ●ジャッコー
- ●オタマーン
- ●バルフラー

ACAUTION!

青いカードキーを取りに行く前に

着いカードキーを取ると ボス戦が始まるので、その 前にセンター東ドアを開け て、データの所まで戻って 回復とセーブをしておこう。 ゴルベッシュはジャンプで 飛びこえちゃってもいいぞ。



★これでセンターにある

封印の鍵はこっち がいただくぞ!



3ボーラ

側転を使いこなして攻撃をよけよう

デ裏剣や飛びかかり攻撃をしてくるが、ジャンプはしないで削転で攻撃をかわそう。追ってくるノコギリ円盤も引きつけてから削転でよけよう!

◆飛びかかり攻撃は衝撃 波にも注意が必要だ!





↑中央で集中しているとき 無敵なので撃つだけムダ。

ロールちゃんの ときょナビゲーション!!

ロック:さーてと、特殊武器は 何を持っていけばいいかな?

ロール: アイテムを全部取るならドリルアームがいいみたいよ。

ロック:オッケー。でもバスタ ーだけじゃ歩し木安だなぁ…。 ロール:だったら先に封印の鍵を手に入れちゃったらどう?

ロック:そうか! アイテムは 後で取りにきてもいいんだよね。 そしたら、特殊武器はホーミン グミサイルを着けていけるね!

センター北ドア アイテムデータ 4 センター東ドア 入り口 着いカードキ △遺跡の難易度がアップ! 着いカードキーを入り亡にある着いシステム で使うと、B2Fの橋がかかり先へ進めるよう になるぞ。しかし、ダンジョンが活性化してト ラップが今までより難しくなってしまうんだ! ↓これで1つ首の對節の 鍵への道が開かれたぞ。 ↑リーバードも増 え、トラップも動 きだしているぞ!

CAUTION!

ロックオンしないでフロンゲルを攻撃

ドリルアームを装備しているときは、プーリアン より先にフロンゲルを倒そう! ロックオンはしな いで、体をフロンゲルに向けてバスター連射だ。

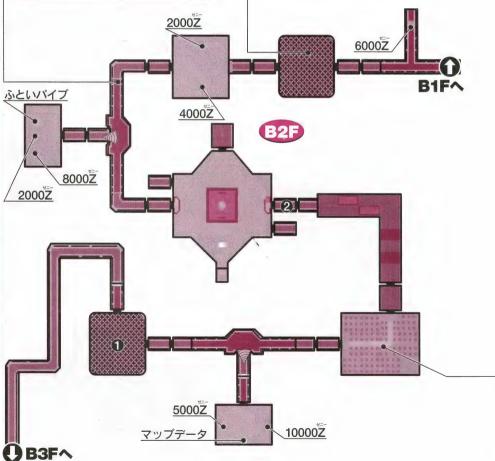


落ちてくるフロンゲル(炎)に注意

部屋の中央までくるとフロンゲル(炎) が落ちて くる。攻撃をうけると体に火がつき、ライフが減 っていくぞ。ジャンプでよけながら働そう。



には近づきすぎないようにしよう。↓出口の近くにいるゴルベッシュ



①フロンゲル&ボーラ

3WAY手裏剣は一定距離でかわそう

まずはなんといってもフロンゲルをすべて倒そう。ボーラはロックオンしたまま簡曲を向って、バスターで対撃すればいいぞ。



↑近づきすぎるのは危険。 3WAY手裏剣はジャンプ か側転でかわしていこう! なかなか てごわいぜ!

② B3Fに飛びおりて センター北のドアへ!

着を向くと、B3Fのセンター北ドアのロックをはずすコンパネがあるぞ。ロックをはずしたらB3Fに飛びおりて、センター北ドアの先に誰んで行こう!



に、飛びおりたりはしないように!
←センター北ドアのロックをはずす前

ACAUTION!

活性化の後はトラップが倍増

ダンジョンが活性化すると、荷もいなかった細い通路にノコギリ円盤とターブルがあらわれるぞ。ロックオンするとクルグルに向いてしまうから、ロックオンしないでターブルを倒してしまおう!

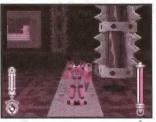


細い通路のカドまでぬけよう!

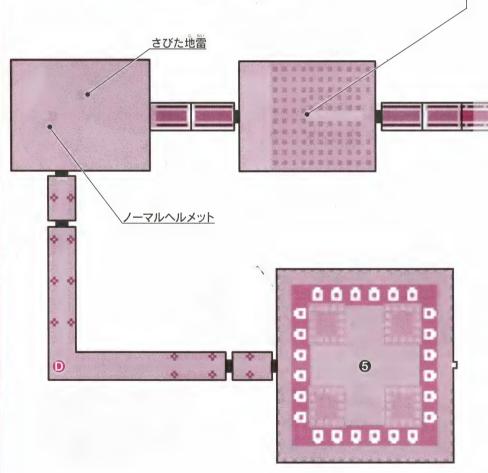
通路を渡る前にフロンゲル(炎)は倒しておこう

下には、 なるのでフロ、を をは、で、ときにうっなける。 だにし渡る。 だい、ときにうラなける。 だったといより。 はこれが移れている。 はこれがでれる。 はこれがでれる。 はこれがでれる。 はこれがいる。 はこれがでれる。 ででのもいいぞ





◆ タイミングを見て ダッシュとジャンプ ると火ダルマに。 総対策に働そう。





⑤ガルガンフンミー

定場の上からバスター運射!

のしかかり、苦、泡で攻撃し、おまけに空中のバルフラーを食べてライフを回復するんだ。のしかかりの後にできるスキをねらって攻撃だ/





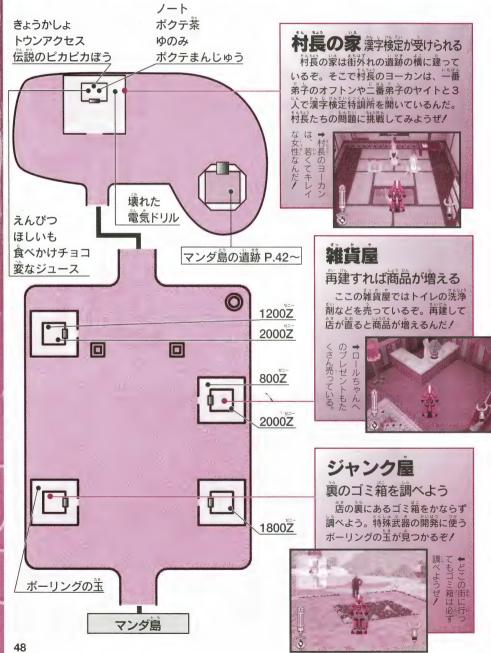
↑ひつくり返っているときにバスター連 前で一気にタメージ をあたえてしまえ/

→苦の動きにはいく つかのバターンがあ るが、垂直ジャンプ でかわせば大丈夫た。

ポクテの村

タウンガイド

封印の鍵が眠る遺跡のある街や村の中で、1 番小さいのがポクテの村だ。自然にかこまれた、 緑が多い村だ。小さい村だけど、ジャンク屋や雑貨屋などのショップはちゃんとあるんだ。



寄付すると村の家が直る

ヤクト・クラベ設との難いでポクテ 村の家は壊れてしまう。しかし、寄付 をすると家がどんどん建て置されてい

くんだ! 家を 一軒建て着すの に必要な金額は 2000 えんど ん寄付して全部 の家を建て首そ うぜ/

→ジャンク屋近く にいる女のコに話 すと寄付ができる。





定を受けよう!

クリアすればゴホウビが/

漢字問題は、3人とも10間ずつ出題してく るぞ。1間でもはずれると最初からやり直しな んだ。答えるのに制限時間はないから、あせら ずあわてず、慎量に考えよう! 10間すべて正

解するとゴホウビ としてアイテムが もらえるぞ!



←ゴホウビはヤイト 4つ、オフトン4つ、 ヨーカン3つだぞ。

100間検定もあるぞ/

ヨーカンの漢字問題をクリアすると、伝説の ピカピカぼうの話をしてくれるぞ。このアイテ ムを手に入れるには、2000000 豆 払うか100 問の漢字テストをクリアしないといけないぞ!



何度でも

一番簡単だから最初にやろう

二番弟子のヤイトが出す問 題は3人の中で一番簡単。ま ずは軽くこて調べだ! ゴホウ ビはエンピツや食べ物だぞ。

もらった食べ物は、ピンチのと きに食べるとライフが回復するぞ。



ちょっとむずかしいから考えて答えよう

オフトンはヨーカンの一番 弟子。部首の問題も増えてき て少しむずかしくなっている ぞ。ノートやゆのみをくれる。

●ポクテ茶やゆのみは、雑貨屋や ジャンク屋で売れば ゼニー になる。



むずかしい問題ばかりだけど賞品は超レア!!

師匠だけあり、いろいろな 問題を出してくる。挑戦する には200 Z 払わないといけな いが、ぜひ挑戦しよう!

●ゴホウビのトウンアクセスはバ スターのチューニングパーツだ!



ニーノ島の遺跡をねらうグライド一家の攻撃が始まった! 空からやってくるグライドメ カとシタッパーたち。攻撃から街と遺跡を守るために、ロックも空賊たちと戦うぞん



ロールちゃんのど ナビゲーションル

ロック:ふっ! こう敵の数が多いと バスターで倒すのも大変だなぁ!

ロール:ねぇロック! どうせなら敵 をつかんで、海に投げちゃったらどう

かな?

ロック: そうか! よ~し、シタッパ

ー、覚悟しろよ~。それっ!! ロール:あっ! ロックそれ!! ロック:え? (ドカーン/)

ロール:ロック~。大丈夫? 爆弾な んか持ち上げるからよ。

ロック: ちぇっ、間違えちゃったなぁ。 ロール:でも爆弾って、爆発する前に

投げちゃえば、攻撃にも使えるんだよ。 ロック: そうだったね! よ~し! 覚ていろシタッパーノ どんどん換げ

てやるぞ/

ロール:あっ! ロックそれ!!

ロック: え?

(ワァーッ!/…バシャーン)

ロール: 大変っ! ロックったらジョ

ニーさんを滝に換げちゃったより

ロック: だ、だいじょうぶかな。

入り口を守れ

勝利条件: 木箱に等られた入り口を2分間等りレバーを引く

出現する敵 しゅつけんするてき

ツインマーマン

●シタッパー

①シタッパーを最優先で倒せ

砲台の入り口折くで戦いながら扉 を直接攻撃してくるシタッパーを優 先的に倒すようにするといいぞ。バ

ツインマーマンは

のたか ホーミングミサイルで製造!

/ 空を飛ぶ

スターの運射でシタッパーを攻撃し、 近くにシタッパーがいなくなったら 特殊武器でツインマーマンを攻撃だ。



扉。連

2ナビが入ったら

レバーに飛びつこう!

約2分間攻撃から麗を守る とロールちゃんからナビが入 る。扉の横にあるレバーにジ ャンプして燕びつこう!



人り口を守れ!

勝利条件:一定時間入り口を守る

出現する敵 しゅつけんするてき

●グライドドラッへ

●シタッパー

●入り口の近くで常に戦おう!

齢の首標とほとんど簡じだが、入り亡の 前に縮がないため、扉が壊されやすい。扉 の近くから離れないように注意。グライド ドラッへをロックオンしていると地上で麗

を攻撃するシタッ パーを覚述しやす い。グライドドラ ッへは無視しよう。

→入り亡の近くを離 れるのは危険だぞ!



2 爆弾やシタッパーは投げられるぞ!

シタッパーやグライドドラッへの落と してくる爆弾は持ち上げて投げることが

できるぞ。バスターで 倒すよりも草くシタッ パーを倒すことができ る便利なテクニックだ。

ことができる ッパーを倒す → 1発でシタ

てしまうの



人り口を守れ!

0ムッティ ぶる

待ち伏せ&ホーミングミサイルで一気に倒せ!

ムッティの移動バターンを覚えるのがコツ。ミッション開始と同時にフラッター号の前から攻撃し、ロールちゃんのナビを含函にジョニーの離へ

| 移動。至近距離 | からムッティを | 攻撃しよう。

◆最初はフラッター 号の前で戦うんた。



↑ショニーの船の上 でムッティを運射/

出現する敵 しゅつげんするてき

●シタッパー

2ロックオンは使わない!

ムッティから離れた場所でロックオンを使うと、 近くにいるシタッパーにばかり照準があってしま

う。ムッテった。 ならうなりではいい。 カッテなりではいい。 かいではいいですが、 カックオン!



ティを見失うことも。 サロックオンでムッ

③ ボ魔なシタッパーはドラム 缶で 一気に倒せ!

エレベータのレバーを引くと、ドラム告が出現。 けると爆発して、シタッパーたちを まとめて倒せる!

→ドラム缶は荷度で も補充できるんだ!



首標

建物の屋根を守れ!

・勝利条件: 一定時間爆弾から屋根を守ったあと、ドラッへエースを撃破

●シタッパーを集中攻撃/ 爆弾を投げさせるな/

空中のグライドドラッへは無視して、爆弾を投げて くるシタッパーを最優先で倒そう。シタッパーとの距

離によってはホーミングミサイルを使って攻撃するのもオススメだぞ!





↑屋根の上を走って<u></u> しなが らシタッパーを倒していこう。

◆グライドドラッへは無視しても大丈夫。ロックオンしても大丈夫。ロックオン



出現する敵 しゅつげんするてき

- ●シタッパー
- ●グライドドラッへ

②ドラッへエース

攻撃は側転でよければOK!

ドラッへエースの攻撃パターンは機銃攻撃 とロックに向かっての突進攻撃の2パター ン。どちらの攻撃も、タイミングよく側転す

れば簡単によけることができる。 十分に相手を引きつけてから炭 撃するんだ!





・実達はきりきりで側になった。 ・実達はきりきりで側によった。 ・実達はきりきりで側によった。

| 大きにディグアウトが初めて行われたというニーノ島は、遺跡の真上に市街地や防御施設が 作られている塔のような街。4階建ての鳥にはさまざまな機械仕掛けの設備もたくさんある。

ディグアウターズギルド

めざせA級ディグアウター免許!

テス トの攻略 1は70ペ



ニーノ鳥の遺跡を管理する ディグアウターズギルド。ギ ルドの受付けでは決められた 装備で時間内に決まったリー バードと戦うディグアウター 試験を受けることができるぞ。 サブダンジョンの中には、よ り上のディグアウター発許が ないと中に入れない場所もあ る。自分の腕を試す意味でも、 免許取得に挑戦してみよう!

レストラン

特の人々のいこいの場

子供から大人まで集 まる、雰囲気のよいレ ストラン。美人のお姉 さんがお店を切り盛り 料理の他に、ピアノの 生演奏もきくことがで きるみたい。いったい だれが強くのかな?



↑店の中でも話題の中心 は空賊たちのことらしい。

がら中には入れないのだ。 残念なマスターの部屋。残念な勘違いの激しいギルド

雑貨屋

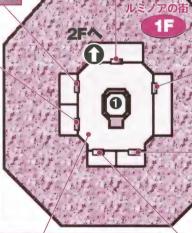
タンスの中にゼニーを発覚/

ジャンクショップ

雑貨屋に行ったら、買い 物のついでに洗の逆にある タンスを調べてみよう。な んと、中からゼニーを見つ けることができちゃうぞ!



1500ZE した気分だね



街のカドにあるゴミ箱の中には ゴミ箱の中にゼニーがある!! なんと3000乙が隠されているぞん

女のコの部屋

欲しがっているブタはどこにいる?

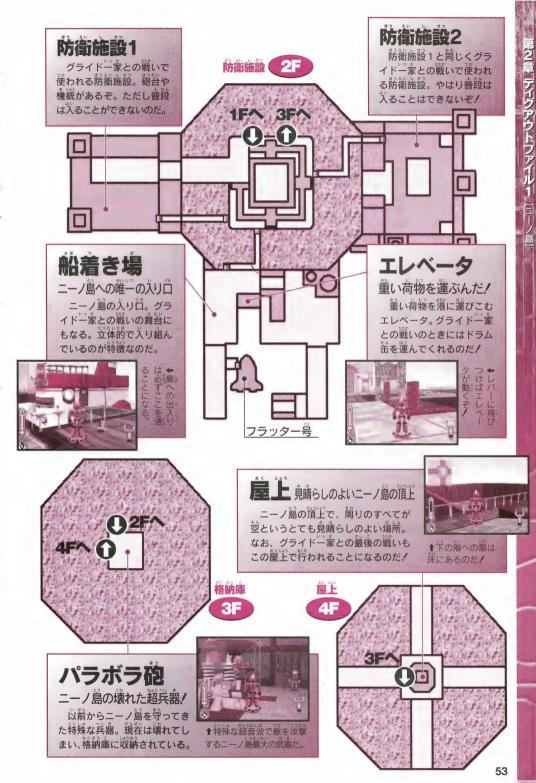
ブタを敬しがる姿のコが住んでいる いブタは、お店などでは売っていない 特殊なアイテム。グライドの要塞を攻 略するときに助けるシューねえちゃん からしかもらうことができないのだ!



けど 幸喜 つつもりかなっ んでくれた

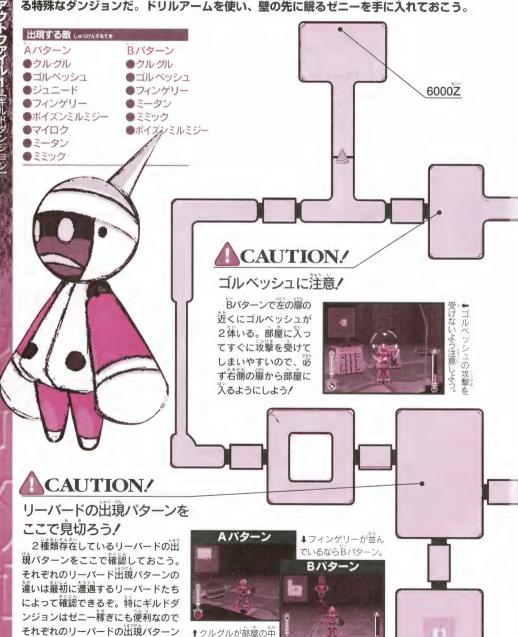
第2の封印の鍵があ るダンジョンは、入り 口が街の中心にある! ただしグライド一家を 撃退するまではダンジ ョンには入れないぞ。

ニーノ島の遺跡マップ は64ページだ!!



ギルドダンジョン

ニーノ島のギルドにある小さなダンジョン。2タイプのリーバードの出現パターンが存在する特殊なダンジョンだ。ドリルアームを使い、壁の先に脱るゼニーを手に入れておこう。



にいるとAパターン。

入り口

を覚えておいてソンはないはずだ!

CAUTION!

ミミックを調べたら後ろから運射/

Bパターンでは宝箱を開け る要領でミミックの正面を 調べ、後ろへ移動して至近 距離からバスターを連射し よう。ミミックは後ろには 攻撃できないので安全で、 しかもすばやく倒せるのだ。





ロールちゃんの ナビゲーションル

ロール:ギルドの中にあるダンジョンではディ フレクターかせぎができるみたいだね。

ロック: そうだね。

ロール:ダンジョンの中はまるで円を描くよう にひと回りできるようになっているね。

ロック: そうだね。

ロール:特殊武器も毎回データに回復してもら いながら使えば、ロックが倒される確率もグッ と低くなるよ。

ロック: そうだね。

ロール: おまけにドリルを使えば、隠されたゼ ニーを手に入れることもできるんだって!

ロック: そうだね。

ロール:ねぇ……ロック? なんか変だよさっ

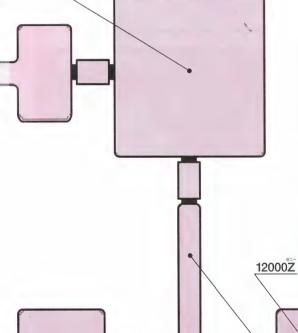
きから同じことしか言わないよ。

ロック: そうだね。

ロール: ねぇロックってば!!

ロック: ああ、ごめんよロールちゃん。ギルド ダンジョンを何回もぐるぐる回っていたから、 すっかり頭がボーっとしちゃって。な…なんか

首が値っちゃったみたい。 ロール: 変なロック!



CAUTION!

ミータンを最優先で倒せ!

b パターンでゴルベッシュの並くにいるミ ータンが危介。近くで爆発されるとロックが ダメージを受けてしまうので、ロックオンを 切り替えて先にミータンを破壊してしまえ!



うに早めに倒すんだ!

カルバニア島

キトの村やA級ライセンス以上のディグアウターだけが中に入ることのできるキトのダンジョンがあるカルバニア島。また、グライド一家の作った要塞もこのカルバニア島にあるぞ!



ロールちゃんの きょナビゲーション!!

ロール:ロック? どうしたの、そんな場所を何度もうろうろして。

ロック:うん、実は今のうちにリーバードを倒して、ディフレクターを集めておこうと思ったんだけど…。

ロール:うんうん。

ロック: 斜節の上や髄のバリアの近く に落ちたディフレクターが取れなくっ て、菌っていたんだ。

ロール: なぁんだ、そんなこと。だったらロック、一度フラッター 常に戻ってきて、いい特殊武器があるんだ。

ロック: なになに?

ロール: 壊れた掃除機と強力なモータ

ーで作った「バキュームアーム」よ。 これさえあれば…。 ロック: これさえあれば?

ロール:離れた場所に落ちたディフレクターを吸い寄せることができるの。 さっロック、しっかりかせいできてね。

ロック:…。(……ときどき思うんだけど、ロールちゃんしっかりしてら

あ……)

出現する敵 しゅつけんするてき

- ●ジャッコー
- ●ジュレイド
- ●フィンゲリー



ロキトの村

シューねえちゃんとふたごの 男の子が暮らしている小さな村。 店などの施設は荷もない。おも にブタなどを飼って生活してい るようだ。最初にロックが村を 訪れたときにはシューねえちゃ んはグライドたちにさらわれて しまっている。ふたごと協力し てシューねえちゃんを助けだそう。

→ グライド 要塞を攻略 すると、か わいいづ夕 をもできる。



えんぴつ、ノート、きょうかしょ を渡してふたごから手紙をもらおう/

◆それぞれ のアイテム を渡すとふ たごから手 紙が来るぞ。

ACAUTION!

射程距離を延ばして戦え!

村の先にいる、猛スピードで 走り回るジュレイドは、たくさんのゼニーを落とすのでできれば倒しておきたい。射程距離を 長くするバスターパーツををセットして、遠距離から攻撃するのがオススメだ。もしもロックに向かって突進してきたら、ぎり ぎりまでひき寄せてから削齢す れば簡単によけられるぞ!



は怖い相手じゃない

グライド要害を叩きつぶせっ!

全部で6回にも分かれたグライド要塞の攻略ミッションのはじまりだ。1つの首標をクリアするたびにデータの所へ戻って、ライフと特殊武器のエネルギーを回復するのを忘れるな!



ロールちゃんの とっナビゲーション!!

ロック: さぁグライド要塞に攻めてむぞ/ ロール: ロック? ずいぶん気合いが入っているのね。さては…はは~ん、姿の つか捕まっているって聞いたからだな。 ロック: ち…ちかうよ、ロールちゃん。 誤解だよ、誤解っ// ロール: ふ〜んだ、別にいいですよ〜だ。でも、本当に気をつけてよ。

ロック: 大丈夫だって、ロールちゃん。 ロール: 一覧、データに襲撃の前に行ってもらったから、1つの目標が終わるたびにエネルギーを回復したほうがいいよ。 ロック:うん、わかった! よし行くぞ!!

ロール:ふっ…やっぱりいつもよりロックったらやる気蓋やだわ。

ロック: 何かいった、ロールちゃん? ロール: なんでもなーい!/



ふたごと協力して要塞に侵入せよ!

勝利条件: ふたごを連れて、要塞の左奥へ進む

①ふたごは攻撃されても大丈夫!

要塞の定側へふたごをつれていけばクリアになるが、敵の攻撃が厳しく、なかなかふたごを運ぶのは難しい。攻撃



★ふたごは何度な響ができないぞ/ ・ふたごを運ぶ間は ・ぶたごを運ぶ間は

出現する敵 しゅつげんするてき

- ●グライド砲台
- ●グライドトーチカ
- ●グライドタンク

②遠くから敵を1台ずつ倒していこう/

要塞の着から蔵を1台ずつ倒していこう。 注意する 相手はグライドタンク。 近くで遠く うと囲まれてしまうので遠くに難れてか

らホーミン グミサイル で攻撃だ!

→グライドタ ンクの攻撃は 側転でかわせ。



↑ Manual Manu



要塞の奥へ進め!

■勝利条件: グライドドラッへを登滅させる

ウキーッ! エネルギー回復 を忘れずにね!



ミッションが始まったらすぐに バスターを連射して地上にいるグ ライドドラッへを破壊。ロックオ ンは使わずに攻撃するのがコツた。



スターで攻撃だけ接近し

出現する敵 しゅつけんするてき

●グライド機銃

●グライドドラッへ

❷グライドドラッへは爆弾を落とす

瞬間をねらえ!

飛んでいるグライドドラッ へまでバスターが属かないことが多い。ムダ弾を撃たず、 グライドドラッへが地上に遊

づくのを待ってから攻撃 しよう。

→ 落ちてきた 爆弾の爆発に 注意しよう。



下げたときをねらおう下げたときをねらおう

要塞の奥へ進め!

勝利条件: シタッパーを全員倒す

●グライド砲台を最初に倒せ

まずは地上近くから攻撃してくる砲台を全部破壊しよう。ミッションが始まったらすぐに一番近くにある砲台をロックオン。バスターで一気に破壊しよう。ロックを常に左右に移動させておくと砲台の攻撃を受けにくくなるぞ。砲台を全部破壊するまでは管制塔へロックオンしないように注意。特殊武器もなるべく使わずにエネルギーを温存しておこう。

●配合の攻撃は左右の移動が側転で簡単によけ 動が側転で簡単によけ



↑ をいったができすぎないように注意。 1 を すつ確実に破壊していくのがコツだ。

出現する敵 しゅつげんするてき

●グライド砲台

●シタッパー

②遠距離用特殊武器で塔の上をねらえ!

砲台を全部破壊したら管制塔への攻撃を開始しよう。 足元に落ちてきた爆弾に注意しながらロッ



ルでねらい撃ちだ**!** ◆ホーミングミサイ

要塞の完全攻略前に忘れずにアイテムをゲット!!

破壊した管制塔の中には2つのアイテムが隠されている。 グライド要塞は攻略後に軍び中に入ることができないので、 気れずに両方ゲットしよう!

→冷蔵庫の中 身は回復アイ テムのとびき りのチキンだ。



or object about

↑ロッカーの 前にハイラウ ンダーがある。

首標

要塞の奥へ進め!

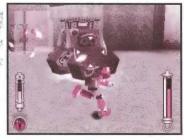
勝利条件: グライドタンクを全滅させる

●グライドタンクに集中攻撃!

グライドタンクさえ倒せばクリアになるミッションなので、シタッパーは無視しても「K。まずはミッションの開始と同時に自の前のグライドタンクに設量を

集中。破壊したらすぐに移動開始。ジャンプと側転を使って攻撃をよけながら、マップの中心あたりをめざそう。ジャンプをしながら移動していれば攻撃を受けにくいぞ。

クにあわせておくといいぞ! ◆ロックオンは常にグライドタンタンクに接近すれば安全だ! タンクに接近すれば安全だ!



出現する敵しゅつげんするてき

●グライドタンク

●シタッパー

●グライド機銃

②壁際に追いつめられたら 側転かジャンプで逃げろ!

もしグライドタンクに壁際まで追いつめられて へしまったら、連続で側転して横方向に逃げ切って

しまうか、グライ ドタンクを飛びこ えるようにジャン プしてしまえば脱 出できるのだ。

受けないよう注意!



つ特徴を利用しよう。 とくのであります。 あとい



いい気に なるなケ〜!



塔の内部に侵入せよ!

勝利条件: 塔の中にいる安のコを助ける

①邪魔な敵を先に倒してしまおう!

まずは邪魔なクエルボン&シタッパーを攻撃だ。 着り に建物の残骸が多く、敵をねらいにくい。最初から壊れ

ている建物の壁 に乗って攻撃 だ。クエルボン は簡単には破壊 できないので、 特殊武器を使っ て攻撃するのも おすすめだ!

> のクエ 転で回避しよう!ルボンの回転攻

出現する敵 しゅつげんするてき

ウエルボン

●シタッパー

2箱を重ねて窓から内部へ侵入/

首的の塔の中にはベランダから侵入する。窓の 下にある色の変わった地節の上に箱を2つ輩ねて

ジャンプすれば ベランダまでー 気に飛び移れる。 箱はステージに 落ちているもの を使うんだ!



→2つ目の箱はジャ

③箱の上からシタッパーをねらい撃て!

ベランダから塔の内部に入ったら、シューねえ ちゃんを取り薦むシタッパーとの難いだ。バトル

が始まったとき の場所から下に 降りない方が安 全に戦える。バ スターの連射で 楽に倒せるぞ。

出現する敵 しゅつげんするてき



◆箱の上から飛び降 ないで戦おう!

爆発する要塞から脱出せより 勝利条件: 安のコを抱えて正門から脱出する

●まずはシタッパーを倒せ

まずはバスターを運射してシタッパーを全滅させよ う。もしダメージを受けてしまいロックが転ばされる

と大幅な時間のロス になる。特殊武器も 使いながら、シタッ パーたちをできるだ けすばやく全滅させ るんだつ!

↑壁の

上に乗らないと攻撃を当

しることがかなり難しいぞ。



↓シタッパーに囲 ないように注意

●グライドドラッへエース ●シタッパー

●グライド機銃 ●グライドタンク

2門を塞ぐグライドタンクを撃破!

シタッパーを倒したら置門の前に並んでいる2 台のグライドタンクを撃破しよう。もし時間にま

だ余裕があるなら 門の上にあるグラ イド機銃もしつか り破壊しておこう。 脱出がさらに楽に なるはずだ!



後ろに門があるのだ

制限時間を超えてしまうと…ミッション失敗!

制限時間内にシューねえち やんを連れて脱出できないと、 グライド要塞は大爆発を起こ してミッションは失敗してし まう。時間ギリギリまで敵を 攻撃するのもOKだが、画面 右上に表示されている制限時 間が赤い色になったらすぐに 脱出の準備にとりかかろう。



↑画面右上の残 り時間を常にチ エックしよう!

③女のコを持ち上げて出口へ急げ!

グライドタンクを倒したら、シューねえちゃんを持 ち上げて前から脱鉛しよう。このとき詮意するのは特

中は攻撃できないぞ 持ち上げている最

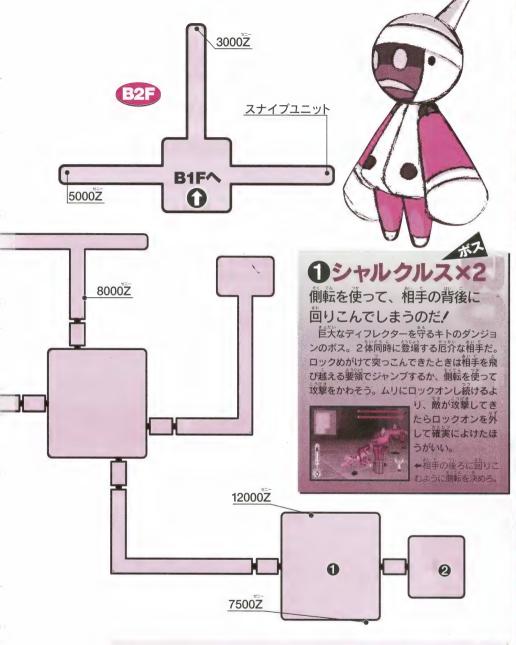


殊武器から持ち上げ に操作を切り替える こと。持ち上げるつ もりで攻撃しては意 味がないぞ。

キトのダンジョン

-A級ディグアウター発許を手に入れて初めて挑戦できる特別なダンジョンだ。いちばん奥に は巨大なディフレクターが脱っているから、試験に合格したらすぐにでも挑戦してみよう!





②巨大なディフレクター を忘れずに手に入れよう!

シャルクルスを倒した洗の部屋には巨大なディフレクターが置いてある。ロックをディフレクターの 前まで移動させ、○ボタンを押してゲットしよう!!



に売ってゼニーにしよう。▼ディフレクターは、おば

グライド製作を掌握せよ!

ニーノ島に戻ったロックたちの前に出現したのは、なんと! グライド自身が乗りこむ巨大なグライド戦艦だった。今度は戦艦を撃破できるパラボラ砲を守るための戦いが始まるぞ!

ロールちゃんの きょナビゲーション!!

ロール:ねぇロック。今度は私が空賊 たちを退治してみせるわね。

ロック:ロールちゃん! 着ないよ!!

ロール:ふふふっ、格納庫に入ってたのを見たときからこの子を置して使っ

てみたかったんだぁ~。

ロック:ロ…ロールちゃん!?

ロール:よ~し。準備できたっと…。 さぁ~てロック援護してくれるかな。

ロック:わかったよ。

ロール:ロック! ちょっと待って、 もしかして、バスターのパーツってそ

のまま?

ロック: そうだけど?

ロール:う~ん、そのままのバスター

でも驚くはないんだけど。

ロック: 競くはないんだけど?

ロール:やっぱり長距離からミサイルをねらい撃ちできるように射程距離を

遊ばした芳がいいと思うよ。

ロック: なるほど、相手より草く攻撃 できるようにだね。

ロール:うん! ミサイルの撃墜たの

むわね。

ロック: ……なんか 今回はボクがサポ

ートみたいだね。

ロール:ロック何かいった?

ロック:ううん、なんでもないよ。行

こう! ロールちゃん。

パラボラ砲を守れ!

勝利条件:パラボラ砲の修理完了まで敵の攻撃に耐える

●ロールちゃんを追って、格納庫へ急げ!

ニーノ島に到着した途端にはじまる新たなミッション。まず、3階にある格納庫へ向かう前にパスターパーツや特殊武器を開意するのを忘れるな。火事の

消火に使った特殊武器アクアブラスターが 今回のミッションでは大活躍してくれ るので揺れずに装備しておこう。

出現する敵 しゅつけんするてき

●グライドミサイル



→ロールちゃんを追う 記せーブを忘れるな!

◆出現した敵主力部隊に 驚くギルドマスターたち。



②パラボラ砲を守るため、ミサイルを撃ち落とそう!

格納庫に入るといよいよグライド 戦艦とのバトルがスタート。修理の 終わっていないバラボラ砲を守るため、発射されるグライドミサイルを 迎撃しよう。バラボラ砲の前に立ち 左右移動を続けながらロックオン+ バスターを撃つのが鼻添難送だ!



↑バスターでミサイルを落とすのが首的なのだ。

宝はアタシが まとめて いただきよっ!

ディグアウターランクがB級以下なら ロックオン+バスターの押しっぱなしでOK/

ギルドで試験を受けておらず、敵が弱いときなら、グライドミサイルの撃破も簡単だ。 攻撃力と射程距離を強化したバスターをロックオンさせて撃つだけで破壊できるぞ。



↑特殊武器を使わな くてもクリアできる。

↓バスターは射程距 離を節心に強化だ!



3パラボラ砲に火がついたらアクアブラスターで消火しよう!

グライドミサイルがパラボ ラ砲に鈴中すると、せっかく 修理したパラボラ砲が燃えて、 修理が遅れてしまう。パラボ ラ髄に火がついたらすぐにア クアブラスターを使おう。火 を消すことができるのだ!



4パラボラ砲発射/

グライド戦艦ついに壊滅!

パラボラ砲の修復率が100%にな ると、ついにパラボラ砲が発射され るぞ。パラボラ砲が発射されると自 に見えない超音波がグライド戦艦を **衝撃。内部を混乱させてしまうのだ。**



↑見えない超音波を撃つパラ ボラ砲。最強の武器かも?

↓内部からの破壊 の影響でグライド 戦艦を撃破するぞ。





グライドー家撃退後のニーノ島

グライド戦艦を撃 退しギルドマスター に話しかけると、つ いに第2の封印の鍵 が眠る、ニーノ鳥の 遺跡に挑戦できる ぞ。街の竹心にぽっ かりと聞いた洗売か ら内部に飛びこもう!



ニーノ島の遺跡へ いよいよ挑戦だ!

3階と4階には入れない/

パラボラ砲のある3階の 格納庫と4階の屋上には入 れなくなってしまうのだ。



ニーノ鳥の遺跡への入り口

今まで巨大な鉄の扉で封じられていたダンジョ ンについに挑戦できるようになる。装備をしっか りと斃ってから、第2の封印の鍵を探しにいこう。



第2の封印の鍵が眠るニーノ島の遺跡は、普段は海水で満たされており、水位を調整するこ とでマップの仕掛けを解く変わったダンジョン。アクアシューズを必ず用意して挑戦しよう。

こうりゃく攻略チャート

- ●B2Fに水を注入する
- 2石を重ねて壁を 飛び越える
- **3**ブロックを乗せて水流を 止める
- 4B3Fの水を抜く
- 6ミドスを倒して水の鍵1 をゲット!
- のB3Fに水を注入する
- 7万を重ねてさらに 強へ
- **13**マンドマンタルに乗って 水の鍵2をゲット!
- ◎第2の封印の鍵をゲット!
- **の**バンコスカスとのバトル
- 11バンコスカスとのバトル2

出現する敵しゅつけんするてき

- ●ゴルベッシュ
- ●クルグル
- ●ジュニード
- ●ノリエイビー(小)
- ●ノリエイビー
- ●ミータン
- ●ミルミジー

AA









介スイッチを入れて、 B2Fに水を注入しよう/

スイッチを入れると、B2Fが芥 で満たされるぞ。水の中では移動ス ピードは大幅にダウンするけれど、 逆にいいこともあるんだ!



入り口

们バンコスカスその2

4種類の攻撃パターンを見切れ!

出口の近くでロックを待ち受けているバンコ スカス。2度首の戦いではバンコスカスの攻撃 方法も大幅にパワーアップ。全部で4種類の武 器でロックを攻撃してくるぞ。攻撃方法の1つ、 浮遊機雷があちこちに飛んでいるのでジャンプ を使わずに攻撃をよけていこう。バンコスカス はバスターでは倒しにくいので、着いビームを 発射し終わった直後、1回目のバトルと同じよ うに近寄って、特殊武器のドリルアームで攻撃 しよう。一瞬で相手を倒すことができるのだ!





↑側転ではなく左右移 動でよけるんだ!



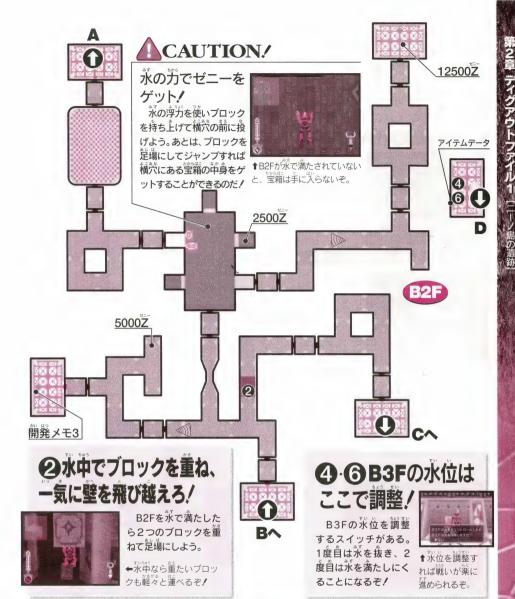
↑側転を連続して使っ ていれば逃げ切れるぞ。



↑引きつけてからリン グ側に側転してかわせ。



↑一定時間後バンコス カスが床に投げて炸裂





ロールちゃんの きょナビゲーション//

ロール: ロック、エーノ島の遺跡に 行く前に指で買い物をしてきてくれる かな?

ロック:え…いいけど、急いで遺跡に 行かないと…。

ロール:だから貴い物してきてほしい んだ。アクアチップをね。

ロック:アクアチップなら前に買ったよ。

ロール: なんだ。 じゃ貸して…ほらっ!

ロック: 新しいシューズ?

ロール: ふふっ、これはね水の中でロ ーラーダッシュできる特別な靴 [アク

アシューズ」だよ。

ロック: 今までの靴じゃだめなの? ロール: う~んダメってこともないんだけど、水の単だとロックの動きはす ごく違くなっちゃうから、できればア クアシューズを装備しておくと便利よ。 ロック:ふ~ん。結構大変そうだなあ。

ロール: ロック、カゼひかないように がんばって!

かんはつて!

ロック:水の竹のディグアウトなん て、だいじょうぶかなぁ…。

ACAUTION!

ノリエイビーの対処方法

部屋の作にはノリエイビーがいる。B3F が水で満たされているときと、水がないとき では対処方法が変わるので、覚えておこう。

素のあるとき



しまうのが安全だぞ! しまうのが安全だぞ! リンユで部屋を横切って ッシュで部屋を横切って

※のないとき



せぐのにも使えるのだ♪ ★水がなければ跳ねるこ としかできないので、バスターを使って全滅させ てしまおう。ゼニーをか でしまおう。がユーをか

ACAUTION!

ここにも水流が!

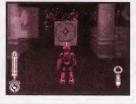
激しい水流で通れない通路だが、水流の手 前にあるスイッチに四角いブロックを乗せて しまえば、流れを止めることができるはず!



➡ブロックの持ち上げは水の

❸スイッチにブロックを乗せて水流を止める!

B3Fが永で満たされている場合、 水流が行く手をさえぎっている。そのままだと先に進むことができないが、手前にあるスイッチにブロックを乗せてしまえば水流を止めて先に進むことができるのだ。このフロアに来たら、最初にやっておこう!



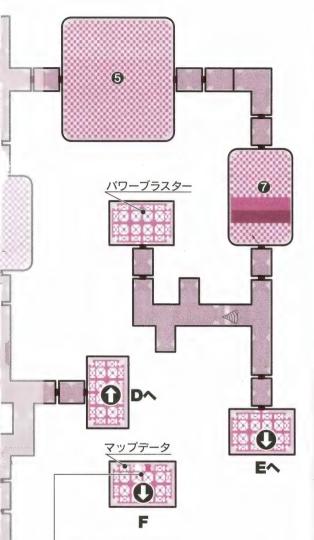
20000Z

中を進むことはできない。



3

0



⑤ミドスポス

バトルの前にフロアの水を 抜いておけば楽勝だ!

3体同時に出現するリーバード。先に 進むために必要な水の離1を持っている。B3Fが水で満たされているときは電 撃と同時に体当たりを使う手強い相手 だが、水を抜いてしまえばその場から動 けず、電撃を撃つたけなので楽器だそ/



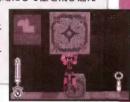
かなり手強い かなり手強い



●重ねたブロックを 足場に先へ急げ

篇い壁が行く手をさえぎっている。2 つのブロックを記場にして壁を飛び越え

よう。もちを持ち上 げるためには、B 3Fを永で満たす 必要があるぞ。



ACAUTION!

B4Fの水量はそのままに!

B4Fの水位をコントロールする装置と、ダンジョンのマップ情報が手に入る機械が置いてあるぞ。ただし、B4Fは水を抜いてしまうと攻略できない場所が多いため、実は水位を操作する必要がない。水を抜くなら、ノリエイビーなどの魚型リーバードを倒してゼニーかせぎをするときがオススメ。マップはゲットしておいてソンはないぞ。



→マップは左側の機械からゲット!

←ダンジョン攻略のみをめざ すなら水位はそのままに。



封印の鍵は俺がもらうぞ!



水中ダッシュ大ジャンプで部屋を構切ろう!

たねまき機の入っている宝箱を入っている宝箱を入っている宝箔を開いたが、一大ジャンプを決めているこの大ジャンプを決めている。大ジャン・ボボスをは、「大ジャンブをしれば、「大ジャンブが決まれば、「大ジャンブが決まれば、「大学・アグラスを、「大ジャンブが決まれば、「大学・アルブが表ることができるぞく

CAUTION!



ジャンプが決まれば、炭対側の部 ↑ 筐芳筒へ芳筒キーを入れ懸れやすい 屋まで飛び移ることができるぞ! ので、意識して操作するように!

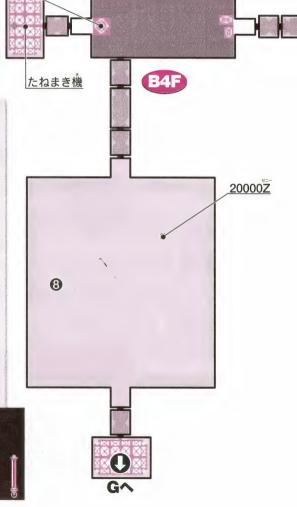
③マンドマンタルに 乗って柱の上をめざせ!

巨大リーバード、マンドマンタルがいる。まずはゆっぱいではなっているがいる。まずはゆっぱいでマンタルの背中にジャンプしよう。ると権の上にでである。特に進むためのアイテム、水の大きがあっている。特に変している。特に変している。そのときないない。そのときないない。



◆進行芳尚で 待ち伏せして 飛び乗ろう。





❷第2の封印の鍵をゲット!

ニーノ島の遺跡の最深部。首節の第2 の封的の鍵が着かれている。第2の封的 の鍵を取ると、すぐにバンコスカスとの バトルが始まるぞ。セーブを忘れずに!!



うやく第2の封印

4000Z

①バンコスカスその1

側転は危険!左右移動でチャンスを待て!

湊腕の兄弟空賊BBブラザーズの党。3 蓮続で発射 するマシンガンと、浮遊光弾でロックを攻撃してくる。 うっかり削転を使うと、立ち上がった瞬間に演続でマ う。3回首のマシンガンを撃ち終わった瞬間にスキが できるので、接近してドリルアームで一気に倒せ!



↓小刻みに左右移動をくり かえすのがよけるコツだ!



B5F

.0

1



CAUTION!

ブロックを使ってアイテムをゲット!

横穴に宝箱がある。ブ ロックを党の下に置き、 **定場にすれば横穴までジ** ャンプできる。なお、厄 先に倒しておくといいぞ。



には、多少の苦労は ▼ゼニーを取るため かたがないのだり



特集 ギルド免許取得法!!

ギルド免許に合格すれば、特別なダンジョンへ入れるようになる。ただし、 合格すると敵が全体的に強くなるから油断はできない。

バレルの ^{種の単より}ナビゲーション!!



バレル: よしよし、ワシが 必勝法を教えてやろうかの。 ロック: 本当!? さすが、 ベテランディグアウター/ バレル: うむうむ。そのマル秘必勝法とはのぉ……ズバリ、受付のお姉さんと仲良くすることじゃ~/

ロック: そ、そんな~。 バレル: いやいや、ロール のナビよりは役に立つぞえ。 ロック: ノーコメント(漢)。

A級免許テスト~制限時間3分~

A. 敵の特殊攻撃をくらうな!

ディグアウター試験で一番問題になるのが、敵の特殊攻撃。くらってしまうと一定時間攻撃ができなくなるので、大きな時間のムダになってしまう。くらったら素質にやり質すのがオススメ。





★近づくときは、攻撃しながらいこう。

B. 敵をぶつけて時間短縮!

ゴルベッシュはバスターを防ぐので、 倒すのに時間がかかってしまう。しかし、 実は2体のゴルベッシュ同士をぶつけて 倒せば、 大幅に時間短縮できるんだ!



←ギリギリまで 近づいてから投 げつけよう!

C. 爆発にまきこまれるな!

フワフワと浮いているミータンは、ロックが近づくと接近してきて大爆発を起こす。この攻撃をくらわないように、バスターが届くギリギリから攻撃して、ミータンが動く前に倒そう。







↑クルグルを倒すのは、最後でも大丈夫。

D. ミルミジーを先に倒せ!

ミルミジーとアミスタルの部屋では、必ずミルミジーから先に倒すこと。 特殊攻撃を受けると、逃げるしかなくなるぞ。ロックオンしないと攻撃 が当たりにくい点にも洋鷺!



→攻撃のスキに反撃していこう。



◆ ↓ 別の敵にロック オンしたら、 R 2 ボタンを押しなおそう。



A. 最初のまがり角がカンジン!

まずはクルグルを持ち上げて、もう 1体のクルグルにぶつけて倒そう。さらにミータンを倒して曲がり角にきたら、慎重に動いて左側のゴルベッシュを持ち上げて、右側にぶつける。右側に近づきすぎないのがポイントだぞ。



B. 走りながらロックオン!

A級試験よりも大量のミルミジーとアミスタルがいる部屋の基本は、絶対に止まらないこと。敵はロックのいた場所に攻撃してくるので、走りつつ攻撃しよう/



◆A級試験と同様にミルミジーを先に倒すこと。

C. 時には慎量にいこう!

通路の設差の注にゴルベッシュがいる 場所では、遠くからロックオンでバスターを運射しつつ近づこう。そのまま設差 の下から攻撃していれば、安全に倒せる。



◆持ち上げにくいので、素質に バスターで攻撃。

D. アミスタルの子供たちは引きつけてからジャンプ!

3体のアミスタルは大量の子供を産みだしてくるが、子供は相手にしないこと。 先にアミスタル本体を働してしまわないと、時間がかかってしまうぞ。 そのため、子供に弾を当てないようにロックオンは使わずに攻撃しよう。







↑子供が寄ってきた らジャンプで脱出。

E. 残り時間で戦法を変えよう

ここまで来て残り時間が2分以上あれば、安全優先でゆっくりとそれぞれの敵を倒していこう。時間がきびしいようなら、ゴルベッシュ同士をぶつけて倒そう。



← 芹側だけを動かしてから、持ち上げていこう。

F. 基本を守れば楽勝!!

シャルクルスが2体になっているものの、戦いかたはA級試験のときと変わらない。走りながら攻撃して、相手が突進してきたらジャンプでよけよう。



←慣れれば、1 分以上残してク リアできるぞ。





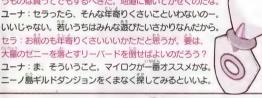
お姉ねさんが教おしえてア・ゲ・ルサ

知っているとちょっとだけお何なが何 セラとユーナの名コンヒかお伝えするそ

誰にラクして

ブダンジョン がオススメよ

セラ: ラクしてゼニーをかせぐだと? 若いうちの苦労とい うものは買ってでもするべきだ。地道に働いてかせぐのだな。 ユーナ: セラったら、そんな年寄りくさいこといわないのー。 いいじゃない。光いうちはみんな遊びたいさかりなんだから。 セラ:お前のも年寄りくさいいいかただと思うが、夢は、 大量のゼニーを落とすリーバードを倒せばよいのだろう?





マジカルナビゲーション/ なの?

> 私が[マジめ]で お前が「カルい」から らしいぞ…

> > 0

えー! 私別にカルくなんか ないもール! ぶんぶん!



···そう思って いるのは お前だけだい

お金持かねもちリーバードBEST3

キングマイロク 1位 マンダ島サブダンジョン

マイロク 2位 ニーノ島ギルドダンジョン

スカリット 3(1) サウル・カダ島サブダンジョン



↑すぐに逃げ出しちゃうマイロ ク。見つけたら速攻で倒そう!!

クリアしたら何か いいことあるの?



もらえるゼニーが4倍!!

、 敵の強さはふつうと簡じだが、 もらえるゼニーは4倍。さらに、 最強の武器を最初から使えるぞ。

⇒マキシマムバスターは全性能がMAX#



セラ:かんたんな難易度で遊ぶのがそんなに間着いのか? ユーナ:ストーリーを楽しむ分にはいいんじゃないかな。 ゼニーもいっぱいもらえるから装備も充実するし、最強の バスターを装備してるから、バスターを買う必要もないし。 セラ:物はいいようだな…。他の難易度はどうなのだ?

ユーナ: これはもう上級者向けよね。特に「しんどい」な んて攻撃力が業分になる、ゼニーが業分しかもらえない。 敵の強さは5級。腕のないプレイヤーには地獄よ、地獄!! セラ:別に、やらなければいいだけの話ではないのか?

ユーナ: 首らを辛い状況に追いこみ、腕をみがくのが真の 上級者なのよ。そこに並があるから登る、ってのと同じよね。

S級取得免許と同じ!!

ふつうモードでA級免許を取 得し、クリアすると出現。敵の 強さはS級免許取得時と同様だ。

→敵の攻撃が激しくなる。技術をみがこう**!**



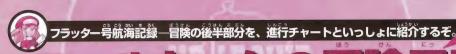
もらえるゼニーが半分川

S級ライセンスを取得するか、 むずかしいモードをクリアする と出現。敵の強さはS級と同様。

→ロックの武器攻撃力が半分になるのだ!!

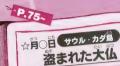








ルちゃんの



しんこう進行チャート

キモトマの街

大仏を取り戻せ! (ミッション)

青柿

3つ自の封印の鍵入手 サルファーボトム号

キモトマの街はボーン一家に 占領され、街の宝である大仏ま で奪われていた。大仏を盾にし て戦うティーゼル。ここの遺跡 は溶岩のダンジョン。溶岩をエ ネルギーにする超絶巨大リーバ ードがいて大変だった。途中、 トロンってコたちと一時協力 することになったけど…。

> →大仏を盾にするな んて、ズルいよね!

サウル・カダミから ラストまでを一部に紹介リ

2つ首の封節の鍵を手に 入れた後から、ラストまで の進行チャートとスト ーリーを紹介する ぞ。第3、第4 の鍵を入手し たロックたち は、いよいよ 大いなる遺産 の謎に迫る! この星の運命を決め る究極の戦いをキミ 自身の手で勝利して、 前日をつかみとれ!

XAAA カリンカ大陸 空賊最後の抵抗

しんこう進行チャート

ヨーションカの番

空賊連合の列車を破壊せよ! (ミッション)

P.88. 4つ首の封印の鍵入手

サルファーボトム号

カルバニア島

空賊たちが列車で街に突っこんで きた! 私たちはジョーさんの列車 で空賊を撃退する。

神父さんがダンジ ョンの封印を解 いてくれたので、

最後の鍵を入手!! でも、古代人が サルファーボト

ム号をのっと

つちゃったの。

ジジさんとの戦いで、 ロックが大ケガを…。 ないのかが、

一角の首(ヘブン マザーとの最終決戦

う進行チャート ディフェンスエリア

センターエリア

マザーエリア

ユーナさんのナビゲー トで、カルバニア島から ヘブンという場所へ行く ロック。私、システムとん かイレギュラーとか、 よくわからないけれど、 きつとロックの思う通 りにすればいいと思う。 でも、これだけは約束。 必ず、帰ってきてね!! 私、ずつと待ってるから…









サウル・カダ島

広い砂漠におおわれたサウル・カダ島。ここには犬々が住むキモトマの街と、3つ首の封印の鍵がおさめられているサウル・カダの遺跡、それにキモトマのダンジョンがあるぞ。

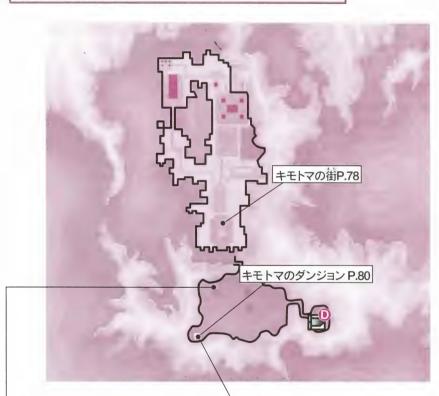


ロールちゃんのとき。ナビゲーション//

ロール:サウル・カダ島って、どこも砂漠 ばっかりだから暑いのよね。日焼けもしち ゃうし、私はちょっと苦手な場所だなあ。 ロック:ああ、それでロールちゃんはフラ ッター号から出てこないのかあ。ナットク。 ロール:いいでしょ別に。その分きちんと ナビゲーションはしてるんだから。さあ、 さっさと報節の鍵を取りに行きましょ!

出現する敵しゅつけんするてき

- ●カルマール
- ●ドラッへ設
- ●ジュレイド





CAUTION!

アリ地獄に注意!

砂漠のところどころに あるアリ地獄は、ちょっ とクセモノ。落ちてもダ メージはないが、敵に追 われているときなどに はまると逃げられなくなる。



↑脱出はジャンプで。ダッシュでは登れないので注意。

ACAUTION!

遺跡に入るには S級ランクが必要

砂漠の隣にある遺跡には S級ライセンスがないと入れない。最初は無視して、あとでライセンスを取ってからこよう。



↑このメッセージが出たら ライセンスを取って再挑戦。

キモトマの音を

サウル・カダ島の遺跡を探索するには、まず街を占領しているボーン一家を追い払わなけれ ばならない。出現する3つのミッションをクリアして、街と住人たちを解放しよう!



ロールちゃんのど ナビゲーションル

ロール:もう、ボーン一家ってば、ま ったくこりないわよね。前にあれだけ やられてるんだから、少しはおとなし くしてればいいのに……。

ロック:でも、街を見た感じだとそん なに強いボーンメカもいないみたいだ し、今までの装備で大丈夫そうかな? ロール: そうね。特殊武器も必要なさ

そうだし、ディフレクターを安全に集 めるのにバキュームアームを持ってい くくらいでいいんじゃないかな。とも かく、がんばって街を解放してねく

街を解放せよ!

勝利条件: 敵をすべて倒す

出現する敵 しゅつげんするてき

●コブン重機関砲

●レオポルド

①まずは戦車から倒そう

けると最初のバトル。いちば ん先に倒すのはレオポルドで、 入って左側の建物の影にいる。 弾を出すスピードは遅いので、 すばやくロックオンして倒せ。



↑砲台や戦車からの弾を左右に よけながらバスター連射で倒せ。

2回りこんで砲台をつぶせ

崩れかけた建物の2階には、 3台の砲台がある。 奥に回り こんで、順番にロックオンし てバスターで倒していこう。 敵の弾はわりと遠くまで届く ので、動き亡ってかわそう。



↑中央の砲台を最初に倒してお くと残りを相手するのがラクだ。

敵を片づけたら、北東の扉へGO!

出現する敵 しゅつげんするてき

●コガニ機雷

●コブン

敵を倒したあとは比側の左右の扉から先 に進める。まずは右側のエリアに行き、マ

トリクス砲台 を壊して戻っ てこよう。



★左側の扉の先には 6体の敵がいる!

▶この橋に乗ると、上

街の人を解放しよう 勝利条件: 敵をすべて倒す

のマトリクス砲 右の通路を進ん

だ先にはマトリク ス砲台がある。左 にあるドアから後 ろに回りこめるぞ。



→通路を通って砲台の定元へ。 こからなら砲撃も怖くないぞく

れずに拾うこと。

出現する敵 しゅつげんするてき

●コブン重機関砲

2鍵をとって住人を救出!

マトリクス砲台 を倒すと鍵が出現 する。すぐ近くの **雇を開けて街の人** を助け出そう。砲 台を倒すときに通 った通路のツボに あるゼニーも、忘







敵の包囲網を突破せよ

勝利条件:敵をすべて倒す

●手前の敵を片づけよう

トラック運転手を訪けて広場まで貰ったら、淡は北 西のエリアへ移動。通路を抜けた先には、電撃金網を

使った敵の包囲 網が待ち受けて いるぞ。まずは 金網の先にある 砲台をジャンプ &バスターで倒 してしまおう。



雷がある。中に入るな。
◆金網の向こうには地

出現する敵 しゅつげんするてき

- ●小型無反動砲台
- ●コブンモール改

●レオポルド

2電撃金網を越えるには?

奥にある電撃金網 はロックの攻撃では 壊せない。これを破 壊するためには、さ つき助けたトラック 運転手の力を借りる ことになる。右側の 通路を先に進み、運 転手に話しかけよう。



3あとはレオポルドを倒すだけ

トラックの突撃で金網を壊したら、あとは奥にいる **、 敵を片づけるだけ。陣地の中にあった地雷もなくなっ**

いても楽勝のはずだ。 ナレ オポルドなら3台



ているので、愛 心して戦うこと ができるぞ。手 前の砲台から順 番に、バスター でねらい撃ちし て倒してしまえ。

鍵を拾って ボス戦に挑め!

包囲網の先の広 場では、ボスの居 場所に通じる扉を 開けるためのレッ ドボーンキーが落 ちている。北西の お店を調べよう。



4ブリッツクリ・

パターン1 大仏を壊さない場合

ティーゼルが乗るブリッツクリークは着の替り **着の大仏を盾にしている。大仏を壊すか壊さない** かで
対撃
パターンが変わってくるぞ。
大仏を壊さ ない場合、ブリッツクリークが物を投げている間 にロックオンして1発ずつダメージを与えていく。



パターン2 大仏を壊す場合

大仏を壊すとブリッツ クリークは砂に潜ってし まう。たまにジャンプを してミサイルを発射して くるので、そ れをよけなが ら攻撃しよう。

→攻撃のチャン スはこの状態の とき。連射だ!



結局、どっちの倒しかたがいいの?

大仏を壊してしま うと、それを置すた めに5000 Z が必要に なってしまう。でき れば壊さないで倒す ほうがいいぞ。

→ティーゼル戦に勝ては ミッションクリアだく



キモトマの省

タウンガイド

ティーゼルを追い払ったら、いよいよ封印の鍵が眠るサウル・カダ島の遺跡にディグアウト できるようになる。 バスターの強化やアーマーの入手など、必要なことはすべてすませよう。

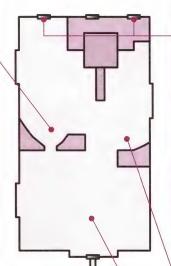
雑貨屋

街を解放すると、雑 貨屋などのショップが すぐに利用できる。遺 跡に入る前に必ず立ち 寄って、エネルギーボ トルの補給をしておく といいだろう。

◆お店はひどいありさまだが、買いものはきちんとできるのだ。



AA



この扉の先には行けないぞ

解散ミッションでは通れた た扉が、解放後には通れなくなる。隠されたゼニーを 手に入れていなかった場合 は、残念だがあきらめよう。



↑解放後、2つの扉の先には入ることができなくなるのだ。

ジャンク屋

遺跡に入る前に、遂ず 立ち寄りたいジャンク屋。 特にレジストチップは絶 対に手に入れておきたい。

データに代わって ぽこぽんが出現

ミッション中にデータがいた場所には、生意気なペットのほこぼんが登場する。解放中くまなく街の中を向った人なら、彼に見覺えがあるはず。



↑タヌキ? アライグマ? レ ッサーバンダ? 謎の生物だ…。

,



サウル・カダ島へ

街の人が集まる にぎやかな広場

指が解放されると関じこめられていた人々も美に出てくる。 みんなロックに感謝しているようだ。



↑解放を手伝った運転手も 登場。無事だったのね…。

裏の商人が出現するぞ

定場の影にたたずむ男は裏の商人。ロックが「悪いロック」の状態だと、すごいオトナの本とスタンガンが實えるのだ。

お金を寄付して大仏を置そう!

ブリッツクリークとの戦いで大仏を壊してしまった場合は、お坊さんにできる。大仏を復活させることができる。大仏修復には5000Z必要だぞ。



↑寄付は1000 Zずつ。5 国の寄付で大仏が復活。

遺跡の入り口はココだ!

第3の封印の鍵が眠る 遺跡の入り口。装備やア イテムの準備ができたら、 ディグアウト開始!



↑ブリッツクリークのい た場所が遺跡の入り口だ。

大仏が置るとレースが開かれる!

大仏がきちんと台座に確っていて、ダッシュシューズを持っていると、お坊さんがレースに出ないかと問いかけてくる。このレースでは、制限時間内にコースを1周することで質益を手に入れることができるのだ。かなり

儲かるので、お金に困った場合はここでかせごう!



- ↑レースに出場するには ダッシュシューズが必要。
- ◆お坊さんに話しかけるだけで、いつでもレースに出場できるぞ。



マンダサーキット



抜くな。制限時間35秒。 ◆短いコースだが気は

カリンカサーキット



意。制限時間は40秒だ。 ◆段差が多いので要注

サウル・カダサーキット



ース。制限時間は45秒 ◆いちばんのロングコ

サウル・カダ島の砂漠のはしにあるキモトマのダンジョン。S級ライセンスを持っていないと入れないだけあって、かなりの額のゼニーを手に入れられる場所になっているぞ。



Oミドス×3

体当たりをさけて撃ちまくれ!

ディフレクター Sのある部屋の前に待ち受けているのは、3体のミドス。このダンジョンでは水を抜くことができないので、正な堂でもないので、正な堂でもないので、正な堂でもないので、正なできないは体当たり。当たるとしびれてしまい、ただできえにぶいロックの動きがさらににぶくなってしまうのだ。側転やジャンブを駆使しながら、1体ずつ確実にロックオンして始来しよう。



→特殊武器の節ではホーミ

ングミサイルがおすすめだ。

◆誘導弾はあまり気にせず、体当たりだけに注意。



CAUTION!

宝箱を見たら、まず疑え!

このダンジョンにはたくさんの宝箱があるが、その参 くがミミックの化けたものだ。特に通路のまん中にある

ような宝箱は、ほぼミミックと見て間違いない。空のマップのアイテム地点をチェックして、だまされないように気をつけよう。



- ↑ 走るタイプのミミックは 立ち上がる瞬間によけよう。
- ◆フタを開けると爆弾を吐くミミックには、すかさず バスターで反撃するのだ♪

壁の穴は絶対調べよう

ここのダンジョンでは、突き当たりの壁が壊れているような場所にアイテムやゼニーが隠されている。センサーもそんなアイテムのひとつで、これと開発メモ6を組み合わせることで、新しい特殊武器、リモートチャージを作ること

ができる。見 落としがない ように注意し ておこう。

→センサーは 長い通路の突 き当たりの壁 に隠れている。





CAUTION!

登場するリーバードとの戦いかたは?

水中ダンジョンならではのリーバードがたくさん 出てくるのも、キモトマのダンジョンの特徴だ。これらのリーバードは耐久力が高く、気を抜くと意外に大きなダメージを受けてしまう場合も多い。ここでは代表的なリーバードの倒しかたを紹介しよう。



とにかくいやな のが突進。遠もくか らバスターを当て て、突進されたら 働転でよけてしまう っようにしよう。



ジュニード

弾を当てると借以上に ふくらんで突進してくる ジュニード。ぎりぎりの 位置からバスターを連射 して近づかれる前に倒せ。

クルグル

こいつの契道は持ち上 げボタンで止めることが できる。うまく捕まえた らほかのリーバードに向 けて換げつけてやろう。



サウル・カダ島の遺跡は、いろいろな場所に溶岩が吹き出している熱~いダンジョン。ロ ックより先に侵入しているトロンたちに出し抜かれないよう、急いで封前の鎌を探せく

こうりゃく攻略チャート

- ↑エレベータの電源を入 れ、地下へ
- 2セキュリティシステム Aを解除
- のセキュリティシステム Bを解除
- 4セキュリティシステム Cを解除
- 6トロンとボンを手伝っ て溶岩を止める
- **6** ウォージーガイロンを 倒し、B1Fの鍵入手
- 7VSトロン戦
- ® VSボン戦

出現する敵 しゅつげんするてき

- ●ボー
- ●ミータン
- ●ファイアゴルベッシュ
- ●バルカッチェ
- ●シューバフン
- ●ネイクル
- ●ミミック
- ●オルフェン
- **0**7--
- ●ジャンフォーデン
- ●エングルポッツ
- ●ファイアホロッコ

CAUTION!

ジャンフォーデンに要注意!

誘導ミサイルを撃つ ジャンフォーデンは強 敵。近づいて倒そう。

→ロックオンしたままご mからバスター攻撃だ♪



30000Z

24000Z

B1F

ふにゃふにゃ玉

B2F^



トロンちゃんの うし ナビゲーション//

コブン:トロンさま~. 熱い です~。ボクたち、溶岩に落 ちたらコゲちゃいますよ~。 トロン: もう、ガマンしなさ い! 確かにフレイムバリア

とレジストシューズさえあれ

ど、シューズを作るのに必要 なレジストチップは高いの!

ば溶岩なんて全然怖くないけ コブン: ロックさんなら、き っと両方とも用意してくるは ずですよ~。うらやましい~。



この扉に入れるのは後になってから!

B 1 Fの入り亡の常常にあ る扉は、ウォージーガイロン を倒してからでないと通れな い。最初は無視してしまおう。



要なのだ。 をここを開け をいめた。

入り口

アイテムデータ

B2F

ウォージーガイロン出現ポイント

CAUTION!

B1FA

網首の窓の前にいると、ウォージーガイロンが襲ってくる。 急いで通り抜けてしまおう。

→窓の近くで立ち止まら なければ襲われないぞ。



CAUTION!

B3F^

ミミックにだまされるな

部屋の中に3つの宝箱が。 まん中はミミックが化けている物なので、すばやくバスターで倒してしまえ!



はね飛ばされるぞ。↓うっかり近づくレ

B2F^



(6) P.86

ACAUTION!

奥にあるコンパネを壊せば

災が止まる! 炎で見えないが、 奥にコンパネがあ る。バスターで破壊してしまえば、

炎が止まるのだ。



↑炎の壁の前でバスター連射。コンパネが壊れるのだ。





開発メモ4

15000Z

CAUTION!

シューバフンに注意せよ

通路に仕掛けられた シューバフンはやっか い。つかまりそうになったら側転でよけよう。





↑ 突然あらわれてロック を捕まえる。破壊はムリ。

◆前へジャンプするか、 側転すれば捕まらない。



遺跡のくわしい 攻略法は 次のページを見てね





●エレベータの電源を入れる

I手前の扉から東の通路へ!

遺跡に入ってまず最初にしなければならないのが、エレベータの電源を入れること。入り口のすぐ着にある扉から、奥にあるコンパネをめざそう。通路のボーは無視してもOKだぞ。



→ほとんど一本道なので謎うこともないはず。

IIコンパネの部屋を1歩出ると敵が!

コンパネの電源を入れて部屋を出ると淡の送槽にポーが6体 出現する。こいつらの上手な懶しかたは送槽の壁ぎわにある台の上からバスターで撃つこと。 ボーは跨差を響れないのだ。

ポーは登れ





↑この状態のポーを攻撃すると変身して襲ってくるのだ。

②セキュリティシステムAを解除!

I B2Fの通路を進み、B3Fへ急げ

エレベータで下に 降りると、通路のようなB2Fへ。とり あえず先に従もう。





II途中の敵はこう倒せ!

B2Fにはミータンとゴルベッシュが出現する。 つまらないダメージを受けないように注意しよう。



ⅢB3Fにはデータがいるぞ

データのいる場所まで来たらひと設落。ここからが長いのでひとまずセーブしておこう。

→B3下ではこまめにセーブしておいたほうがいい。



IVウォージーガイロンは無視/

中央の広場にはウォージーガイロンがいる。今 はダメージを与えられないので無視して東に進め。



↑ 定元を抜け着ななめ前の扉へ。通路を奥に進む。



↓奥にセキュリティシス

テムAのコンパネがある。

❸ セキュリティシステムBを解除!

I 宝箱もきっちりゲット

セキュリティシステム A を解除したらば 間へ戻る。途中の溶岩部屋の北にはアイテ

ム部屋がある ので、戻ると きに寄ろう。

→トラップを解除 すると2つのアイ テムが手に入る。



IIB3Fの北区域へGO!

第でウォージーガイロンの足元を抜けて、 今度は北側の扉に入る。ダメージを受けて

いたら、一度 データのとこ ろに戻ろう。

→北側の部屋は、 溶岩が渦巻く危険 地帯なのだ。



Ⅲレジストシューズとフレイムバリアは開意した?

落岩だらけの場所で頼りになるのがレジストシューズとフレイムバリア。 満方とも開意しておこう。

→両方装備すれば溶がた。またときのダメージは最小限ですむ。



IVネイクルは無視してセキュリティシステムBの部屋へ

溶岩の中にある通路をぐるっと向り、セキュリティシステムBのある部屋へ。解除したらまた広間へ戻ろう。



↑ネイクルの吐く弾は、走っていれば簡単にかわせるぞ。

↓ 奥の部屋にあるセキュリティシステムBを解除するのだ。



4セキュリティシステムCを解除!

I ウォージーガイロンの崑売を抜けて、 B3Fの西側へ向かおう

最後のセキュリティシステムでは、データのいる通路のすぐ隣、西側の 扉の奥にある。途中のアイテム部屋





- ↑溶岩部屋はバルカッ チェを倒しながら進む。
- ◆ミミックを倒してゼ ニーと開発メモを入手。

II部屋の前の敵を倒しセキュリティシステムCを解除





↑最後のセキュリティ を解除して広間に戻る。 これでやっと単芬! ここからがまた 大変なんだよね…

6トロンとボンをお手伝い!?





岩を落下させて溶岩の流れを止める

達成条件: 岩のライフをゼロにする

I 扉を開けたらトロンとボンが?

B3Fのセキュリティをすべて解除 すると、東側の通路にあったロックさ れた扉の中に入れるようになる。ここ にはトロンとボンがおり、イベントで いったん遣い出されてしまう。この後 でまた2人に近づいて、トロンの質問 に「はい」と答えるとミッションが始 まる。協力しないと先へ進めないぞ!



II コニーを気絶させて 岩めがけて投げつけろ!

このミッションでは部屋の 中央にあるとがった岩を下に 落とすのが首的。一定のダメ ージを与えたところで、岩が 落ちてくるぞ。いちばん効率 がいいのは部屋を詳り聞るコ ニーをバスターで撃って気絶 させ、岩に投げつけることだ。



↑特殊武器を持ち上げアームに 変えて、コニーを放り換げる!

Ⅲトロンとボンも手伝うぞ

ロックの顫の主を飛び亡ってい るトロンとボンは、気絶したコニ ーを見つけると給い上げて勝手に 岩にぶつけてくれる。コニーが1 か所にかたまって出てきたような ときは、自分が投げる分だけでな くトロンとボンの分もまとめて気 絶させておくといいぞ。



↑視点移動で上を見ると、2人がコ ニーを運んでいく姿が覚えるのだ。

⑥ウォージーガイロン

I 溶岩が止まったら こっちのものだ!

溶岩の出口を岩でふさくと、広間 にいるウォージーガイロンにダメー ジを与えることができるようになり、 休む間もなくウォージーガイロンと のバトルになる。すばやく回復アイ テムでライフを前復して戦いに挑めく



↑冷えた浴岩は、踏んでもダメージを受 けなくなる。これで安心して戦えるぞ。

II頭突きにだけ 注意せよ!

ウォージーガイ ロン戦では、欝を ロックオンしてバ スターを撃ちまく るのが基本。周囲 を走って攻撃をさ けながらダメージ を与えよう。頭突 きにだけは注意!





↑頭突きで発生する衝撃波はジャ ンプでかわす。相手の動きを読め。

←膏い誘導弾は当たってもわりと 平気。火炎放射も走ってかわせる。

⑦ホバーグスタフ

ボクたちも お手伝いしまーす!

I B1Fの単に 待っていたのは…

ウォージーガイロン を倒すと、B1Fの麗 の鍵が手に入る。B1 Fに戻り、いちばん翼 の部屋に入るとイベン トが始まり、鍵がボン に奪われてしまうぞ。 さあ、道をふさぐトロ



↑この後、左の扉を通 りトロンの待つ部屋へ。

II ロックオンしたままで周囲を回れ!

対トロン戦も本体を ロックオンしながら周 **囲をぐるぐる向って戦** う。コブンは無視だ!

出現する敵 しゅつげんするてき

・コブン





トロンの攻撃パターンは火炎放射、バルカン、ナパ ーム弾の3種類。このうち、火炎放射とナパーム弾を 桑崩しているときは盾でバスターが防がれてしまうぞ。



↑火炎放射は、走って いれば当たらないぞ!





↑ナパーム弾は地面に 火がつく。よけよう**♪**

❸ボンを撃破して覚を入事/●●●



封印の鍵を奪い返せ

達成条件: ボンのライフをゼロにする

ボン(ドリルボン) メス

I ボンが部屋から出て行くのを止めろ!

逃げるボンを捕まえるには、とにかく近づくことが 光決。バスターを撃ち続けながら、ボンのロケットパ ンチやドリル契維をかわして近づいていこう。



炎形する突進もかわしにくくてやっかい 多彩な技を持っているボン。

IIボンをつかんで溶岩に投げこめ

ボンにダメージを与えるのにいちばん効果 が高いのは落岩の中に放りこんでしまうこと。 出亡の近くに前りこんで、近くに来たところ を持ち上げて溶岩の単に投げこんでしまえ。



↑こうなればしめたもの。溶岩に投げこんでやろ う。近づけさえすれば簡単に描まえられるぞ。

空間連合の列車を破壊せよ

3つ自の封印の鍵をサルファーボトル号に持っていくと新たな事件が発生! ボーンとグライドが手を結んでヨーションカの街をねらってきたのだ。だまって見てられないぞ!



ロールちゃんの きょナビゲーション//

ロック: 街は大文美だったけど近くの 造が吹き飛ばされたんだって。空賊た ちもいよいよ本気みたいだなあ。

ロール:もう、ヒトゴトみたいにいっ

ちゃって。でも相手が装甲列車ってコ トは、こっちもそれに負けないような 速度が出せる乗り物を手に入れなきゃ

ダメね。あとは砲台とかがたくさんつ

いてるだろうから、広範囲を攻撃できる武器も必要かも。そうだ、ハイバーシェルなんかかいいと思うな。

ロック: うーん、あれ童いんだよね…。

空賊連合の列車を破壊せよ

勝利条件: ゲマインシャフトを破壊する

●ジョーから機動列車の鍵をもらったら準備OK!

このミッションをリットを めるには、乗るためのない。最初が重を手にかが乗るためれない。 かたが乗手に入れない。マとこのでは、後が造ったが走ったができるが、マンのでは、がだって、がが動かっていた機動が重を動かっていた機動をもらっていた。



↑無理をし過ぎて寝こんでしまったジョー。彼から鍵を入手。

②味方の機動列車にも耐久度があるぞ!

鍵を持って街外れの駅に行き、ロールちゃんに 列車の鍵をもらったことをいうと、空賊連合との バトルが始まる。ちなみに機動列車には耐久度が あり、酸からダメージを受けるとやられてしまう。



が機動列車。これで空賊と対決。

グライドの乗る列車砲台部 このミッションの一番の難所かも?

●3連砲台は右側からねらう! ②マシン

空賊連合の誇る大型装甲列軍・ゲマインシャフトとのバトルは、列軍の後ろについている砲台部分をつぶすところから始まる。 最初の3連砲台は常に右側にある砲塔をロックオンして、バスターを連射していれば、安全に、しかも簡単に倒せるぞ。



右から順番に砲塔をつぶる。砲弾も消せるし一石こ

②マシンガンとレーザーをよけて本体に

ダメージを与えよう

3連砲台を壊したら砲台部本体と対決だ。この部分はかなり難しいので、ダメージ質悟で短期決戦を挑んだほうがいい。とにかく本体をねらえ。



↑ロックオンしている部 分が本体。ここをねらえ。 ・社復するレーザーはジャンプでかわすといいぞ。

コブンミサイル発射部分 飛んでくるミサイルを投げ返せ/

● 飛んでくるコブンミサイルを捕まえるのだ!

コブンミサイルが飛んでくるシーンでは、ミサイルを持ち上げて敵に投げ返す。高い位置から飛んでくるコブンはつかめないので撃ち落とそう。





サイルは持ち上げでつかめる水平に近い角度で飛んでくる。サインして撃ち落とす。ロックオンして撃ち落とす。

② ミサイルを投げ返すときは ロックオンしよう!

つかんだコブンミサイルは、ロックオンしてから投げつけると、確実にゲマインシャフトへ命中させることができる。つかんではロックオンして投げる、このくり返して、簡単にゲマインシャフトを破壊できる。

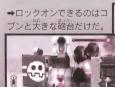


至難。ロックオンして投げよう。

列車前方·大砲台部分

列車の本体に向けて攻撃/

① ロックオンはこまめに切り替えろ ロックオンを使うと効量**体にダメージが与えられない。複雑やコブンをねらうときだけロックオン。





←ロックオンせずに攻撃すると革体にダメージだ!

2ハイパーシェルがあるとラクだぞ

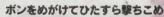
ハイパーシェルを装備している場合は、砲弾やコブンをまとめて一掃することができるので、かなり



ラクができる。 バスターと平行 して使い、どん どんダメージを 等えていこう。

←コブンが2体出て きたら、すかさずハ イバーシェル発射だ。

列車本体



1 目標は前方にいるボン・ボーンだ! 装甲がはがれたら、あとはエンジン後のボンを倒す。ロックオンして撃ちまくれ!



の攻撃もたいしたことはない。

②出てくるコブンも忘れずに撃破/

ボンを攻撃しているときにもコブンが2体ずつ出てくる。こまめに許づけていこう。



気に片づけてしまうとラク。

カリンカ大陸の遺跡

ついにたどりついた、最後の封印の鍵が眠る遺跡。遺跡の中は氷で覆われているので、そのままではすべってしまうぞ。ディグアウトの前にスパイクシューズを装備しておこう!

このは攻略チャート

- **●ブルーバリア解除キー入手**
- 2ブルーバリア解除
- ③レッドバリア解除キーを入手
- 4レッドバリア解除
- **⑤**マンムーを荒に落とし 部屋の鍵を開く

63つのルームキーを入手



出現する敵 しゅつけんするてき

- ●アミスタル
- ●アイスゴルベッシュ
- ●シャルクルス
- ●ジャンフォーデン
- ●スカリット
- ●ハンゲカル●フィンゲリー
- ●マンムー
- ●アイスホロッコ
- ●ミミック
- ●スノルビット
- ●マイロク

●ブルーバリア解除キーをゲット

下の階へ進むためにはブルーパリアを解除すると、バリアを解除するコンパネは、ブルーバリアがないと動かない。まずは、このキーを取りにいこう。



↑ロールちゃんのアドバイスにしたがって、解除コンパネのある部屋へ。

2バリアを解除して次のフロアへ

コンパネでブルーバリア解除キーを使えば、ブルーバリアが解除される。これで、下の階に進める そ。レッドバリアは 後半にならないと解除できないので、そのままにしておこう。



↑ 青いコンパネでブルーバリア、 あかいこと いコンパネでレッドバリアを解除。

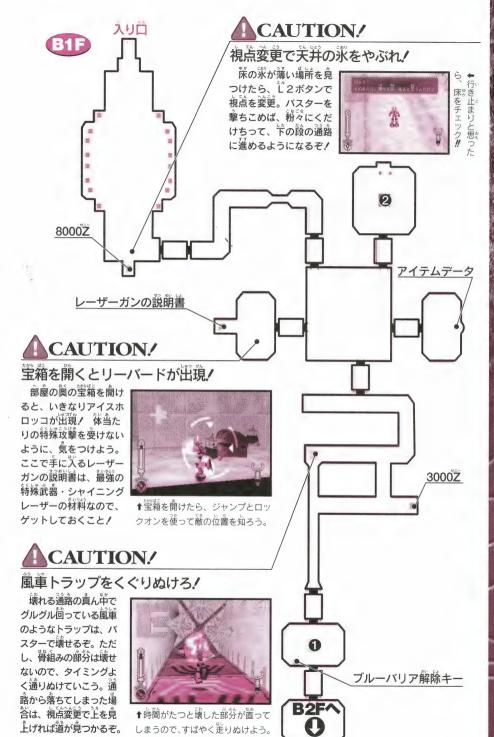
ロールちゃんの きょナビゲーション!!

ロール:あ、ロック! スパイクチップは見つけられた? ロック:うん、ヨーションカの 街の、線路の奥にあったよ。

ロール: これがあれば、スパイクシューズが作れるわね。

ロック:ふぅ。じゃあ、休んで るからできたら教えてね。

ロール:あ、ちょっとロック! おふろ掃除は終わってるの!? ロック:あー、うん、まだ…… です。すぐにやるよ……(漢)。





8隠された扉の 後ろに鍵が!

部屋の奥にいるアミスタル を倒すと、後ろに扉が! そ の先の部屋の宝箱にはレッド

バリア解除 キーが入っ ているので、 絶対に手に 入れよう。



★★面面左上の レーダーを見て いれば、扉のあ る場所がわかる。

4 レッドバリア解除で 次のフロアイ ↓レッドバリアを解除 したらだへ降りよう!

レッドバリア解除 キーを手に入れたら、 一度B1Fまで戻ろ う。ブルーバリアを 解除したときと同じ 部屋のコンパネを使 って、レッドバリア を解除できるぞ。



CAUTION!

样の上には何がある!?

部屋に入るとロールちゃんからの通信があ るけれど、最初は柱の上には行けないぞ。奥 にある通路から、前りこむようにして誰んで

いこう。レッド バリアも解除す るまでは無視し てOKだぞ。

→柱の上の高い場 新に、**通路がある** みたいだけど・・・・・



CAUTION! 天井を壊して道をつくれ!

行き止まりで下に遠せる旅もない……そん なときは、上を見上げてみよう。すきとおっ た影のような美井があれば、バスターで壊す

ことができるぞ。 。 道ができたら、 デ手にジャンプ して愛ろう!

→ 1 2で視点変更 して、ジャンプの 位置をあわせよう。



CAUTION!

トラップをよけて通路の奥へと!

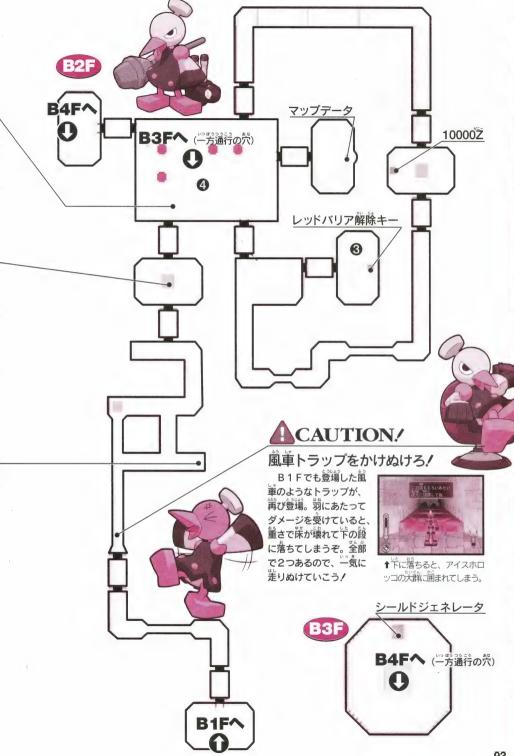
紬い通路の行き止まりにアミスタルがいた り、宝箱だと思って開けるとミミックだった りといったイヤなトラップの多い場所。少し

でも怪しいと感 じたら、慎重に 進むことを心が けていこう。

→ミミックは許づ くまで動かない。 すぐに逃げよう!







6マンムー

上手に誘導して穴に落とそう!

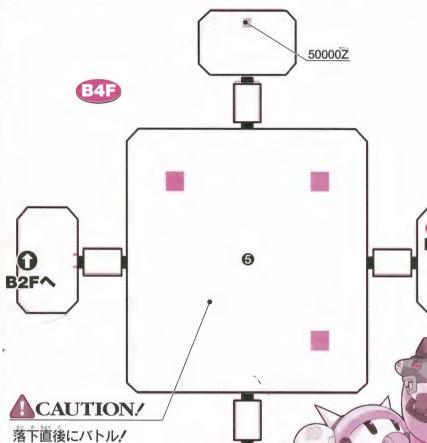
鍵のかかった扉を聞くには、3体いるマンムーを流に落とせば0K/流に対能し た扉が、1つずつ開かれていくぞ。



↑パスターでマンムー 注意を引きつけよう。





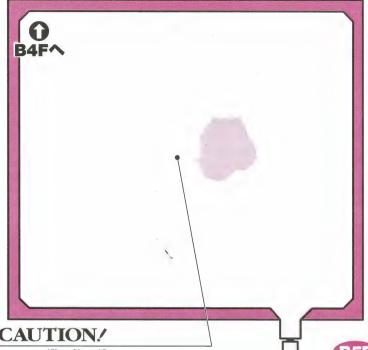


B2Fの流からB3Fを通って落 ちてくると、いきなりマンムーとの バトルになるぞ。ただし、落ちてき た場所は高くなっていて攻撃を受け ないので、あせらずに準備しよう。



えられないので注意



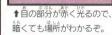


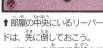
CAUTION!

リーバードが扉を開く鍵になる!

奥へ進む扉を開ける鍵は、 3体の鍵型リーバード・ハン ゲカル。近づいて決定もしく はボタンを押して、捕まえろ。







→バスターを当てて気絶させ れば、捕まえられるのだ。





4つ首の



クリンブルメンジーがア

変幻自在のスライムは党場を確保して撃て!

足場が出現したら注意! すぐに上に乗らないと、氷 の特殊ダメージを受けるぞ。

→氷に触れると、アッという間 にライフがなくなってしまうぞ。



↓上にのびたら、広がる攻撃の 合図だ。ジャンプでよけよう。

7



↑足場にはすぐに登ろ う。すべるのでスパイ クシューズを忘れずに。 ついにすべての對節の鍵を手に入れたロック。しかし、サルファーボトム号がセラに乗っ取 られてコントロールを失ってしまう! ジジを倒して、落ちていく船を取り戻そう!

トロンちゃんのラン ナビゲーションル

トロン: ちょっと、なにボンヤリして るのよ! 敵が襲ってきてるでしょ!! ロック:え!? ありがとう……でも、 なんでキミがサポートしてくれるの?

トロン: そ、そ、そんなことはどーで もいいでしょ! ほら、来るわよ!! ロック: (ひらりとジャンプ) ……ふ う、キミのアドバイスで助かったよ。

トロン: と、当然でしょ! あの赤い コなんかより役に立つんだから!! コブン: トロンさま顔赤いですっ~。 トロン: えーい! うるさーい!!

❷ ロックと世界の秘密が明らかに!!

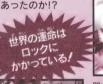
危ないところをマチルダに助けられた ロックは、少しずつ記憶を取り戻してい く。いったい、過去に何があったのか!?



↑自覚めたセラに

→鍵を重いにきた ボーン一家が、助 けてくれるぞ。

よって船が暴走!







物が謎をとくカギなのだ と呼ばれる人



ジジ戦闘形態

超高速でせまるジジを 見失わないように!

ジジはロックの上空をぐるぐ るまわって襲いかかってくるの で、ロックオンを使って見失わ

ないようにしよ う。契進してく るタイミングは、 トロンの声が闇 こえた直後。少 し早めにジャン プすれば、攻撃 をよけられるぞ。





↑タイミングよく ジャンプしよう。

◆落ちてきたら、 離れて設製だり





↑正面にきたらハイパーシェル!!



セラの後を追ってたどりついたのは、マスターとロックたちが暮らしていたという謎の場所 ヘブン。最後の難いになるので、最後の武器と持てるだけのアイテムを準備していこう!!

こうりゃく攻略チャート

- ●ガルガンフンミーと バトル
- **②**リンブルメンジと バトル
- **③**ミドスとバトル
- **4**ウォージーガイロンと バトル
- **⑤**セラとバトル

シャトル

出現する敵 しゅつけんするてき

- ●オタマーン
- ●クルグル
- ●バルフラー

- ●エングルボッツ ●ガンブリー
- ●シューバフン ●バルカッチェ
- ●フィンゲリー ●ファイアホロッコ

ACAUTION!

着ないと思ったら すぐ地上へ!

シャトルベイにいるマチルダに話しかけると、いつでも地上に戻ることができるぞ。ヘブンでが強いと感じたら、すぐに戻って、装備を強化してから再挑戦しよう!



↑戻る以外に、重要な話も聞けるぞ。

グリーンアイ

センターエリアへ

ディフェンスエリアB2Fへ

マチルダのご

ナビゲーション// マチルダ:ハーイ/ ロックくん、 ここからは粒がナビするわね!/

ロック: よろしくお願いします! …… (30分経過) ……

マチルダ:そこ、敵がたくさんいるから"気着い"でよけて!

ロック:ハ、ハイ!

マチルダ: 部屋の中のリーバード、 強いから"複性"で働すのよ!

ロック: ……ハイ/ なんとか!! マチルダ: 流も強いから、がんばってどうにかしてちょーだい!!

ぶつけるしかないでしょうが!! ロック:そうですけど……(灑)。

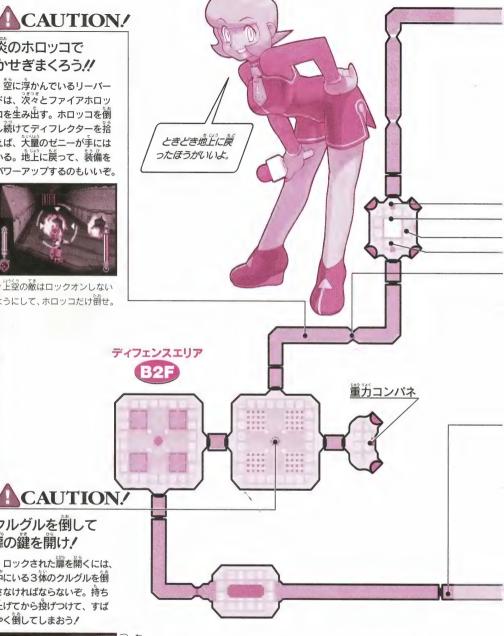
ACAUTION!

炎のホロッコで かせぎまくろう!!

空に浮かんでいるリーバー ドは、次々とファイアホロッ コを全み出す。ホロッコを倒 し続けてディフレクターを拾 えば、大量のゼニーが手には いる。地上に戻って、装備を パワーアップするのもいいぞ。



↑上空の敵はロックオンしない ようにして、ホロッコだけ簡せ。

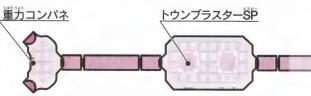


クルグルを倒して 扉の鍵を開け!

ロックされた扉を開くには、 中にいる3体のクルグルを倒 さなければならないぞ。持ち 上げてから投げつけて、すば やく倒してしまおう!



- 2体をぶつければ、





ACAUTION!

壊れる床の下には 宝箱があるぞ!

もろい様は、ロックにかかる量労 が重ければ、上に乗るだけで壊れる。 下にある宝箱の竹身は豪華だぞ!



パネで重力を軽くしよう。 ★上に登るときは、コン



トウンアクセスSP 量ガコンパネ 400002

B1FA

A

ACAUTION!

重力変更トラップに気をつけよう!

赤いレーザーのようなトラップラインをくぐりぬけると、ロックにかかる量力が量くなると、動きが遅くなる上、ジャンプ力も低くなるため敵の対撃がよけづらくなるんだ。



かまくます 力が重くなる!



CAUTION!

通路をふさぐリーバードを撃破!

通路をふさぐガンブリーは、ロックが近づくまでは完全無敵。ただし、近づくと攻撃してくるので、すぐに逃げられるように準備しておこう。



アイテムデータ

↑ロックオンで1つずつ破壊。

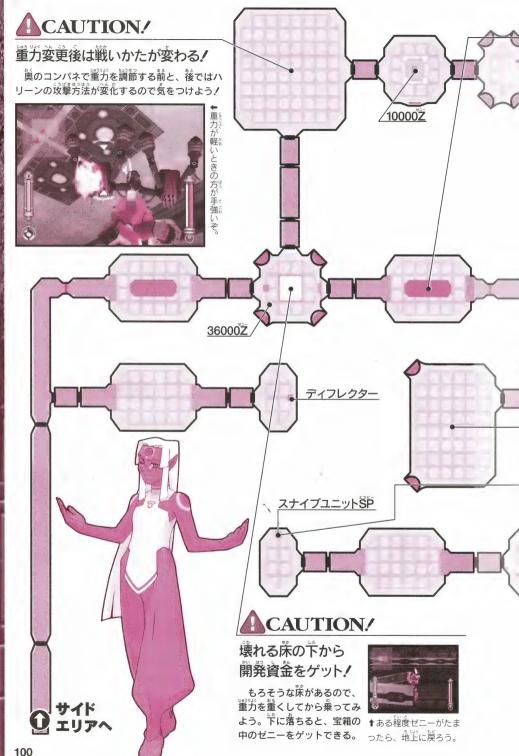
ACAUTION!





重力を調節して アイテムへの扉を開け!

ここから先へ進む扉は、量力が軽くないと開かない。量力が重い場合は、一度 コンパネで調節してから美ってこよう。



ACAUTION!

方堂の体勢をととのえて 先へと進んでいこう!

ダメージを受けたり、特殊武器 の弾が減ってきたらホロッコを倒 しにこよう。無限に現れるうえに 弱いので、安全に回復できるぞ。

B2F^



重力コンパネ

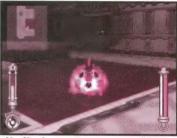
マップデータ

↑ 発の戦いに構えて、凹復系 のアイテムを節約していこう。



扉を開く鍵は リーバードの全滅!!

部屋に入ると扉がロックされてしまうけれど、室内にいるバルカッチェを倒せば開くようになるぞ。床の赤い部分に乗ると特殊ダメージを受けてしまうので、部屋のまん中の篙いところから攻撃しよう。シューバフンが現れたら岩高キー連邦で脱出た。



★ 赤い床に乗ったらすぐにジャンプで脱出!

ディフェンスエリア

B₁F

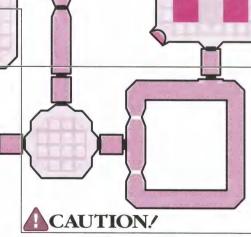
ACAUTION!

アイテムを回収してから サイドエリアをめざせ/

ヘブンで見つかるアイテムは、 貴重なものばかりだ。一度に拾えるゼニーもどんどん高額になって くるので、地上に戻ったときのために、しっかり取って進もう!



↑ 攻撃の基本はバスターなので、重点 前にパワーアップさせておこう!



シャッターを開くには 急がば回れ!





サイドエリア

ACAUTION!

ゲート間の移動で 迷わないように!!

サイドエリアは小さな島がたくさん集まっていて、それぞれがゲートでつながっているぞ。 虹色に輝いているゲートの前で ○ボタンを押せばワープできるので、マップで学いる場所を確認しながら進んでいこう!



↑ 基本的に若側のゲートに入れば、 迷わず中央の島まで行けるぞ。

ACAUTION!

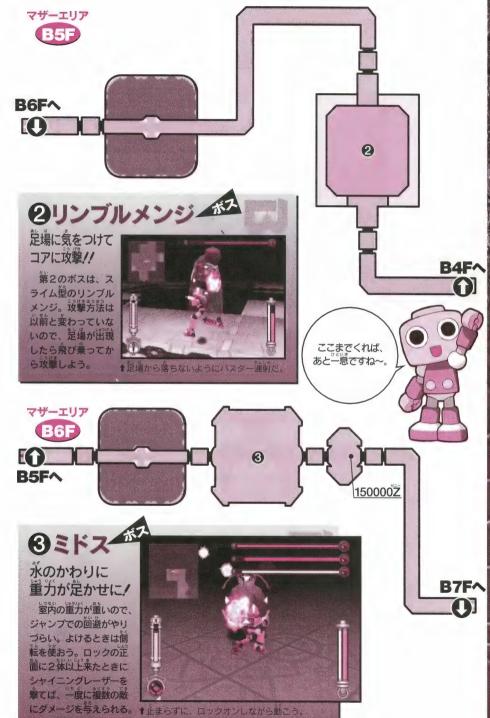
シャトルベイへ一気に帰れるぞ

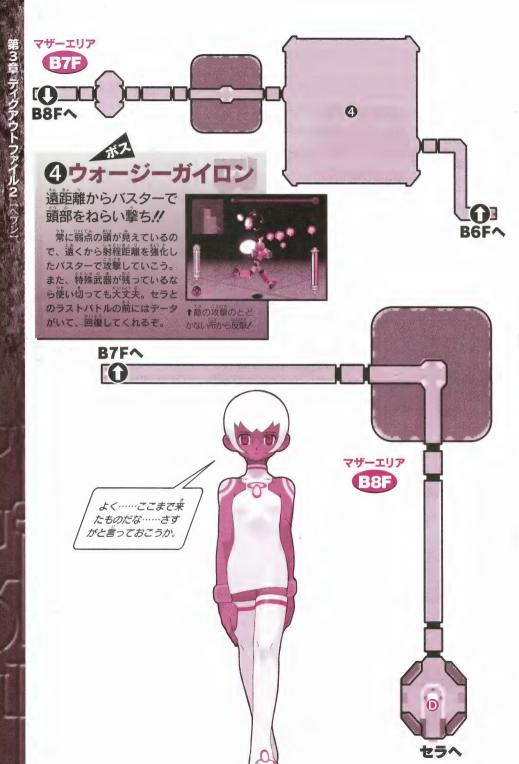
中央の島にはエレベータがある。ディフェンスエリアB1Fで見つけたディフレクターをセットすれば、シャトルベイまで直通だ!



で装備を整えよう。 最終決戦の前に地上 最終決戦の前に地上







セラ戦闘端末第1形態

攻撃パターンごとの対策をしつかりと!



↑赤く光ると突進攻撃。側転や横ジャンプでよけて炭撃だ♪



強り体力が少なくなると…

ー定以上のダメージを たたると、キューブ の召喚と振動による攻撃をしてくるぞ/



↑衝撃波をよけつつ、キューブを先に倒そう。

→黄色い弾は、ひきつけ てタイミングよくジャン プすればよけられるぞ。



戦いはまだ終わらない!!

セラ戦闘端末第2形態

最大・最強の敵に立ち向かえ!!

ついに姿を現した、真のラスボス・セラ戦闘端末第 2形態/ 巨大な体から繰りだされる攻撃は圧倒的で、 今までのボスたちとは比べものにならないぞ。一撃で 大ダメージを受けるので、こまめな回復を忘れずに/



★響いレーザーは、ロックオンをはずして逃げ置ろう。



↑ 隕若はロックのいた場所に 落ちる。止まらずに走れ!



↑左右に逃げられない場合は、 思いきって簡をすり抜けだ!



↑黒い光に吸いこまれると、! 動きがとれなくなるぞ!





↑レーザーにあたると一瞬で超大ダメージ

そして戦いの行方は…!?



ロックの世界せかいをトコトン遊ぁそんでね♥

サブイベント 徹底追求!

ストーリーとは関係ないけど、楽しいサブイベントを紹介するそ

フラッター GO!! GO!! GO!!!

フラッター号で起こる各種サブイベントを徹底追求。

セラ: これは、フラッター 岩のサブイベントというよりも、ロールという安に関してのサブイベント特集ではないか? ユーナ: むむむむ・・・・、いってしまえばその通りよっか セラ: ない胸を張っていうほどのことではないと思うが・・・。 ユーナ: そんなことないもーん、ちゃーんとあるもーんか セラ: マチルダの体を借りていうな。

ロールちゃんの好感度。ラカルと

ロックの行動でロールちゃんの好感度が変化!

好態度は、ゲーム中に表示されない隠しパラメータだ。 好態度が16400以上で好き、-16400以下で嫌いになる。

무	行動こうどう	好感度
1	ロールちゃんに「サルファーボトム号の模型」をブレゼントする	5000
5	ロールちゃんに「クッション」をプレゼントする	3000
ちゃん	ロールちゃんに「ぬいぐるみ」をプレゼントする	3000
パ	ツボ 赤州入する	1000
マメ	「かんようしょくぶつ」を購入する	1000
1	はこれをかみする	1000
3	「すいぼくが」を購入する	1000
「好き」	[かべらいた・リステン	1000
ਣ	「テレビゲーム」を購入する	1000
	1トイレせんじょうさい(も成人する)	1000
	フラッター号が元どおりになる	3000
	ふて望しているロールちゃんか洞が返りをする	10000
	教会に100Z寄付する	0
	がまに10000と時付する	10
	教会に50000Z寄付する	100
	からは330000002がりする	1000
	教会に1000002寄付する	10000

→特殊武器の強化費用を

1割安くしてくれるぞ!!

↓なんとロールちゃんが、 ふて寝をしちゃうのだ**!!**

好感度こうかんどが低ひくいと



→プレゼントをあげて ゴキゲンをとろうぜ**!!!**



	R	A CONTROLLED TO			
Н					
	All bear	-	noide in the	runarion con	
11 45 5 2		-1.4	161	۱ ۱	
	に飛ば	つんり そっと	urz I		
	りがとう これ っそく事業の中 い~んってね			りがとう。これ感しガった人だ! っそく実施の中に飛ばそっと い~んってな	

무ル	行動こうどう 「ロールの手作り弁当!をお店に売る	好感度 -5000
ちゃん	部 パミッション Jan	-5000
パラ	ロールちゃんを撃つ	-100
Í	コールちゃんをへたりこませる	-1000
嫌	フラッター号撃墜	-10000
F	らて聞しているロールちゃんが型に落ちこむ返事をする	-5000

フラッター号ょの修理いり

ロールの手作り弁当を手に入れるのだ!!

ロールちゃんに修理費を払った後、営を数回移動すると修理が終わる。次にロールちゃんは何種類かの家臭を欲し

がる。その中でも、ロールの手作り弁当が手に入る冷蔵庫は 質っておこう。

→好態度が高いときに おふろへ行くと…♥



フラッター号ごうの修理しゅうり

段 条件:ミッションを113秒以内にクリア | フラッター号の修理費:2000Z 修理にかかる移動回数:0回 | 段 条件:ミッションをクリアするのに113秒以上 | フラッター号の修理費:4000Z 修理にかかる修動回数:1回

段 条件: ミッションをクリアできず、キッチンまでたどり着けた 3 フラッター号の修理費 6000Z 修理にかかる移動回数: 2回

※得・ミッションをクリアできず、キッチンまでたどり層けないフラッター号の修理機 8000Z 修理にかかる移動回数 3回

ロールちゃんが欲回しがる家具から

家員 費用 役割 冷蔵庫 50002 ロールの手作り弁当が手に入る 新聞 30002 シナリオ体行によって内容が変化

テレビ 25000Z 特になし

ロールちゃんの日記。。

シナリオ進行に合わせてロールちゃんの日記が更新されるのだ。

日記は、シナリオに合わせて書き加えられる。更新される時期は、以下にすべて掲載。特殊なイベントをクリアしないと見られないものもあるぞ。



読みとれる日記だ。 ロックへの信頼が はいったので、

■ 更新条件こうしんじょうけん	タイトル
記 ディフレンター場頂後(ヨーションカの構成)	ロックとディッチウト
できる。 消火ミッション終了後(フラッター号)	火事発生
の 対点の時代動画	おめさんで
実 ラシマンム一戦終了後(禁断の地)	マンダ島へ
条 マクト クラベオ教育でも(ボクテの付)	オーシーをのトロン
件 1つ目の封印の鍵を獲得した後(マンダ島の遺跡)	
をユニー氏に1つ目のMOOMを通した例でルファーボドル	別で マラーをとの間
プログライドミッション終了後(カルバエア島)	クライドー家
さい一を開出した後(学上の刊)	20年四出
	ニーノ島へ
夕 2つ目の1月10日では例。たはに/MONA)	contraction disconnection
1 ミュラー氏に2つ目の封印の鍵を渡した後(サルファーボトム) ト・コー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ち) ニーノ名のブランコン
ル 3つ目の封印の鍵を獲得した後(サウル・カダ島の遺跡	4) \$1600/2 30B
フラログショウのほどを受けてに接いプレップチョウル は	

更新条件こうしんじょうけん 列車ミツション終了後(カリンカ大陸)	タイトル いよいよだ
列車ミソジョン終了後(カリンガ大陸) *17目の1号(内)前を持ちした((カリンガ大陸)	いるいるだ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・
ヘブン移動後(ヘブン)	いってらっしゃい
・・プラを動き(ペープン) ロールちゃんに「サルファーボトム模型」をブレゼントした後(フラッター号)	模型をもらった
レー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	クッションをもらった
S級ライセンスを獲得した後(ギルドダンジョン)	S級ライセンス
ロールちゃん(()いてきがヘント発生(() リラッター号) フラッター号が元の状態に戻った後(フラッター号)	リビング復活
フラックー・ハン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ボクテの村復興
・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	仏像復活

ユーナ:鱧いロックって、公式には「ダークロック」という名前らしいよ。 闇の逆は光だからライトロックね。 セラ:といって「ロックって軽いの?」とかいうなよ…。 ユーナ:ぎくっか も、もうやだなぁー。いうわけない じゃない。セラちゃんったらーおちゃめー。あはははは。 セラ:(…いうつもりだったな、こやつ)

良いロック

街の人の好感度 が上かると、体 が光に包まれる。





街の人の好感度 が下がると、全



たらいいの? たらいいの?

「教会に寄付」「大仏の修復」 「ボクテの村の修復」など、街 の人たちの好感を得る行動を しよう。好感度がどのくらい 上がるかは、表組を見てね。



動物を蹴る」「シューを撃つ」「ジョニーを黒コゲにする」など、人として問選った行動をとろう。一番手軽なのは、ブタを蹴り続けることだぞ。



街の人の反応は

衛の人たちのロックに対する受け応えか好意的になるそ。 一番うれしいのは、ジャンク 屋や雑貨屋でのアイテムの値 酸か2割引きになることだん



借の人たちが話を聞いてくれなくなる。漢字検定も受けられないぞ。ジャンク屋や雑 賃屋のアイテムも、通常の2 割増しになってしまうんた。



悪いロックでいいことあるの?

裏の商人が、アイテムを 売ってくれるぞ。ちなみに、 好感度16400で掛の人に好 かれ、-16400で嫌われる。



れる裏の商人。

街	行動にうどう	好感度
Q Cafe	ボクテの村を充どおりにする	5000
X	心体を元とおりにする	3000
18	ふたご(アッポとダー)に読み書きを教える	5000 1500
3	A級ライセンス獲得	3000
Î	SARライセンス部間	8000
2	教会に1002寄付する	0
对工	版表に100002支付する	50
₹	教会に50000Z寄付する	400
	教会に10000002寄付する	20000

街樓	行動こうどう ジョニーを黒コゲにする	好感度 -10000
Ď	シュニーを無コノにする Giたこ(アリボとター)を乗つ	-500
ADU.	砲台を破壊する	-1500
ハラマ	位 ■ 毛 □ ▼	-4500 -300
ĺ	Nation (Architecture)	-500 1000
(嫌	オトナの本をもらう	-1000 -5000
いい	グライド要塞の中でシューを撃つ	-500
_	型と店といる 動たるま・雪だるまのパケツを蹴る	-16 -8

-キットを駆け抜けるための爆走テクを伝授!//

セラ: ほう。レースでゼニーがかせげるのか。これはいいな。 ユーナ:制限時間内にゴールすれば、賞金に加えて「残り ミリ秒×1021がボーナスで手に入るよ。楽しくゼニー をかせげるし、ダンジョンで敵を倒すより効率的かもね。 セラ:制限時間内にゴールできないとムダ足に終わるがな。 ユーナ:速く走るためのコツを載せたから、参考にしてね。



リングを厳しく!! yシュ中に「方向キーの下 R」を使うと、スムーズに 曲かることができるのだ#



直線は常にトップスピード!

ダッシュ中 (方向キーの上) を押すと、最高速に達するのた。 直線では確実に限高速を出そう。



砂時計を取るべし!!

砂時計を取ると、時間のカウ ノトが2秒止まる。タイムを縮 めるために必須。確実に取るう。



ジャンプ台を活用!!

ジャンプ台で、各種関係を対 び越えよう。シャンプ中にL+R を使って次に備えることも大切。





基本的なコース。ジャンプ台や | 砂蒔計を使えば、1位を取れるぞ。 しびれ、旅だけは注意してよけよう。



しびれ床に入ると、ストしびれ床に入ると、ス

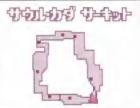


雪に覆われているが、滑ること はない。一一一でいます。 にあるので、コース取りは慎量に。



とにかく障害物が多 実によけることが重要

サウル・カダ



全コース中最大の難関。インを -遺ると溶岩が待ち構えているのだ。 その先に何があるかを覚えよう!



つまくすり抜けるのだり浴岩とアリ地獄の間を





グライドー家の精鋭部隊オレたちシタッパーが、 フラッター号に潜入してアイテムを調査してきたぜく 特別に公開してやるけどボーンー家にはナイショだクケイ

ノーマルアイテム

ロックのライフを回復するアイテムから特殊武器の開発 パーツ、安のコにあげるプレゼントや船内に飾るインテリアまで全70種類をバッチリ紹介するゼノ クケー!!



ロアイテム ロックのライフが回復する。ダンジョンに入るときはだれずに持っていこう。

名前 ###	入手場所 にゅうしゅばしょ	買値 がいね	効果 こうか
●ライフパーツ	ジャンク屋	1000	最初から購入可。買うたびにライフの最大値が増える。
●エネルギーボトル	ジャンク屋	600	最初から購入可。ライフが回復。使ってもお店で補給できる。
●エキストラパック	ジャンク屋	400	最初から購入可。質うたびにエネルギーボトルの容量が増える。
●メディスンボトル	ジャンク屋	6400	最初から購入可。特殊ダメージを治療。お店で補給できる。
●メディスンパック	ジャンク屋	1500	最初から購入可。買うたびにメディスンボトルの容量が増える。
●ハイパーカートリッジ	ジャンク屋	2000	マンダ島の遺跡クリア後購入可。特殊武器ゲージが全回復。
●ロールの手作り弁当	フラッター号	-	冷蔵庫にある愛情弁当。ライフが全回復。何度でも入手できる。
●とびきりのチキン	カルバニア島	20000	グライド要塞の冷蔵庫にある。ライフが全回復するチキン。
●ポクテまんじゅう	ポクテの村	1000	漢字特訓のごほうび。ポクテ名物のまんじゅう。ライフ全回復。
●ほしいも	ポクテの村	800	漢字特訓のごほうび。おいしいおいも。ライフが半分回復。
●食べかけチョコ	ポクテの村	100	漢字特訓のごほうび。弟子が半分食べた。ライフが半分回復。
●変なジュース	ポクテの村	50	漢字特訓のごほうび。変な色と味だがライフが半分回復する。

持っているだけで効果がある。ロックをさまざまな危険から守ってくれるんだ。

名前 ###	入手場所 にゅうしゅばしょ	買値 かいね	効果 ニラカ
●フレイムバリア	ジャンク屋	150000	ニーノ島の遺跡クリア後購入可。敵の炎を完全に防ぐバリア。
●ライトバリア	ジャンク屋	50000	マンダ島の遺跡クリア後購入市。しびれ対撃をシャットアウト。

開発アイテム ロールちゃんに渡すと、冒険に役立つ特殊武器やシューズを開発してくれるぞ。

名前なまえ	入手場所にゅうしゃばしょ	買値がな	効果 ニラカタ
●ジョイントプラグ	ジャンク屋	100000	グライド要塞クリア後購入可。アダプタープラグを開発できる。
●ローラーボード	ジャンク屋	3000	最初から購入可。移動がラクになるダッシュシューズの材料。
●古いホバージェット	ヨーションカの廃坑	500	宝箱で入手。ローラーダッシュ可能なダッシュシューズの材料。
●ライトチップ	ジャンク屋	30000	最初から購入可。しびれ床から身を守るライトシューズを開発。
●アクアチップ	ジャンク屋	10000	マンダ島の遺跡クリア後購入可。水中用アクアシューズを開発。
●スパイクチップ	カリンカ大陸	20000	列車ミッション後入手可。滑りにくいスパイクシューズを開発。
●レジストチップ	ジャンク屋	200000	マンダ島の遺跡クリア後購入可。レジストシューズを開発。
●壊れたそうじ機	ヨーションカの街	500	タンスで入手。ゼニーを吸いとるバキュームアームの材料だ。
●強力モーター	フラッター号	1200	倉庫で入手。落ちたゼニーを吸収するバキュームアームの材料。
●ロケットはなび	ジャンク屋	1000	禁断の地クリア後購入可。強力なホーミングミサイルの材料。
●開発メモ1(追尾攻撃メモ)	ヨーションカの街		ゴミ箱で入手。敵を追いかけるホーミングミサイルの材料。
●壊れた電気ドリル	ポクテの村	5500	つぼで入手。ダンジョンの壁をつき破るドリルアームの材料。
●強化ギア	サルファーボトム号	4000	木箱で入手。接近戦で威力を発揮するドリルアームの材料だ。
●ロングバレル	ジャンク屋	1000	禁断の地クリア後購入可。連射可能なマシンガンアームの材料。
●壊れたモデルガン	ヨーションカの廃坑	100	宝箱で入手。弾丸をすごい速さで撃つマシンガンアームの材料。
●ボーリングの玉	ポクテの村	800	ゴミ箱で入手。地上の敵に有効なアースクリーバーの材料。
●さびた地雷	マンダ島の遺跡	1000	宝箱で入手。転がる爆弾で敵を倒すアースクリーバーの材料。
●ふといパイプ	マンダ島の遺跡	4500	宝箱で入手。破壊力と射程距離のあるバスターキャノンの材料。
●開発メモ2(遠距離攻撃メモ)	ポクテのダンジョン	-	宝箱で入手。長距離砲撃ができるバスターキャノンの材料だ。
●さびたバズーカ	キトのダンジョン	1000	宝箱で入手。広範囲にダメージを与えるハイパーシェルの材料。
●かんしゃく玉	ニーノ島	10000	グライドを倒すとジョニーがくれる。ハイパーシェルの材料。
●たねまき機	ニーノ島の遺跡	3200	宝箱で入手。複数の敵を攻撃できるスプレッドバスターの材料。
●開発メモ3(ワイド攻撃メモ)	ニーノ島の遺跡	-	宝箱で入手。弾を何発も発射するスプレッドバスターの材料。
●スーパーボール	ジャンク屋	500	ニーノ島の遺跡クリア後購入可。リフレクトアームの材料だ。
●小型爆弾の設計図	ポクテのダンジョン	-	宝箱で入手。壁にはね返る弾を撃つリフレクトアームの材料。
●伝説のピカピカぼう	ポクテの村	50000	漢字特訓のごほうび。接近戦の最強武器ブレードアームの材料。
●開発メモ4(ビームソードメモ)	サウル・カダ島の遺跡	-	宝箱で入手。連続斬りがかっこいいブレードアームの材料だ。
●ふにゃふにゃ玉	サウル・カダ島の遺跡	6500	宝箱で入手。狭い通路で威力を発揮するクラッシュボムの材料。
●スタンガン	キモトマの街	10000	裏商人から購入。激しい光りで敵を倒すクラッシュボムの材料。
●シールドジェネレータ	カリンカ大陸の遺跡	9500	宝箱で入手。特殊なバリアを発生させるシールドアームの材料。
●開発メモ5(防御メモ)	サウル・カダ島の遺跡	-	宝箱で入手。敵の弾丸を防ぐシールドアームの材料のひとつだ。
●グリーンアイ	ヘブン	5000	宝箱で入手。緑色の特殊レンズ。シャイニングレーザーの材料。
●レーザーガンの説明書	カリンカ大陸の遺跡		宝箱で入手。最強の特殊武器シャイニングレーザーの材料だ。
●センサー	キモトマのダンジョン	4500	宝箱で入手。敵を自動で攻撃するリモートチャージの材料。
●開発メモ6(自動攻撃メモ)	キモトマのダンジョン		宝箱で入手。遠隔操作で敵を攻撃するリモートチャージの材料。

プレゼントあげると響んでもらえるものばかり。ロールちゃんともっと仲食くなれるんだ。

名前 なまえ	入手場所 にゅうしゃばしょ	買値 かいね	効果 ニラガ
●ぬいぐるみ	雑貨屋	5000	ポクテの村解放後購入可。とてもかわいいペンギンのぬいぐるみ。
●クッション	雑貨屋	20000	マンダ島の遺跡クリア後購入前。ふっかふかで気持ちいい。
●サルファーボトム模型	雑貨屋	100000	ボクテの村解放後購入可。リアルな模型。ちゃんと空も飛ぶぞ。

名前 なまえ	入手場所 にゅうしゃばしょ	買値 がいね	効果 ニラカッ
●トイレせんじょうざい	雑貨屋	1500	禁断の地クリア後購入可。トイレの水がさわやかなブルーに。
●かんようしょくぶつ	雑貨屋	5000	ポクテの村復興後購入可。きれいな緑は見ていると心がなごむ。
●マンガ	雑貨屋	1200	ポクテの村復興後購入可。おもしろ感動巨編。ホロリと泣ける。
●ツボ	雑貨屋	30000	ポクテの村復興後購入可。バレルの部屋に似合うしぶいツボだ。
●かべ紙	雑貨屋	45000	ニーノ島の遺跡クリア後購入可。部屋がとてもカラフルになる。
●すいぼくが	雑貨屋	60000	ニーノ島の遺跡クリア後購入前。ミータンの絵が描かれている。
●テレビゲーム	雑貨屋	40000	ニーノ島の遺跡クリア後購入可。熱いシューティングゲームだ。

その他 売ると大釜になるお堂や、誰かにあげると響んでもらえるいろいろなアイテム。

その間	がある人並になるのまで、誰かにあいると書んでもうえるいういうながらから					
名前 釋素	入手場所 にゅうしゃばしょ	買値 がね	効果 ニラホッ			
●ディフレクターB	ポクテのダンジョン	-	B級ダンジョンの巨大ディフレクター。売るとお金になる。			
●ディフレクターA	キトのダンジョン	-	A級ダンジョンをディグアウトした証。高値で売れる。			
●ディフレクターS	キモトマのダンジョン	-	S級ダンジョン奥深くにあるディフレクター。高値で売れる。			
●オトナの本	ヨーションカの街	-	ジャンク屋で入手。悪いロックならキモトマの裏商人に売れる。			
●すごいオトナの本	キモトマの街	100000	裏商人から購入。悪いロックならヨーションカで高値で売れる。			
・ノート	ポクテの村	500	漢字特訓のごほうび。新品のノートで勉強も楽しくなる。			
●えんぴつ	ポクテの村	500	漢字特訓のごほうび。キトの村のふたごが勉強するのに必要。			
●きょうかしよ	ポクテの村	500	漢字特訓のごほうび。漢字の読み書きが勉強できる教科書だ。			
●かわいいブタ	キトの村	20000	シューがくれる。ニーノ島の女のコにプレゼントできるブタ。			
●ポクテ茶	ポクテの村	10000	漢字特訓のごほうび。名物のおいしいお茶。 売るとお金になる。			
●ゆのみ	ポクテの村	50000	漢字特訓のごほうび。お茶がおいしくなる。高値で売れる。			





オレたちがねらってる「封印の鍵」をはじめとする重要アイテムだクケー! ノーマルアイテムと違って店に売ることができないゼノ 注意しな!



	遅つく店に売ること	かでさないセイ 注息しなく
名前 ###	入手場所 にゅうしゅばしょ	入手条件&効果 にゅうしゅしょうけんるこうか
●1つ目の封印の鍵	マンダ島の遺跡	大カエルが飲みこんでしまった「大いなる遺産」の謎を解くための鍵。
●2つ目の封印の鍵	ニーノ島の遺跡	水中にある遺跡の奥深くに眠る「大いなる遺産」の謎を解くための鍵。
●3つ目の封印の鍵	サウル・カダ島の遺跡	溶岩に守られた遺跡にある「大いなる遺産」の謎を解くための鍵。
●4つ目の封印の鍵	カリンカ大陸の遺跡	氷の下に埋もれた遺跡にある「犬いなる遺産」の謎を解くための鍵。
●青いカードキー	マンダ島の遺跡	遺跡のセキュリティシステム解除キー。宝箱に保管されている。
●扉のカードキー1	カルバニア島	グライド要塞の扉を開ける鍵。シタッパー幹部グリーンが持っている。
●扉のカードキー2	カルバニア島	シタッパー幹部ブルーの持つグライド要塞カードキー。顔写真付きだ。
●扉のカードキー3	カルバニア島	グライド要塞の鍵。戦車に乗ったシタッパー幹部レッドが持っている。
●水の鍵1	ニーノ島の遺跡	クラゲのようなリーバード・ミドスが守るニーノ島の遺跡の鍵。
●水の鍵2	ニーノ島の遺跡	程の上に保管されているニーノ島の遺跡の鍵。水の鍵1とセットだ。
●ブルーボーンキー	キモトマの街	キモトマの街を占領したボーン一家の鍵。青いマークの扉を開ける。
●レッドボーンキー	キモトマの街	※いマークの扉を開ける鍵。コブンたちがなくしてしまい困っている。
●1Fの扉の鍵	サウル・カダ島の遺跡	リーバード・ウォージーガイロンの守るサウル・カダ島の遺跡の鍵。
●列車の鍵	ヨーションカの街	ジョーが空賊と戦うために作った機動列車に乗りこむのに必要な鍵。
●ブルーバリア解除キー	カリンカ大陸の遺跡	遺跡のピラミッド型のブルーバリアを解除するために必要な鍵だ。
●レッドバリア解除キー	カリンカ大陸の遺跡	解除キー。レッドバリアを解除しないと取れないアイテムもあるぞ。
●ラストルームキー1	カリンカ大陸の遺跡	カリンカ大陸の遺跡の鍵。正体はハンゲカルという鍵型リーバードだ。
●ラストルームキー2	カリンカ大陸の遺跡	「4つ目の封印の鑵」が眠る遺跡の最後の部屋に入るための鍵だ。
●ラストルームキー3	カリンカ大陸の遺跡	最後の部屋に入るための鍵のひとつ。3つ集めないと入れないのだ。
●ディフレクター	ヘブン	センターエリアで停止中のエレベータを起動させるディフレクター。
●SS級ライセンス		「しんどい」モードで始めると最初から持っている。超上級者の証だ。
●S級ライセンス	ヨーションカの街・ニーノ島	テスト合格で手に入る免許。S級ダンジョンをディグアウトできる。
●A級ライセンス	ヨーションカの街・ニーノ島	テストに合格で入手。A級ダンジョンディグアウトの許可が出るのだ。
●B級ライセンス	-	ロックがはじめから持っているB級免許。B級ダンジョンに入れる。
●C級ライセンス	-	「かんたん」モードで最初から持っている。新米ディグアウター免許。
●アダプタープラグ	フラッター号	バスターパーツを3つまで装備することができるようになる装置だ。
●ブレスユニット	ニーノ島	ギルドマスターからもらえる。水中でも呼吸ができるようになる。
●コブンからの手紙1	ヨーションカの街の郵便局	ポクテの村解放後に届く。トロンを心配するコブン20号からの手紙。
●コブンからの手紙2	ヨーションカの街の郵便局	サウル・カダ島の遺跡クリア後に届く。コブン32号からの手紙だ。
●ふたごからの手紙1	ヨーションカの街の郵便局	園移動3回で届く。ふたごの兄弟アッポとダーからの初めての手紙。
●ふたごからの手紙2	ヨーションカの街の郵便局	島移動6回で届く。手紙の書きかたを少し覚えたふたごからの手紙。
●ふたごからの手紙3	ヨーションカの街の郵便局	島移動9回で届く。漢字も書けるようになったふたごからの手紙だ。

第4章・アイテム極秘調査隊

バスターパーツ

左手武器のバスターをパワーアップさせるパーツ だ。パーツの組み合わせしだいで攻撃力量視にも 射程距離重視にもできるぜ。よく考えて装備しなく



名前なまえ	性能业的	名前 なまえ	性能 セいのう
●パワーライザー	パラメーター 1 2 3 4 5 6 7	●パワーライザープラス	パラメーター 1234567
入手場所 にゅうしゅばしょ	ATTACK-	入手場所 にゅうしゅばしょ	ATTACK-
ゲームスタート時のジャンク屋	ENERGY-	ニーノ島の遺跡クリア後のジャンク屋	ENERGY-
買値 かいね	RANGE-	買値 かいね	RANGE-
1600	RAPID —	16000	RAPID —
名前 ##2	性能如何	名前 なまえ	性能地吻
●パワーライザーSP	パラメーター 1234567	●ターボチャージ	パラメーター 1234567
入手場所 にゅうしゅばしょ	ATTACK-	入手場所 にゅうしゃはしょ	ATTACK-
カリンカ大陸の遺跡クリア後のジャンク屋	ENERGY-	ゲームスタート時のジャンク屋	ENERGY-
買値 かいね	RANGE-	買値 がいね	RANGE-
800000	RAPID -	800	RAPID
名前 483	件能 #1,00%	名前 なまえ	性能虫吻
●ターボチャージプラス	パラメーター 1 2 3 4 5 6 7	●ターボチャージSP	パラメーター 1 2 3 4 5 6 7
入手場所 にゅうしゃばしょ	ATTACK-	入手場所 にゅうしゅばしょ	ATTACK-
ニーノ島の遺跡クリア後のジャンク屋	ENERGY-	カリンカ大陸の遺跡	ENERGY-
買値 かいね	RANGE-	買値 かいね	RANGE-
8000	BAPID	400000	BAPID III
名前なまえ		名前なまえ	
●レンジアップ	性能 いっこ パラメーター 1234567	●レンジアッププラス	性能 ましのる バラメーター 1 2 3 4 5 6 7
入手場所 にゅうしゃばじょ	ATTACK	入手場所 にゅうしゅばしょ	ATTACK
ゲームスタート時のジャンク屋	ENERGY-	ニーノ島の遺跡	ENERGY-
買値 かいね	BANGE	二一ノ島の追跡	RANGE
1200	RAPID—	12000	RAPID
名前 なまえ ●レンジアップSP	性能如约	名前 ###	性能せいのき
	ハラメーター 1 2 3 4 5 6 7	●ラピッドアップ	N5X-9- 1234567
入手場所 にゅうしゅばしょ	ATTACK-	入手場所 にゅうしゅばしょ	ATTACK-
カリンカ大陸の遺跡クリア後のジャンク屋 買値 かいね		フラッター号	ENERGY-
	RANGE-	買値 かいち	RANGE-
600000	RAPID —	1000	RAPID—
名前 4#8	性能地の	名前なまえ	性能 #5003
●ラピッドアッププラス	バラメーター 1 2 3 4 5 6 7	●ラピッドアップSP	パラメーター 1 2 3 4 5 6 7
入手場所 にゅうしゅほしょ	ATTACK-	入手場所 にゅうしゃはしょ	ATTACK-
ニーノ島の遺跡クリア後のジャンク屋	ENERGY-	カリンカ大陸の遺跡クリア後のジャンク屋	ENERGY-
買値 かいね	RANGE-	買値 かいね	RANGE-
10000	RAPID —	500000	RAPID—
名前 なまえ	性能 11103	名前 なまえ	性能如药
●ブラストユニット	パラメーター 1234567	●ブラストユニットSP	バラメーター 1234567
入手場所 にゅうしゅほしょ	ATTACK-	入手場所 にゅうしゅばしょ	ATTACK-
禁断の地クリア後のジャンク屋	ENERGY-	サウル・カダ島の遺跡クリア後のジャンク屋	ENERGY-
買値 かいね	RANGE-	買値 かいね	RANGE-
3000	RAPID —	10000	RAPID —

名前 突まえ	性能があっ	名前 なまえ	性能もの
●パワーブラスター	パラメーター 1234567	●パワーブラスターSP	パラメーター 1234567
入手場所 にゅうしゅはしょ	ATTACK-	入手場所 にゅうしゅばしょ	ATTACK-
ニーノ島の遺跡	ENERGY-	サウル・カダ島の遺跡クリア後のジャンク屋	ENERGY-
買値 がね	RANGE-	買値 がゆ	RANGE-
8000	RAPID —	25000	RAPID —
名前 なまえ	性能的奶	名前 5#3	性能 ಕುಣಕ
●ロットユニット	パラメーター 1234567	●ロットユニットSP	パラメーター 1234567
入手場所 にゅうしゅばしょ	ATTACK-	入手場所 にゅうしゅばしょ	ATTACK-
禁断の地クリア後のジャンク屋	ENERGY-	サウル・カダ島の遺跡	ENERGY-
買値 mus	RANGE-	買値 かいね	RANGE-
2500	RAPID —	8500	RAPID —
名前 なまえ	性能がの	名前 なまえ	性能 #1/00
●バスターユニット	パラメーター 1234567	●バスターユニットSP	パラメーター 1234567
入手場所 にゅうしゅばしょ	ATTACK-	入手場所 にゅうしゅばしょ	ATTACK-
禁断の地クリア後のジャンク屋	ENERGY-	サウル・カダ島の遺跡クリア後のジャンク屋	ENERGY-
買値 かいね	RANGE-	買値 かね	RANGE
4000	RAPID —	10000	RAPID —
名前 攻表》	性能织物	名前 &#&</th><th>性能 #1,102.2</th></tr><tr><th>●スナイプユニット</th><th>パラメーター 1234567</th><th>●スナイブユニットSP</th><th>パラメーター 1234567</th></tr><tr><th>入手場所 にゅうしゃはしょ</th><th>ATTACK-</th><th>入手場所 にゅうしゅばしょ</th><th>ATTACK-</th></tr><tr><th>キトのダンジョン</th><th>ENERGY-</th><th>ヘブン</th><th>ENERGY-</th></tr><tr><th>買値 がいね</th><th>RANGE-</th><th>買値 かいね</th><th>RANGE-</th></tr><tr><th>2500</th><th>RAPID —</th><th>8500</th><th>RAPID —</th></tr><tr><th>名前 482</th><th>性能 まいのう</th><th>名前なまえ</th><th>性能地面</th></tr><tr><th>●トウンストライク</th><th>パラメーター 1 2 3 4 5 6 7</th><th>●トウンストライクSP</th><th>パラメーター 1234567</th></tr><tr><th>入手場所 にゅうしゅばしょ</th><th>ATTACK-</th><th>入手場所 にゅうしゅばしょ</th><th>ATTACK-</th></tr><tr><th>ポクテの村復興後のジャンク屋</th><th>ENERGY-</th><th>カリンカ大陸の遺跡クリア後のジャンク屋</th><th>ENERGY-</th></tr><tr><th>買値 かいね</th><th>RANGE-</th><th>買値 かいね</th><th>RANGE-</th></tr><tr><th>4000</th><td>RAPID —</td><td>35000</td><td>RAPID —</td></tr><tr><th>名前なまえ</th><th>性能也の</th><th>名前 なまえ</th><th>性能 #1/05</th></tr><tr><th>●トウンアクセス</th><th>パラメーター 1234567</th><th>●トウンアクセスSP</th><th>パラメーター 1234567</th></tr><tr><th>入手場所 にゅうしゅぼしょ</th><th>ATTACK-</th><th>入手場所 にゅうしゃばしょ</th><th>ATTACK </th></tr><tr><th>ポクテの村漢字特訓のごほうび</th><th>ENERGY-</th><th>ヘブン</th><th>ENERGY-</th></tr><tr><th>買値 がいね</th><th>RANGE </th><th>買値 かいち</th><th>RANGE-</th></tr><tr><th>2000</th><th>RAPID —</th><th>35000</th><th>RAPID —</th></tr><tr><th>名前 なまえ</th><th>件能 ≠1:05</th><th>名前 ###</th><th>性能 #1.003</th></tr><tr><th>●トウンブラスター</th><th>パラメーター 1234567</th><th>●トウンブラスターSP</th><th>パラメーター 1234567</th></tr><tr><th>入手場所 にゅうしゅほしょ</th><th>ATTACK-</th><th>入手場所 にゅうしゃはしょ</th><th>ATTACK-</th></tr><tr><th>ポクテの村復興後のジャンク屋</th><th>ENERGY-</th><th>ヘブン</th><th>ENERGY-</th></tr><tr><th>買値 がい</th><th>RANGE-</th><th>買値 かいね</th><th>RANGE-</th></tr><tr><th>4000</th><th>RAPID —</th><th>52000</th><th>RAPID —</th></tr><tr><th>名前 なまえ</th><th>性能 tivoe</th><th>名前 4#1</th><th>性能和表</th></tr><tr><th>●ハイラウンダー</th><th>パラメーター 1234567</th><th>●ハイラウンダープラス</th><th>パラメーター 1 2 3 4 5 6 7</th></tr><tr><th>入手場所 にゅうしゅばしょ</th><th>ATTACK-</th><th>入手場所 にゅうしゅばしょ</th><th>ATTACK-</th></tr><tr><th>グライド要塞のロッカー</th><th>ENERGY-</th><th>ヘブン</th><th>ENERGY-</th></tr><tr><th>買値 かいね</th><th>RANGE-</th><th>買値 がね</th><th>RANGE-</th></tr><tr><th>5000</th><th>RAPID —</th><th>32000</th><th>RAPID —</th></tr><tr><th>名前 なまえ</th><th>性能 ಉತ</th><th></th><th></th></tr><tr><th>●マキシマムバスター</th><th>パラメーター・1 2 3 4 5 6 7</th><th></th><th></th></tr><tr><th>入手場所 にゅうしゅばしょ</th><th>ATTACK-</th><th></th><th></th></tr><tr><th>?</th><td>ENERGY-</td><td></td><td></td></tr><tr><th>買値 かいね</th><th>RANGE-</th><th></th><th></th></tr><tr><th>100</th><th>RAPID—</th><th></th><th></th></tr><tr><th></th><th></th><th></th><th></th></tr></tbody></table>	



ボディパーツ~14種

ロックの全身を守るパーツだぜく こんな頑丈な装備じゃ、なかな か倒せないワケだぜクケー!

ヘルメット

頭部を守るパーツ。ダウンしにくくなるぞ。ダウ ンすると敵に囲まれてしまうから草く装備したい。

名前 なまえ 入手場所 にゅうしゃばしょ

●ノーマルヘルメット マンダ島の遺跡

冒値 かいね

効果 3.5%

5000 敵の攻撃を受けてもダウンしづらくなるぞ。 名前 धरर

入手場所 こゃうしゃげしょ

●ガードヘルメット ニーノ島の遺跡クリア後のジャンク屋 冒値 かいね

10000 連続で受ける攻撃を、側転で脱出できるぞ。

攻撃で受けるダメージを大幅に減らしてくれる。 アーマーはすべてジャンク屋で購入できるぞ。

名前 ### 販売開始時期 ##########

●ノーマルアーマー ゲームスタート時

買値 かいね

3500 初めて買えるアーマー。ダウンしづらくなる。

名前 ### 販売開始時期 ほんばいかいしゅ

●ファストアーマー 禁断の地クリア後

買値 かいね

15000 ダメージを4分の3に減らす。長く使えるぞ。

名前 なまえ 販売開始時期 はんばいかいしじま

買値 がいね 効果 こうか

25000 ダメージが4分の3になりダウンしにくい。

●ファストアーマーSP マンダ島の遺跡クリア後

名前 ###

販売開始時期 おばいがいしき

●セカンドアーマー

買値 かいね

40000 ダメージが半分になる。ぜひとも購入しよう。 名前 なまえ 販売開始時期 はんぱんかいししま

●セカンドアーマーSP サウル・カダ島の遺跡クリア後

買値 かいね

60000 ダメージが半分になりダウンもしづらくなる。

名前 なまえ

販売開始時期 おんぱいかいしき

●サードアーマー カリンカ大陸の遺跡クリア後

買値 かいね

80000 ダメージが4分の1に。強敵も怖くないぞ。

名前 なまえ 販売開始時期 ほんばいかいしじき

●サードアーマーSP ヘブン移動後

100000 ダメージが4分の1になりダウンもしづらい。

えよう。 助

発によってできるぞ

け

開がパ

名前 なまえ 開発に必要な材料 りょうごりつようほざいよう ●ダッシュシューズ ローラーボード/古いホバージェット

○ボタンで移動がラクなローラーダッシュができるぞ。

名前 なまえ

シタッパー

なんかに 負けないぞ

●アクアシューズ アクアチップ

水の中でだけダッシュ可能。動きの遅い水中で大活躍だ。

名前 なまえ

開発に必要な材料 ハン422

●ライトシューズ

しびれ床のダメージを完全に防ぐことができるシューズ。

名前 なまえ 開発に必要な材料 かいこくのことうほろいっと

●スパイクシューズ スパイクチップ

効果 こうか

氷の上でもすべらない。カリンカ大陸の遺跡で装備しよう。

名前 なまえ 開発に必要な材料 がはつこりつようはざいりょう

●レジストシューズ レジストチップ

地面から受ける炎と冷気のダメージを減少させるシューズ。

特殊武器

ロックの特殊武器だ! 1つしか装備できないからボス 戦やダンジョンで使いわけるんだな! こんな強力な武 器が、オレたちをねらってると思うとゾッとするクケ!





名前 なまえ		効果	見こうか	
●アクアブラスター		持っている消火器 れど、火を消す		
開発に必要なアイテム がいはつにひつようなアイテム 強化質	filesonoro Le	NJU L	<1r>	レベル3
- ATT	ACK-	-	-	-
ENE	RGY-	- 1	1	-
RAN	NGE-	-	-	-
RAF	PID	-		

SPECIAL-



名前 #	tā.		効果にか	
●バキュームア			ンクターなどを収 及いこむスピート	
開発に必要なアイテム かいはつにひつる	ob7474 強化費用 * c560.c5	L-5261	レベル2	レベル3
壊れたそうじ機	ATTACK-	-	-	-
強力モーター	ENERGY-	1000	10000	100000
	RANGE-	1000	2000	4000
	RAPID-	1. 11 1	4	-
	SPECIAL-	1000	2000	5000



●ホーミングミサイ	イル					中の敵に効果バ 生能がアップ!
開発に必要なアイテム かいはつにひつようなアイテム	· 強化費用 *+>	9045			レベル2	レベル3
ロケットはなび	ATTAC	K-	10000	1	20000	1000000
開発メモ1(追尾攻撃メモ)	ENERG	Y-	15000		30000	500000
	RANGE	:	5000		30000	60000
	RAPID	13.122 5.000	10000		30000	100000
	SPECIA	AL-	10000		30000	1000000



●ドリルアーム			備していないと手 近戦での攻撃力も	
開発に必要なアイテム かいはつにけつようなアイテム	強化費用 きょうかりょう	レベル1	レベル2	レベル3
壊れた電気ドリル	ATTACK-	1000	2000	3000
強化ギア	ENERGY-	1000	1500	2000
	RANGE-	-	-	-
	RAPID-	-	-	-
	SPECIAL-	***	-	-



●マシンガンア	_/\		る。攻撃力の低 くさん出てくる	of th 1 10 5 7 5
開発に必要なアイテム かいはつにひつよう	47イテム 強化費用 きょうかひょう		レベル2	レベル3
ロングバレル	ATTACK-	3000	30000	100000
壊れたモデルガン	ENERGY-	5000	15000	25000
	RANGE-	1000	5000	10000
	RAPID	2000	20000	50000
	SPECIAL-	-	-	-



名前 ##%			効果にかま	
●アースクリー			いっていく爆弾を まい通路で効果	
開発に必要なアイテム かいはつにひつようの	874テム 強化費用 きょうかひよう		レベル2	レベル3
ボーリングの玉	ATTACK-	2000	4000	6000
さびた地雷	ENERGY-	3000	5000	7000
	RANGE-	1000	1500	2000
	RAPID-	1500	2500	3500
	SPECIAL-	5000	7500	18000



名前左右			効果こか	
●バスターキャノン		推射撃が可能な、 距離を強化して対		
開発に必要なアイテム かいはつにひつようなアイテム	強化費用きょうかりょう	LAST	レベル2	レベル3
ふといパイプ	ATTACK-	30000	50000	5000000
開発メモ2(遠距離攻撃メモ)	ENERGY-	30000	60000	120000
	RANGE-	30000	50000	60000
	RAPID	-	~	and the
	SPECIAL-	-	-	_



●スプレッドバスタ				に発射。一度に 強化すると5方	
開発に必要なアイテム かいはつにひつようなアイテム	強化費用 きょうか	040		レベル2	レベル3
たねまき機	ATTAC	(-	10000	20000	30000
開発メモ3(ワイド攻撃メモ)	ENERG	Y-	10000	15000	18000
	RANGE	entertence:	6500	8000	10000
	RAPID-		5000	7500	9000
	SPECIA	L-	100000	-	-



名前なま			効果にきか	
●リフレクトア-			る弾を発射する。 ドする回数が多く	
開発に必要なアイテム かいはつにひつような	アイテル 強化費用 きょうかひょう			レベル3
スーパーボール	ATTACK-	5000	7000	35000
小型爆弾の設計図	ENERGY-	4000	5500	7000
	RANGE-	2000	3000	5000
	RAPID-	3000	4500	6000
	SPECIAL-	-	-	-



強化費用 きょうかひょう	MESCALAR	レベル2	レベル3
ATTACK-	100000	300000	500000
ENERGY-	10000	50000	200000
RANGE-	50000	200000	600000
RAPID	-	-	-
SPECIAL-	-	-	-
	ATTACK— ENERGY— RANGE— RAPID—	カッコイイ連続斬り 単位用 ************************************	ATTACK— 100000 300000 ENERGY— 10000 50000 RANGE— 50000 200000 RAPID— -



かんしゃく玉 ENERGY- 30000 60000 12000	●ハイパーシェル	爆風	で広範囲の敵に 生を強化すると	ダメージを与える 、爆発範囲が大	るバズーカ砲。 きくなるぞ!
かんしゃく玉 ENERGY- 30000 60000 12000	開発に必要なアイテム MURDES/DASS/7474	強化費用 きょうりひょう		レヘル2	レベル3
A CONTRACTOR OF THE PROPERTY O	さびたバズーカ	ATTACK-	60000	100000	200000
RANGE— 25000 75000 12000	かんしゃく玉	ENERGY-	30000	60000	120000
20000 10000 12000		RANGE-	25000	75000	120000
RAPID		RAPID			
SPECIAL- 10000 50000 10000		SPECIAL-	10000	50000	100000



名前なまえ	効果に含め
●シールドアーム	ロックのまわりに敵の弾丸を防ぐバリアを発生させる。防げない攻撃もあるので注意しよう。

開発に必要なアイテム がいはつにけつような?	イテム 強化費用 きょうかりょう	LAILI	レベル2	レベル3
シールドジェネレータ	ATTACK-	-	=	***
開発メモ5 (防御メモ)	ENERGY-	12000	15000	18000
	RANGE-	-	-	-
	RAPID	-	-	-
	SPECIAL-	-	-	-



●リモートチャージ

名前 &まま

ロックオンした敵を遠隔操作で攻撃する機雷だ。 特殊性を強化すると使える時間が長くなるぞ♪

開発に必要なアイテム がいまつにいつようなかくテム	・ 強化費用 きゅうかりよう	レベル	レベルと	レベル3
センサー	ATTACK-	10000	15000	30000
開発メモ6(自動攻撃メモ)	ENERGY-	10000	20000	30000
	RANGE-	-	-	-
	RAPID-	nesa Tuesa	mar - company	minorem on a co-
_	SPECIAL-	10000	100000	500000



名前 なまえ

激しくスパークする超強力な爆弾を投げるぞく 特殊性を強化するとスパークする時間が長くなる。

開発に必要なアイテム かいはつにひつようなアイテム	強化費用 きょうがじょう		レベル2	レベル3
ふにゃふにゃ玉 スタンガン	ATTACK-	100000	1000000	3000000
	ENERGY-	75000	95000	115000
	RANGE-	-	-	-
	RAPID-	-	-	
	SPECIAL-	100000	800000	3000000



名前白红

●シャイニングレーザー

強力なレーザーを発射する最強の特殊武器。攻撃 力を強化すれば、どんな敵も簡単に倒せるのだ!

開発に必要なアイテム かいはつにかつようエアイティ	強化費用 8+350.43		レベル2	レベル3
グリーンアイ	ATTACK-	50000	500000	5000000
レーザーガンの説明書	ENERGY-	100000	1000000	9999999
	RANGE-	100000	500000	1000000
	RAPID-	-	finistry of the Pingel	
	SPECIAL-	_	_	-



/ ロールちゃんに 〉 好かれていると 強化費用が 1 割引に 、 なるんだクケー)

バカ! パワーアップされて やられるのは オレたちだクケー /

119

セラとユーナの

ゲーム以外いがでもわたしたちに会まえるよ♥

ゲーム以外でDASH2ワールトを楽しむ方法を教えちゃう

カプコン公式ホームページ ックマンDASHまわり~が熱いゾ!!



セラ: 前から憩っていた。ユーナ。お前は亡が撃すぎる。

ユーナ:へ? いまさら何を。

セラ:この間も、秘密のHPの場所をバラしただろう。 ユーナ: ĎÊHまわりのコト? 芫荽秘密じゃないよ。 セラ:ウソノ マスターが「himitsu」に設置したと確か…。

ユーナ: いいからセラ。みんな! HPへ会いにきてね~~

URLは···

http://www.capcom.co.jp/himitsu/dash/index.html

HPの中にはこーんな内容があるゾ

ロックマンファンが作った 個人HPもたくさんあるよ/

インターネット上にある個 人HPもおもしろいぞ。サー チエンジンに[ロールちゃん] [ロックマン]など と入力して探せば 覚つかるだろう。





↑他のファンとなかよく 交流できる掲示板だぞ。

←秘蔵の絵や写首を展示。 内容は見てのお楽しみ。

ユーナが歌う DASH2のCDが出るよ

Ď Å Š H 2のシングル Ĉ Ď が発売される! 歌う のはユーナ後の原覚奈ちゃん。これは買いかもよく

テータ

タイトル:泣いていいよ/鯔いがかなう場所 曲:泣いていいよ(ĎAŠH2エンディング曲) 願いがかなう場所 (DASH2 CM)

CPDA-1010 1,000円 (税例) 2000年5月24日発売

発売:株式会社カプコン セルビュータレーベル **販売:株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント** 高生制服コレクション GPを受賞した18歳。



わたしの歌を、 いつでも聞ける アナタは幸せく



イメージボード

ロックさんたちを描いた絵画の持ち出しに成功しました! さまの喜ぶ顔が首に浮かぶなぁ。ごほうび期待しちゃおーっと!





なんか、とっても寒そうな こですね~。ロックさんの 表情かかたまってるみたい。 トロンさまはとう思います? どうやら禁断の地のようね。 きっとあのロールとかいう子 にムリヤリ落とされて、途方 にくれてるんじゃないの~。 きっとそうですよ! ロッ クさんかわいそう。ことわれ

はいいのに。早くホクらの仲 間になってくれないかなぁ。



警僚にたたずむロックさん

とってもつめたそうながの物体



とてもきれいな。 さの崇色、ほんとロマ ンチックよねー! い つかわたしもロッ…。



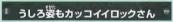
トロンさま~、どう したんですか~? 今、ロックって聞こえ たような気かします…。



な、なんでもないわ よー/ ロックのこと なんて、歩しも署えて ないんだからねー/



すごーい! トロンさま ボクこんなに大きなうずま きを見たの初めてですー。 はい、はい。でもこのう ずまき、人の優入を防いで いるようね。なぜかしら?



派からツノがはえました!





トロンさま大変です~/ 氷の物体からツ、ツノがはえちゃいました。ひょっとして生きているんでしょうか? ちがうわ。よく見てみなさい、一句にこれの姿が見えるでしょ。たぶん古代人だわ。お自覚めの時間がきたようね/





イメージボード



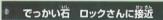














確か、このひし形の物体って古代人が 閉じこめられていたやつよね。でもなん で、封印が解けちゃったのかしら? 実は、ロックさんが大きなディフレク ターを外してしまったからみたいなんで すよ。ボクたち空賊みたいですよね~!



ちょっとイヤ〜な予感がするけど…。 まっ大文夫でしょ! おかげで大いなる 遺産の手がかりがつかめたんだしね。



また古代人のおねーさんが眠っているみたいですよ。トロンさま~、ボクもこんなベッドが欲しいです~。



これはベッドじゃなくてドロップ シップ。 乗り物よ。 でも、オシオキ 角に作っておいても驚くないかもね。



エッオシオキ用? トロンさま、 なにを考えているんですか。もう、 ワカママ言いませんから許して~/



きれーなお姉さんが眠ってますよ! =





キャラクター

ゲームで見えない 新キャララフコレクション!!

トロンさまー。ご命令どおり、さいきん初めてお会いした方について、いろいろ調べましたー。これでオシオキされずにすむかなー?

道当 コブン37号

初登場の みなさんについて、 いろいろ調べて きましたー/

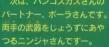
お体がとっても大きいですー!



ニンジャさんらしいですー/

ボーラ







スコ腕のニンジャということだけど、最近、腰を悪くしたらしいわね。 寄る年波には勝てないってことかしら。

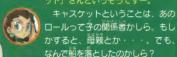


ふたこの弟さんがいるらし いんですけど、行方不明だそ うです。きっと2人1組で攻 撃してくるんでしょうねー。 ユーナさんに訪けられたそうですよー!

マチルダ・キャスケット



さんの船を落とした方のお名前かわ かりましたー。「マチルダ・キャスケ



あれはマチルダさんの考えではな 体を借りてやったことらしいですー。 ホントは落とすつもりじゃなかっ たそうですけど。ユーナさんは、そ

そっかしい方のようですから。



ジョーって名_{乗っていましたー!}





のお父さんだそうですー。 たしか、記憶喪失で音 のことはぜんぜん覚えて ない、っていってたけど、 途中で思い出したようね。



ズルがついていて、指先 からは、ドライバーや各 種工具がでるそうです。



さらにアーク溶接もで きて85馬力。「亜光速分 解術」のつかい手だそう です。すごいですねー。







イメージボード キャラクター リーバー

ジャイワン

ディグアウターのリーバード大田館

リーバードって本当にジャマですよね~。だからトロンさまたちに 役立つような図鑑を作ってみました! さーて報告してこよっと。

担当 コブン32号

> こんなに 腕が長くて 生活のジャマに ならないのかし ら? ま、長い ぶん両腕の攻撃 が得意なようだ けど、小道りは きかなそうね。

●ラシマンム-

算から彩の塊 を出すなんて、 けっこうヤルじゃない。 マンムーっていうリー パードのボスみたいね。

●ガルガルフンミ-

音べ口の攻撃は きたないですよー。













なし

ろうと、近づい

てきたら…。 気にドカン! って感じかしら







会談メカ

グライド一家最強のリーサルウェポン

-家専用)

グライドー家さんもボク たちと同じく、戦艦を持っ てたんだ~。かたちが熟覚 に似ていて強そうですね~。









スピード重視の飛行メカのようね。







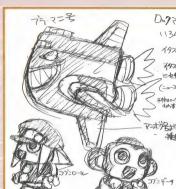


次はボクたちボーン一家の機情報で一す。トロンさま、 イメージダウン大作戦って、いつ実行するんですかー?

ロックたちを描にいられなくして やるわ。そうすれば、ジャンク屋で の置い物もできなくなるわよね~! 戦力が落ちちゃえば、もう楽勝よ!!



これで ロックも おしまいだわ!



ロックマンマミリーイメーラダイン大作戦 いろん方者帝ご、ロックの名もかたり イタズラをして回る。

イタズラを士山た町の人は外 二七物化本物のちかいかけからかたと (ニュースではマンボが運動的にの、生かたとうかたー人祖したり代えられる。) 本物のログスンは、 ものすごくコルなにつめたくせいる。

マオカを出らいせて #B力大主"。 た 風船

キシは不然がまる方がハント







ダチョウ型メカかなー?

やっぱ鳥型はダメよ~。な んかグライドー家が開発した、 メカみたいになっちゃうしね



とても強そうだけど・

ちょっと顔が怖すぎかしら。 ボーン一家のメカは外見も重 要だから、開発はやめたの。

はっていけどボッド **だったメカたうです!**

設計したけど、開発しなかったメ カってあるんです。ボツになった理 由をトロンさまに聞いてみましたー。







またone ナゾの生命体VSサルファーボトム号 PART1

ボクらの乗ってたサルファーボトム号が、変なおね一さんに攻撃されたんです。そのときの様子をお見せしましょう。

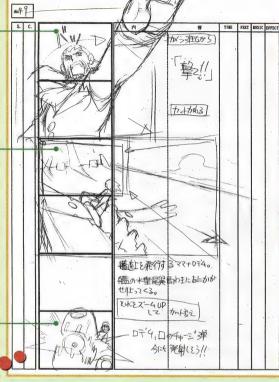


ナゾの生命体VSサルファーボトム号 PART2











そうそう、ミュラーの 会見に現れた女。マチル ダっていったかしら? リーバードみたいな仲間 も強いしほんとナゾよね。 ミュラーさんの船、整 落しちゃいそうでしたよ ねー。あのとき船が、す ごく揺れたからボクほん と一に怖かったですよ。



反撃してたようだけど ムダだったわね。まぁ、 私たちのゲゼルシャフト 岩なら、間違いなく勝て たと思うけど~!



トロンさま、ついでだ からロックさんに協力し てもらいましょう/ そ のほうがトロンさまも …。やっぱダメですかね。



ると、犯人はカトル はかしよ 砂部とき

メージボード キャラクター リーバード 空機メカ カンネタ



室城3勢力が同盟を結成/

同盟結成の貴重な瞬間をしっかり描きましたよ。トロンさまとティーゼルさま、なにをヒソヒソ話してたのかなー?











同盟といっても封印の観を手に 入れるまでのこと。大いなる遺産 は、ボーン一家かいただかなきゃ。 それって、他の空職さんを裏切 るってことなんじゃー…。ハレた



ら大変なことになりますよね。 そのへんは心配いらないわよ。 グライドやバンコスカスを、だま す方法はいろいろあるんだから/

カニ型メカが完全制圧ノノノ

0 - 0

35 93L7

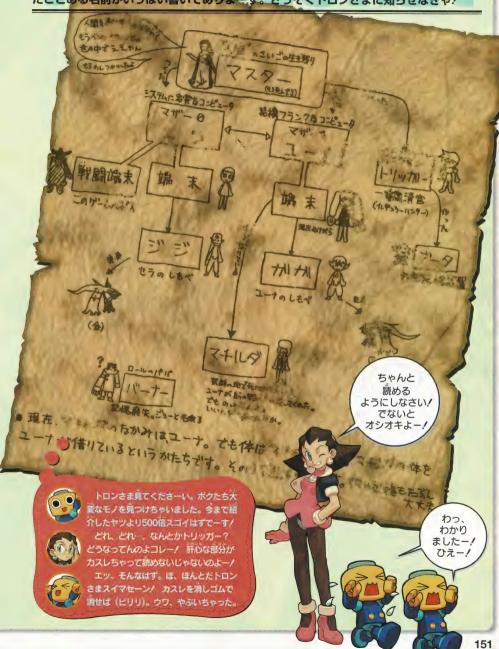
ロック少年

 古拠される川ボクテの村、空賊に

勝手に

全世界に 禁助の書をコブンが紹介!

この前トロンさまと遺跡のディグアウトしたときに、見つけたんですよ。どっかで聞いたことある名前がいっぱい書いてありましす。さっそくトロンさまに知らせなきゃ!











ISBN4-08-779061-4

C0076 ¥1143E

定価本体1143円十税



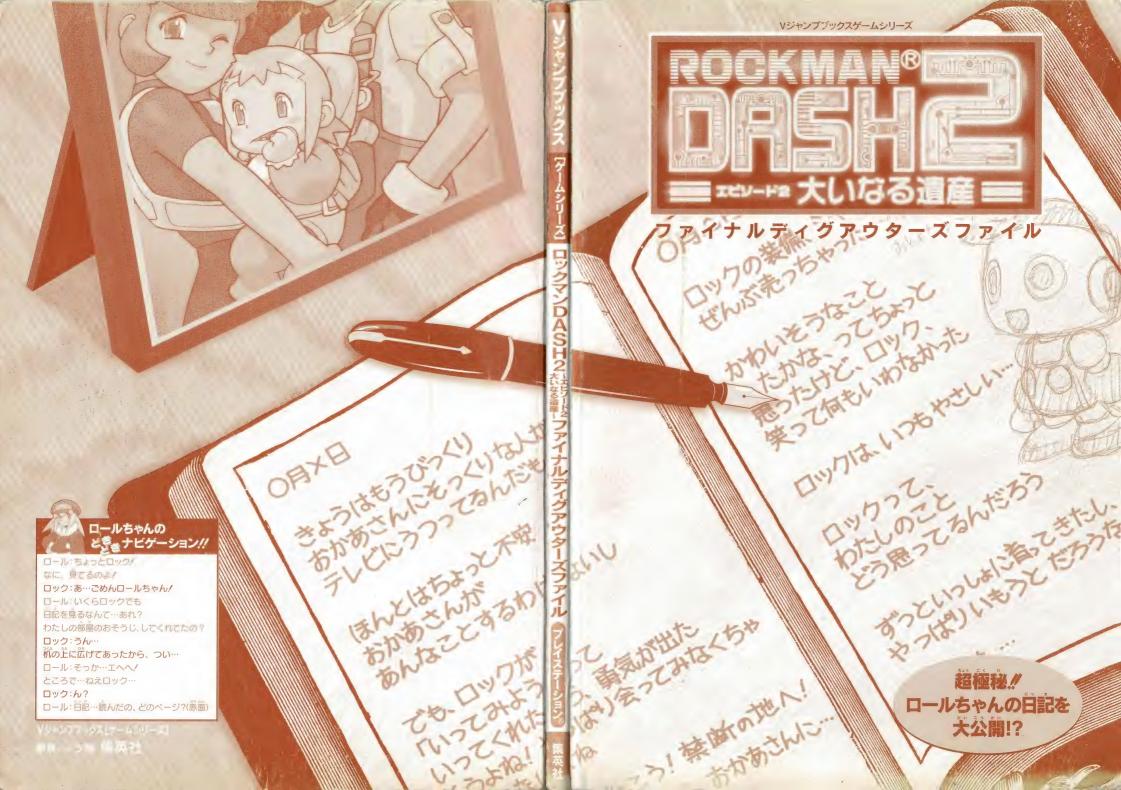








Vジャンプブックス[ゲームシリーズ] 東京・一ツ橋 集英社



「ジュノ」と名のる、もう。1人のロックマンカトルオックス島での冒険で ナゾはさらに深まった

そして…



ロック・ヴォルナットの 世界の運命をかけた戦いが いま 静かに…

始まる



プレイステーション®

ロックマンDASH2 ファイナルディグアウターズファイル

『ロックマンDASH2』のゲームについてのご質問には一切お答えできません。 特に電話でのご質問はご遠慮ください。

2000年5月7日 第1刷発行

企画・編集

Vジャンプ編集部

©2000

〒101-8050 東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号

発行人

山下秀樹

発行所

株式会社 集英社

〒101-8050

東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号 03 (3230) 6330 (編集)

電話 東京 03 (3230) 6191 (販売)

03 (3230) 6076 (制作)

Printed in Japan 株式会社 廣済堂

印刷所

乱丁・落丁本が万一ございましたら、小社制作 部宛にお送り下さい。送料は小社負担でお取り 替え致します。

本書の一部または全部を無断で複写、複製する ことは、法律で認められた場合を除き、著作権 の侵害となります。



ロックマンDASH2 ワールドマップ



